

This Page Is Inserted by IFW Operations  
and is not a part of the Official Record

## **BEST AVAILABLE IMAGES**

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images may include (but are not limited to):

- BLACK BORDERS
- TEXT CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- FADED TEXT
- ILLEGIBLE TEXT
- SKEWED/SLANTED IMAGES
- COLORED PHOTOS
- BLACK OR VERY BLACK AND WHITE DARK PHOTOS
- GRAY SCALE DOCUMENTS

**IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.**

**As rescanning documents *will not* correct images,  
please do not report the images to the  
Image Problems Mailbox.**

**THIS PAGE BLANK (USPTO)**

© EPODOC / EPO

PN - JP2001159938 A 20010612  
 PD - 2001-06-12  
 PR - JP19990344701 19991203  
 OPD - 1999-12-03  
 TI - METHOD FOR PROCESSING DOCUMENT, RECORDING MEDIUM AND DOCUMENT PROCESSOR  
 IN - MARUKAWA KAZUYUKI  
 PA - SONY CORP  
 IC - G06F3/00 ; G06F17/24

© WPI / DERWENT

TI - Document processing method for application service in internet, involves identifying various output functions for processed document and choosing one function for output of video data corresponding to the document  
 PR - JP19990344701 19991203  
 PN - JP2001159938 A 20010612 DW200149 G06F3/00 054pp  
 PA - (SONY ) SONY CORP  
 IC - G06F3/00 ; G06F3/16 ; G06F17/24  
 AB - JP2001159938 NOVELTY - A set of output functions for document processed in electronic document processor is distinguished and one output function is chosen for execution. The video data corresponding to the document is output using the chosen output function.  
 - DETAILED DESCRIPTION - INDEPENDENT CLAIMS are also included for the following:  
 - (a) Recording medium;  
 - (b) Document processing apparatus  
 - USE - For application service which provides hypertext information in windows format, in internet.  
 - ADVANTAGE - Provides information to user from selected document, according to user's taste and requirement, without increasing processing to be performed by user.  
 - DESCRIPTION OF DRAWING(S) - The figure shows the flow chart explaining the document processing method.  
 - (Dwg. 4/48)  
 OPD - 1999-12-03  
 AN - 2001-455216 [49]

© PAJ / JPO

PN - JP2001159938 A 20010612  
 PD - 2001-06-12  
 AP - JP19990344701 19991203  
 IN - MARUKAWA KAZUYUKI  
 PA - SONY CORP  
 TI - METHOD FOR PROCESSING DOCUMENT, RECORDING MEDIUM AND DOCUMENT PROCESSOR  
 AB - PROBLEM TO BE SOLVED: To output a document corresponding to a function in the case of outputting video data.  
 - SOLUTION: Output functions for electronic document data allowed to be executed in a document processor are discriminated and an output function to be executed out of the output functions discriminated as executable functions is selected. The output of video data corresponding to a certain electronic document data is controlled and the document data are controlled so as to be outputted by using the selected output function.  
 I - G06F3/00 ; G06F3/16 ; G06F17/24

**THIS PAGE BLANK (USPTO)**

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号  
特開2001-159938  
(P2001-159938A)

(43) 公開日 平成13年6月12日 (2001.6.12)

(51) Int.Cl. <sup>7</sup>	識別記号	F I	テーム* (参考)
G 0 6 F 3/00	6 0 1	G 0 6 F 3/00	6 0 1 5 B 0 0 9
3/16	3 4 0	3/16	3 4 0 P 5 E 5 0 1
17/24		15/20	5 4 6 Z

審査請求 未請求 請求項の数20 O L (全 54 頁)

(21) 出願番号 特願平11-344701

(22) 出願日 平成11年12月3日 (1999.12.3)

(71) 出願人 000002185

ソニー株式会社

東京都品川区北品川6丁目7番35号

(72) 発明者 丸川 和幸

東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニー株式会社内

(74) 代理人 100086841

弁理士 脇 篤夫 (外1名)

F ターム (参考) 5B009 NG00

5E501 AA12 AA14 AB15 AC25 BA03

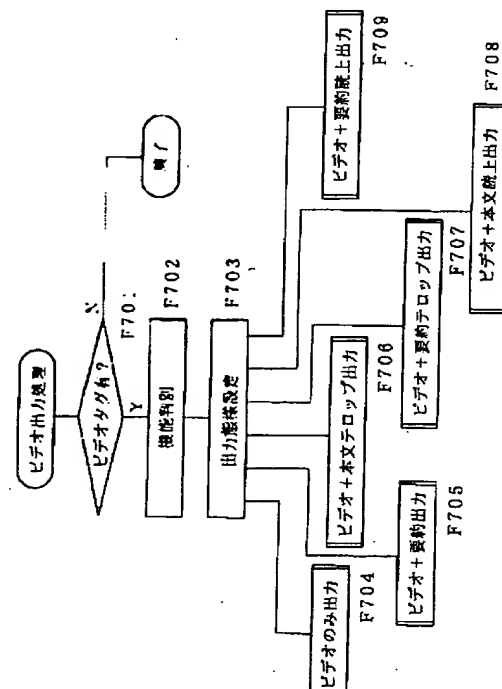
EB05 EB20 FA14 FA15 FA32

(54) 【発明の名称】 文書処理方法、記録媒体、文書処理装置

(57) 【要約】

【課題】 ビデオデータ出力時に機能に応じた文書出力の実現。

【解決手段】 文書処理装置において実行可能とされている電子文書データに関する出力機能を判別し、実行可能と判別された出力機能のうちで、実行させる出力機能を選択する。そして或る電子文書データに対応するビデオデータの出力制御を行うとともに、選択された出力機能を用いて電子文書データの出力が行われるように制御する。



## 【特許請求の範囲】

【請求項1】 文書処理装置において実行可能とされている電子文書データに関する出力機能を判別する出力機能判別手順と、

前記出力機能判別手順により実行可能と判別された出力機能のうちで、実行させる出力機能を選択する出力機能選択手順と、

前記文書処理装置において、或る電子文書データに対応するビデオデータの出力制御を行うとともに、前記出力機能選択手順により選択された出力機能を用いて前記電子文書データの出力が行われるように制御する出力制御手順と、

が行われることを特徴とする文書処理方法。

【請求項2】 前記出力機能判別手順では、前記出力機能として、電子文書データについての要約文作成機能の有無を判別することを特徴とする請求項1に記載の文書処理方法。

【請求項3】 前記出力機能判別手順では、前記出力機能として、電子文書データについてのテロップ作成機能の有無を判別することを特徴とする請求項1に記載の文書処理方法。

【請求項4】 前記出力機能判別手順では、前記出力機能として、電子文書データについての読み上げ機能の有無を判別することを特徴とする請求項1に記載の文書処理方法。

【請求項5】 前記出力機能選択手順では、前記出力機能判別手順により実行可能と判別された出力機能のうちで、実行させる出力機能を自動選択することを特徴とする請求項1に記載の文書処理方法。

【請求項6】 前記出力機能選択手順では、前記出力機能判別手順により実行可能と判別された出力機能のうちで、操作入力に応じて、実行させる出力機能を選択することを特徴とする請求項1に記載の文書処理方法。

【請求項7】 文書処理装置において実行可能とされている電子文書データに関する出力機能を判別する出力機能判別手順と、

前記出力機能判別手順により実行可能と判別された出力機能のうちで、実行させる出力機能を選択する出力機能選択手順と、

前記文書処理装置において、或る電子文書データに対応するビデオデータの出力制御を行うとともに、前記出力機能選択手順により選択された出力機能を用いて前記電子文書データの出力が行われるように制御する出力制御手順と、

が行われるようにした動作制御プログラムが記録されていることを特徴とする記録媒体。

【請求項8】 前記出力機能判別手順では、前記出力機能として、電子文書データについての要約文作成機能の有無を判別するようにした動作制御プログラムが記録されていることを特徴とする請求項7に記載の記録媒体。

【請求項9】 前記出力機能判別手順では、前記出力機能として、電子文書データについてのテロップ作成機能の有無を判別するようにした動作制御プログラムが記録されていることを特徴とする請求項7に記載の記録媒体。

【請求項10】 前記出力機能判別手順では、前記出力機能として、電子文書データについての読み上げ機能の有無を判別するようにした動作制御プログラムが記録されていることを特徴とする請求項7に記載の記録媒体。

【請求項11】 前記出力機能選択手順では、前記出力機能判別手順により実行可能と判別された出力機能のうちで、実行させる出力機能を自動選択するようにした動作制御プログラムが記録されていることを特徴とする請求項7に記載の記録媒体。

【請求項12】 前記出力機能選択手順では、前記出力機能判別手順により実行可能と判別された出力機能のうちで、操作入力に応じて、実行させる出力機能を選択するようにした動作制御プログラムが記録されていることを特徴とする請求項7に記載の記録媒体。

【請求項13】 前記動作制御プログラムとともに、電子文書データが記録されていることを特徴とする請求項7に記載の記録媒体。

【請求項14】 前記動作制御プログラムとともに、ビデオデータが記録されていることを特徴とする請求項7に記載の記録媒体。

【請求項15】 実行可能とされている電子文書データに関する出力機能を判別する出力機能判別手段と、前記出力機能判別手段手順により実行可能と判別された出力機能のうちで、実行させる出力機能を選択する出力機能選択手段と、

或る電子文書データに対応するビデオデータの出力制御を行うとともに、前記出力機能選択手段により選択された出力機能を用いて前記電子文書データの出力が行われるように制御する出力制御手段と、

が設けられていることを特徴とする文書処理装置。

【請求項16】 前記出力機能判別手段では、前記出力機能として、電子文書データについての要約文作成機能の有無を判別することを特徴とする請求項15に記載の文書処理装置。

【請求項17】 前記出力機能判別手段では、前記出力機能として、電子文書データについてのテロップ作成機能の有無を判別することを特徴とする請求項15に記載の文書処理装置。

【請求項18】 前記出力機能判別手段では、前記出力機能として、電子文書データについての読み上げ機能の有無を判別することを特徴とする請求項15に記載の文書処理装置。

【請求項19】 前記出力機能選択手段では、前記出力機能判別手段により実行可能と判別された出力機能のうちで、実行させる出力機能を自動選択することを特徴と

する請求項15に記載の文書処理装置。

【請求項20】 前記出力機能選択手段では、前記出力機能判別手段により実行可能と判別された出力機能のうちで、操作入力に応じて、実行させる出力機能を選択することを特徴とする請求項15に記載の文書処理装置。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】本発明は電子文書処理に関し、特に電子文書データと関連するビデオデータを出力するための文書処理方法、及びそのための動作プログラムを記録した記録媒体、及びその文書処理方法を用いる文書処理装置に関するものである。

【0002】

【従来の技術】従来、インターネットにおいて、ウィンドウ形式でハイパーテキスト型情報を提供するアプリケーションサービスとしてWWW (World Wide Web) が提供されている。

【0003】WWWは、文書の作成、公開または共有化の文書処理を実行し、新しいスタイルの文書の在り方を示したシステムである。しかし、文書の実際上の利用の観点からは、文書の内容に基づいた文書の分類や要約といった、WWWを越える高度な文書処理が求められている。このような高度な文書処理には、文書の内容の機械的な処理が不可欠である。

【0004】しかしながら、文書の内容の機械的な処理は、以下のような理由から依然として困難である。第1に、ハイパーテキストを記述する言語であるHTML (Hyper Text Markup Language) は、文書の表現については規定するが、文書の内容についてはほとんど規定しない。第2に、文書間に構成されたハイパーテキストのネットワークは、文書の読者にとって文書の内容を理解するために必ずしも利用しやすいものではない。第3に、一般に文章の著作者は読者の便宜を念頭に置かず、著作するが、文書の読者の便宜が著作者の便宜と調整されることはない。

【0005】このように、WWWは新しい文書の在り方を示したシステムであるが、文書を機械的に処理しないので、高度な文書処理をおこなうことができなかった。換言すると、高度な文書処理を実行するためには、文書を機械的に処理することが必要となる。

【0006】そこで、文書の機械的な処理を目標として、文書の機械的な処理を支援するシステムが自然言語研究の成果に基づいて開発されている。自然言語研究による文書処理として、文書の著作者等による文書の内部構造についての属性情報、いわゆるタグの付与を前提とした、文書に付与されたタグを利用する機械的な文書処理が提案されている。

【0007】

【発明が解決しようとする課題】ところで、近年のコンピュータの普及や、ネットワーク化の進展に伴い、文章

処理や、文書の内容に依存した索引などで、テキスト文書の作成、ラベル付け、変更などをおこなう文書処理の高機能化が求められている。たとえば、ユーザの要望に応じた文書の要約や、文書の分類等が望まれる。また、文書やその要約を表示する文書ビューワや表示部の形態に適した表示スタイルや、表示とともに行われる読み上げ機能、さらには文書や画像の表示と読み上げの連動など、よりユーザーにとって好適な処理が求められている。そしてさらに、文書データに関連して動画や静止画などのビデオデータを出力することができるようになれば、ユーザーにとって、より多様かつ高度であり、さらに的確な情報を提供できることが期待されるが、従って、各種の文書処理に加えてビデオデータとの連携が望まれている。但し、文書データに関する出力機能としては、例えば上記の作成した要約文を表示する機能や、読み上げ機能、さらには文書をテロップ化して表示する機能などが考えられるが、実際には全ての文書処理装置がこれら全ての機能を備えるものではない。このため、実際にユーザーが使用することになる文書処理装置の機能に応じて、適切な出力処理を行うことが求められる。

【0008】

【課題を解決するための手段】本発明は、このような事情に鑑みて提案されたものであって、文書処理装置の機能に応じて、ビデオデータの出力とともに適切な態様で文書データの出力が行われるようにすることを目的とする。

【0009】このため本発明の文書処理方法としては、文書処理装置において実行可能とされている電子文書データに関する出力機能を判別する出力機能判別手順と、前記出力機能判別手順により実行可能と判別された出力機能のうちで、実行させる出力機能を選択する出力機能選択手順と、前記文書処理装置において、或る電子文書データに対応するビデオデータの出力制御を行うとともに、前記出力機能選択手順により選択された出力機能を用いて前記電子文書データの出力が行われるように制御する出力制御手順と、が行われるようにする。また、前記出力機能判別手順では、前記出力機能として、電子文書データについての要約文作成機能の有無、又はテロップ作成機能の有無、又は読み上げ機能の有無を判別するようにする。また前記出力機能選択手順では、前記出力機能判別手順により実行可能と判別された出力機能のうちで、実行させる出力機能を自動選択する。もしくは操作入力に応じて、実行させる出力機能を選択する。

【0010】また本発明の記録媒体は、以上のような各手順を有する動作制御プログラムが記録されているものとする。さらに動作制御プログラムとともに、電子文書データ又はビデオデータを記録し、これらを文書処理装置に提供できるようにする。

【0011】本発明の文書処理装置は、実行可能とされている電子文書データに関する出力機能を判別する出力

機能判別手段と、前記出力機能判別手段手順により実行可能と判別された出力機能のうちで、実行させる出力機能を選択する出力機能選択手段と、或る電子文書データに対応するビデオデータの出力制御を行うとともに、前記出力機能選択手段により選択された出力機能を用いて前記電子文書データの出力が行われるように制御する出力制御手段と、が設けられるようにする。

#### 【0012】

【発明の実施の形態】以下、本発明の実施の形態について次の順序で説明する。なお、まず文書処理装置として、各種の出力機能を備えた文書処理装置について説明し、その後、本発明の文書処理方法及び記録媒体について説明する。本発明の文書処理装置としては、本発明の文書処理方法が採用された装置となる。

1. 文書処理装置の構成
2. 文書データ構造
3. 文書データに対する手動分類処理
  - 3-1 処理手順
  - 3-2 インデックス作成
  - 3-3 文書閲覧／分類作成／分類操作
  - 3-4 分類モデル作成／登録
4. 文書データに対する自動分類処理
  - 4-1 処理手順
  - 4-2 自動分類
5. 読み上げ処理
6. 要約作成／表示処理
7. ビデオファイルの出力処理
  - 7-1 ビデオファイル及びタグ
  - 7-2 ビデオ出力処理
8. 文書処理装置の機能ブロック構成
9. 文書処理装置の機能に応じた出力処理

#### 【0013】1. 文書処理装置の構成

文書処理装置1は、図1に示すように、制御部11およびインターフェース12を備える本体10と、ユーザからの入力を受けて本体10に送る入力部20と、外部との信号の送受信を行う通信部21と、本体10からの出力を表示する表示部30と、記録媒体32に対して情報を記録／再生する記録／再生部31と、音声出力部33と、HDD（ハードディスクドライブ）34を有している。

【0014】本体10は、制御部11およびインターフェース12を有し、この文書処理装置1の主要な部分を構成している。制御部11は、この文書処理装置1における処理を実行するCPU13と、揮発性のメモリであるRAM14と、不揮発性のメモリであるROM15とを有している。CPU13は、たとえばROM15に記録された手順にしたがって、必要な場合にはデータを一時的にRAM14に格納して、プログラムを実行するための制御をおこなう。この制御部11の動作としては、詳しくはそれぞれ後述していくが、供給された文書データ

に関する分類処理、要約作成処理、読み上げ動作のための音声読み上げ用ファイルの生成処理、及びこれらの処理に必要な文書解析などがある。さらに、文書データに関連するビデオデータの出力制御処理も行う。そしてこれらの動作のために必要なプログラムやアプリケーションソフトが、ROM15や、HDD34、あるいは記録媒体32に記憶されている。なお、制御部11が用いる文書処理プログラムは上記のようにあらかじめROM15に格納されたり、あるいは、記録媒体32やHDD34から取り込むことが考えられるが、例えば通信部21を介してインターネット等のネットワークから、外部サーバ等が提供する文書処理プログラムをダウンロードすることも考えられる。

【0015】インターフェース12は、制御部11、入力部20、通信部21、表示部30、記録／再生部31、音声出力部33、HDD34に接続される。そしてインターフェース12は、制御部11の制御の下に、入力部20からのデータの入力、通信部21との間のデータの入出力、表示部30へのデータの出力、記録／再生部31に対するデータの入出力、音声出力部33へのデータの出力、HDD34に対するデータの入出力の各動作を行う。具体的には制御部11と上記各部の間でのデータの入出力のタイミングを調整したり、データの形式を変換することなどを行う。

【0016】入力部20は、この文書処理装置1に対するユーザの入力を受ける部分である。この入力部20は、たとえばキーボードやマウスにより構成される。ユーザは、この入力部20を用い、キーボードによりキーワード等の文字を入力したり、マウスにより表示部30に表示されている電子文書のエレメントを選択することなどができる。なお、以下では文書処理装置1で扱う電子文書を、「文書データ」又は単に「文書」と称することにする。また「エレメント」とは文書を構成する要素であって、たとえば文書、文および語が含まれる。

【0017】通信部21は、この文書処理装置1に外部からたとえば通信回線を介して送信される信号を受信したり、通信回線に信号を送信する部位である。この通信部21は、外部から送信された1又は複数の文書等のデータを受信し、受信したデータを本体10に送る。もちろん通信回線を介して外部装置にデータを送信することも行われる。また、文書データに付随して、もしくは独立して、1又は複数のビデオデータ（ビデオファイル）が通信部21により取り込まれることもある。

【0018】表示部30は、この文書処理装置1の出力としての文字や画像情報を表示する部位である。この表示部30は、たとえば陰極線管（cathode ray tube; CRT）や液晶表示装置（Liquid crystal display; LCD）などにより構成され、たとえば単数または複数のウィンドウを表示し、このウィンドウ上に文字、図形等を表示する。



【0019】記録／再生部31は、たとえばいわゆるフロッピーディスクのような記録媒体32に対してデータの記録／再生をおこなう。なお、ここでは記録媒体32の例としてフロッピーディスク（磁気ディスク）を例をあげているが、もちろん光ディスク、光磁気ディスク、メモ리카ードなど、可搬性メディアであれば記録媒体32の例として適用できる。そして記録／再生部31は、メディアに応じた記録再生装置（ディスクドライブ、カードドライブなど）であればよい。

【0020】記録媒体32が、文書処理するための文書処理プログラムが記録されているものである場合は、記録／再生部31は、その記録媒体32から文書処理プログラムを読み出して制御部11に供給することができる。また記録媒体32に文書データやビデオデータが記録されていれば、記録／再生部31でそれを読み出して制御部11に供給することができる。即ち文書処理装置1にとって、通信部21による文書データ及びビデオデータの受信とは別の、文書データ及びビデオデータの入力態様となる。さらに、制御部11は当該文書処理装置1で処理した文書データを記録／再生部31において記録媒体32に記録させることもできる。

【0021】音声出力部33は、文書処理装置1の出力としての文書を、読み上げ音声として出力する部位である。即ち音声出力部33は、制御部11が文書情報（後述する読み上げ用ファイル）に基づいた音声合成処理により生成した音声信号が供給された際に、その音声信号の出力処理を行うことで、表示部30とともに文書処理装置1の出力手段として機能する。

【0022】HDD34は、文書処理装置1における大容量の記録領域を提供する。HDD34は、制御部11の制御に基づいて情報の記録／再生を行う。このHDD34は、制御部11で実行される各種処理のためのアプリケーションプログラム、例えば音声合成のためのプログラムなどの格納するために用いられ、例えば当該文書処理装置1に取り込まれた文書データやビデオデータ等を格納しておく部位として用いることなどが可能となる。

【0023】2. 文書データ構造  
続いて、本例における文書データの構造について説明する。本例においては、文書処理は、文書に付与された属性情報であるタグを参照しておこなわれる。本例で用いられるタグには、文書の構造を示す統語論的（syntactic）タグと、多言語間で文書の機械的な内容理解を可能にするような意味的（semantic）・語用論的タグとがある。

【0024】統語論的なタグとしては、文書の内部構造を記述するものがある。タグ付けによる内部構造は、図2に示すように、文書、文、語彙エレメント等の各エレメントが互いに、通常リンク、参照・被参照リンクによりリンクされて構成されている。図中において、白丸

“○”はエレメントを示し、最下位の白丸は文書における最小レベルの語に対応する語彙エレメントである。また、実線は文書、文、語彙エレメント等のエレメント間のつながり示す通常リンク（normal link）であり、破線は参照・被参照による係り受け関係を示す参照リンク（reference link）である。文書の内部構造は、上位から下位への順序で、文書（document）、サブディビジョン（subdivision）、段落（paragraph）、文（sentence）、サブセンテンスセグメント（subsential segment）、・・・、語彙エレメントから構成される。このうち、サブディビジョンと段落はオプションである。

【0025】一方、意味論・語用論的なタグ付けとしては、多義語の意味のように意味等の情報を記述するものがある。本例におけるタグ付けは、HTML（Hyper Text Markup Language）と同様なXML（Extensible Markup Language）の形式によるものである。

【0026】タグ付けの一例を次に示すが、文書へのタグ付けはこの方法に限られない。また、以下では英語と日本語の文書の例を示すが、タグ付けによる内部構造の記述は他の言語にも同様に適用することができる。

【0027】たとえば、“Time flies like an arrow.”という文については、下記のようなタグ付けをすることができる。＜＞が、文書に対して付与されたタグである。

【0028】

```
<文><名詞句 語義=“time0”>time</名詞句>
<動詞句><動詞 語義=“fly1”>flies</動詞>
<副詞句><副詞 語義=like0>like</副詞> <
名詞句>an
<名詞 語義=“arrow0.”>arrow</名詞></名詞
句></副詞句></動詞句>. </文>
```

【0029】ここで＜文＞、＜名詞＞、＜名詞句＞、＜動詞＞、＜動詞句＞、＜副詞＞、＜副詞句＞は、それぞれ文、名詞、名詞句、動詞、動詞句、形容詞／副詞（前置詞句または後置詞句を含む）、形容詞句／副詞句、を示している。つまり文の統語構造（syntactic structure）を表している。

【0030】これらのタグは、エレメントの先端の直前および終端の直後に対応して配置される。エレメントの終端の直後に配置されるタグは、記号“／”によりエレメントの終端であることを示している。エレメントとは統語的構成素：すなわち句、節、および文のことである。なお、語義（word sense）=“time0”は、語“time”の有する複数の意味、すなわち複数の語義のうちの第0番目の意味を指している。具体的には、語“time”には少なくとも名詞、形容詞、動詞の意味があるが、ここでは語“time”が名詞（＝第0番目の意味）であることを示している。同様に、語“オレンジ”は少なくとも植物の名前、色、果物の意味があるが、これらも語義によって区別することができる。

【0031】本例では、文書データについては、図3に示すように、表示部30上のウィンドウ101において、その統語構造を表示することができる。このウィンドウ101においては、右半面103に語彙エレメントが、左半面102に文の内部構造がそれぞれ表示されている。

【0032】例えば図示するようにこのウィンドウ101には、タグ付けにより内部構造が記述された文章「A氏のB会が終わったC市で、一部の読者紙と一般紙がその写真報道を自主規制する方針を紙面で明らかにした。」の一部が表示されている。この文書のタグ付けの例は次のようになる。

【0033】<文書><文><副詞句 関係=“場所”><名詞句><副詞句 場所=“C市”><副詞句 関係=“主語”><名詞句 識別子=“B会”><副詞句 関係=“所属”><人名 識別子=“A氏”>A氏</人名>の</副詞句><組織名識別子=“B会”>B会</組織名></名詞句>が</副詞句>終わった</副詞句><地名 識別子=“C市”>C市</地名></名詞句>で、</副詞句><副詞句 関係=“主語”><名詞句 識別子=“press”>統語=“並列”><名詞句><副詞句>一部の</副詞句>大衆紙</名詞句>と<名詞>一般紙</名詞></名詞句>が</副詞句><副詞句 関係=“目的語”><副詞句 関係=“内容” 主語=“press”><副詞句 関係=“目的語”><名詞句><副詞句><名詞 共参照=“B会”>そ</名詞>の</副詞句>写真報道</名詞句>を</副詞句>自主規制する</副詞句>方針を</副詞句><副詞句 関係=“位置”>紙面で</副詞句>明らかにした。</文></文書>

【0034】このようにタグ付されることで、各一對のタグ< >～</ >によって文書の構造が表現される。例えば<文書>～</文書>で1つの文書の範囲が示され、同様に<文>～</文>で1つの文の範囲が示される。また例えば、<名詞句 識別子=“B会”>～</名詞句>により、「A氏のB会」という部分が「B会」を識別子とする名詞句として表現される。即ち上記タグ付により、図3の左半面102に示した文の内部構造が表現される。

【0035】さらに、この文書においては、「一部の読者紙と一般紙」は、統語=“並列”というタグにより並列であることが表されている。並列の定義は、係り受け関係を共有するということである。特に何も指定がない場合、たとえば、<名詞句関係=x><名詞>A</名詞><名詞>B</名詞></名詞句>は、AがBに依存関係があることを表す。関係=xは関係属性を表す。

【0036】関係属性は、統語、意味、修辭についての

相互関係を記述する。主語、目的語、間接目的語のような文法機能、動作主、被動作者、受益者などのような主題役割、および理由、結果などのような修辭関係はこの関係属性により記述される。本例では、主語、目的語、間接目的語のような比較的容易な文法機能について関係属性を記述する。

【0037】また、この文書においては、“A氏”、“B会”、“C市”のような固有名詞について、地名、人名、組織名等のタグにより属性が記述されている。これら地名、人名、組織名等のタグが付与されることで、その語が固有名詞であることが表現される。

### 【0038】3. 文書データに対する手動分類処理 3-1 処理手順

本例の文書処理装置1では、例えば通信部21（又は記録/再生部31）により外部から文書データが取り込まれると、その文書データを内容に応じて分類する処理を行う。なお、以下の説明では、外部からの文書データは通信部21を介して取り込まれるとして述べていくが、その説明は、外部からフロッピーディスク等の可搬性メディアの形態で供給され、記録/再生部31から文書データが取り込まれる場合も同様となるものである。

【0039】分類処理としては、文書データ内容に応じてユーザーが手動で分類する手動分類処理と、文書処理装置1が自動的に分類する自動分類処理がある。これらの分類処理は、後述する分類モデルに基づいて行われるわけであるが、文書処理装置1においては、初期状態では分類モデルは存在しない。そのため初期状態にある時点では、手動分類処理として、分類モデルの作成を含む分類処理が必要になる。そして、分類モデルが生成された後においては、入力された文書データに対して自動分類処理が可能となるものである。まずここでは、最初に実行することが必要とされる手動分類処理について説明する。即ちこの手動分類処理とは、初期状態にある文書処理装置1が外部から送られた文書データを受信した際に、ユーザーの操作に基づいて、制御部11が分類モデルの作成及び文書データの分類を行う動作となる。

【0040】まず手動分類処理としての全体の処理手順を図4に示す。なお、各処理ステップの詳細な処理については後述する。

【0041】図4のステップF11は、文書処理装置1の受信部21による文書受信処理を示している。このステップF11では、受信部21は、たとえば通信回線を介して送信された1又は複数の文書を受信する。受信部21は、受信した文書を文書処理装置の本体10に送る。制御部11は供給された1又は複数の文書データをRAM14又はHDD34に格納する。

【0042】なお、文書受信時には、その文書に関連するビデオデータ（動画又は静止画データ）を含むビデオファイルが受信される場合があり（もちろんビデオデータのみの受信もあり得る）、1又は複数のビデオファイ

ルが受信された場合は、制御部11はそのビデオファイルを取り込んでRAM14又はHDD34に格納する。ビデオファイルに関する処理については後に詳述する。

【0043】ステップF12では、文書処理装置1の制御部11は、受信部21から送られた複数の文書の特徴を抽出し、それぞれの文書の特徴情報すなわちインデックスを作成する。制御部11は、作成したインデックスを、たとえばRAM14又はHDD34に記憶させる。後述するがインデックスは、その文書に特徴的な、固有名詞、固有名詞以外の語義などを含むものであり、文書の分類や検索に利用できるものである。

【0044】ステップF13の文書閲覧は、ユーザーの必要に応じて実行される処理である。つまりユーザーの操作に応じて行われる。なお、このステップF13や次のステップF14は、ユーザ操作に基づく処理である。入力された文書データに対しては、ユーザーは所要の操作を行うことにより、表示部30の画面上で、その文書内容を閲覧することができる。そして文書閲覧中は、ユーザーは画面上のアイコン等に対する操作により、例えば後述する要約作成などの各種処理を指示できるが、この手動分類処理に関しては、ステップF14として示すように、分類項目の作成及び分類操作としての処理に進むことになる。ステップF14では、ユーザーが分類項目（なお本明細書では、分類項目のことをカテゴリともいう）を設定する操作を行うことに応じて、制御部11は分類項目を生成／表示していく。またユーザーが文書データを、設定された分類項目に振り分けていく操作も行うことになり、それに応じて制御部11は文書データの振り分け／表示を行うことになる。

【0045】ステップF15では、制御部11は、ステップF14でユーザーが行った分類項目作成及び分類操作に応じて、分類モデルを作成する。分類モデルは、文書を分類する複数の分類項目（カテゴリ）から構成されるとともに、各カテゴリに対して各文書のインデックス（ステップF12で作成した各文書のインデックス）を対応づけることで、分類状態を規定するデータである。このような分類モデルを生成したら、ステップF16で、その分類モデルを登録する。即ち制御部11は、分類モデルをたとえばRAM14に記憶させることで登録を行う。以上の図4の処理により、文書処理状態1が初期状態にある時に入力された1又は複数の各文書データについて、手動分類及び分類モデルの作成が行われたことになる。この図4のステップF12以下の処理について詳しく述べていく。

#### 【0046】3-2 インデックス作成

ステップF14では、制御部11は入力された文書データについてインデックスの作成を行う。まず、或る1つの文書データに対して作成されたインデックスの具体例を示す。

【0047】＜インデックス 日付＞“AAAA/BB/CC”

時刻＝“DD:EE:FF” 文書アドレス＝“1234”＞

＜ユーザの操作履歴 最大要約サイズ＝“100”＞

＜選択 エレメントの数＝“10”＞ピクチャーテル＜／選択＞

＜／ユーザの操作履歴＞

＜要約＞減税規模、触れずーX首相の会見＜／要約＞

＜語 語義＝“0003” 中心活性値＝“140.6”＞触れず＜／語＞

＜語 語義＝“0105” 識別子＝“X” 中心活性値＝“67.2”＞首相＜／語＞

＜人名 識別子＝“X” 語 語義＝“6103” 中心活性値＝“150.2”＞X首相＜／語 人名＞

＜語 語義＝“5301” 中心活性値＝“120.6”＞求めた＜／語＞

＜語 語義＝“2350” 識別子＝“X” 中心活性値＝“31.4”＞首相＜／語＞

＜語 語義＝“9582” 中心活性値＝“182.3”＞強調した＜／語＞

＜語 語義＝“2595” 中心活性値＝“93.6”＞触れる＜／語＞

＜語 語義＝“9472” 中心活性値＝“12.0”＞予告した＜／語＞

＜語 語義＝“4934” 中心活性値＝“46.7”＞触れなかった＜／語＞

＜語 語義＝“0178” 中心活性値＝“175.7”＞釈明した＜／語＞

＜語 語義＝“7248” 識別子＝“X” 中心活性値＝“130.6”＞私＜／語＞

＜語 語義＝“3684” 識別子＝“X” 中心活性値＝“121.9”＞首相＜／語＞

＜語 語義＝“1824” 中心活性値＝“144.4.”＞訴えた＜／語＞

＜語 語義＝“7289” 中心活性値＝“176.8”＞見せた＜／語＞

＜／インデックス＞

【0048】このインデックスにおいては、＜インデックス＞および＜／インデックス＞は、インデックスの始端および終端を、＜日付＞および＜時刻＞はこのインデックスが作成された日付および時刻を、＜要約＞および＜／要約＞はこのインデックスの内容の要約の始端および終端を、それぞれ示している。また、＜語＞および＜／語＞は語の始端および終端を示している。さらに例えば、語義＝“0003”は、第3番目の語義であることを示している。他についても同様である。上述したように、同じ語でも複数の意味を持つ場合があるので、それを区別するために語義ごとに番号が予め決められており、その該当する語義が番号で表されているものである。

【0049】また、＜ユーザの操作履歴＞および＜／ユーザの操作履歴＞は、ユーザの操作履歴の始端および終

端を、〈選択〉および／〈選択〉は、選択されたエレメントの始端および終端を、それぞれ示している。最大要約サイズ＝“100”は、要約の最大のサイズが100文字であることを、エレメントの数＝“10”は、選択されたエレメントの数が10であることを示している。

【0050】この例のように、インデックスは、その文書に特徴的な、固有名詞、固有名詞以外の語義などを含むものである。例えばこのようなインデックスを作成するステップF12の処理を、図5～図8で説明する。なお、図5は1つの文書データに対するインデックス作成処理を示しており、従って複数の文書データについて処理を行う場合は、各文書データについてこの図5の処理が行われることになる。また図5のステップF31の詳細な処理を図7に示し、さらに図7のステップF43の詳細な処理を図8に示している。

【0051】上述した図4のステップF12のインデックス作成処理としては、まず図5のステップF31の活性拡散が行われる。この活性拡散とは、文書データについて、エレメントの中心活性値を文書の内部構造に基づいて拡散することで、中心活性値の高いエレメントと関わりのあるエレメントにも高い中心活性値を与えるような処理である。即ち、文書を構成する各エレメントに対して初期値としての中心活性値を与えた後、その中心活性値を、文書の内部構造、具体的にはリンク構造に基づいて拡散する。この中心活性値は、タグ付けによる内部構造に応じて決定されるので、文書の特徴の抽出等に利用されるものである。制御部11は、このステップF31として、活性拡散を行い、活性拡散の結果として得られた各エレメントの中心活性値を、たとえばRAM14に記憶させることになる。

【0052】ステップF31の活性拡散について、図6～図8で詳しく説明していく。まずエレメントとエレメントのリンク構造の例を図6に示す。図6においては、文書を構成するエレメントとリンクの構造の一部として、エレメントE1、E2の周辺を示している。E1～E8はエレメントの例であり、この中でエレメントE1、E2に注目して説明する。

【0053】エレメントE1の中心活性値はe1であるとし、またエレメントE2の中心活性値はe2であるとする。このエレメントE1、E2は、リンクL12（上述した通常リンクもしくは参照リンク）にて接続されている。リンクL12のエレメントE1に接続する端点をT12、エレメントE2に接続する端点をT21とする。エレメントE1は、さらにエレメントE3、E4、E5と、それぞれリンクL13、L14、L15で接続されている。各リンクL13、L14、L15におけるエレメントE1側の端点をそれぞれT13、T14、T15とする。またエレメントE2は、エレメントE6、E7、E8とも、それぞれリンクL26、L27、L28で接続されている。各リンクL26、L27、L28

におけるエレメントE2側の端点をそれぞれT26、T27、T28とする。このようなリンク構造の例を用いながら、図7、図8の活性拡散処理を説明していく。

【0054】図7のステップF41で制御部11は、インデックス作成対象としての文書データについて活性拡散を開始するにあたり、まず文書データの全エレメントについて中心活性値の初期設定を行う。中心活性値の初期値としては、例えば固有名詞や、ユーザーが選択（クリック）したエレメント等に高い値を与えるようにする。また制御部11は、参照リンクと通常リンクに関して、エレメントを連結するリンクの端点T(xx)の端点活性値を0に設定する。制御部11は、このように付与した端点活性値の初期値を、たとえばRAM14に記憶させる。

【0055】ステップF42においては、制御部11は、文書を構成するエレメントEiを計数するカウンタの初期化をおこなう。すなわち、エレメントを計数するカウンタのカウント値iを1に設定する。i=1の場合、このカウンタは、第1番目のエレメント（例えば図6のエレメントE1）を参照することになる。

【0056】ステップF43においては、制御部11は、カウンタが参照するエレメントについて、新たな中心活性値を計算する中心活性値更新処理を実行する。この中心活性値更新処理について、エレメントE1についての処理を例に挙げながら、図8で詳しく説明する。この中心活性値更新処理は、エレメントについての端点活性値を更新し、さらに更新された端点活性値と現在の中心活性値を用いて、新たな中心活性値を算出する処理となる。

【0057】図8のステップF51では、制御部11は、文書を構成するエレメントEi（例えばこの場合E1）に一端が接続されたリンクの数を計数するカウンタの初期化をおこなう。すなわち、リンクを計数するカウンタのカウント値jを1に設定する。j=1の場合、このカウンタは、エレメントEiと接続された第1番目のリンクL(yy)を参照することになる。図6の例では、エレメントE1についての第1のリンクとして例えばリンクL12を参照する。

【0058】ステップF52で制御部11は、参照中のリンク、つまりエレメントE1とE2を接続するリンクL12について、関係属性のタグを参照することにより通常リンクであるか否かを判断する。制御部11は、リンクL12が通常リンクであればステップF53に、一方リンクL12が参照リンクであればステップF54に処理を進める。

【0059】リンクL12が通常リンクと判断されてステップF53に進んだ場合は、制御部11は、エレメントE1の通常リンクL12に接続された端点T12の新たな端点活性値を計算する処理をおこなう。端点T12の端点活性値t12は、リンク先のエレメントE2の端

点活性値のうち、リンクL12以外のリンクに接続するすべての端点の各端点活性値（この場合T26、T27、T28の各端点活性値 $t_{26}$ 、 $t_{27}$ 、 $t_{28}$ ）と、エレメントE2の中心活性値 $e_2$ を加算し、この加算で得た値を、文書に含まれるエレメントの総数で除することにより求められる。制御部11は、この様な演算を、RAM14から読み出した各端点活性値および各中心活性値を用いて行うことで、通常リンクと接続された端点についての新たな端点活性値を算出し、算出した端点活性値を、RAM14に記憶させる。つまり端点T12の端点活性値 $t_{12}$ を更新する。

【0060】一方、ステップF52でリンクL12が参照リンクであると判断され、ステップF54に進んだ場合は、同じく制御部11は、通常リンクL12に接続されたエレメントE1の端点T12の新たな端点活性値を計算する処理をおこなうことになるが、端点活性値の算出のための演算は次のようになる。即ちこの場合は、端点T12の端点活性値 $t_{12}$ は、リンク先のエレメントE2の端点活性値のうち、リンクL12以外のリンクに接続するすべての端点の各端点活性値（この場合T26、T27、T28の各端点活性値 $t_{26}$ 、 $t_{27}$ 、 $t_{28}$ ）と、エレメントE2の中心活性値 $e_2$ を加算した値とする。（つまり除算がない点が上記通常リンクの場合と異なるものとなる）そして制御部11は、この様な演算を、RAM14から読み出した各端点活性値および各中心活性値を用いて行うことで、参照リンクと接続された端点についての新たな端点活性値を算出し、算出した端点活性値を、RAM14に記憶させる。つまり端点T12の端点活性値 $t_{12}$ を更新する。

【0061】このようなステップF53又はF54の処理を行なったら、制御部11はステップF55での判別処理を介して（判別結果がNOであれば）ステップF57に進み、カウント値 $j$ をインクリメントしてステップF52に戻る。即ち続いて、カウント値 $j=2$ とされることにより、エレメントE1についての第2のリンク（例えばリンクL13）が参照されることになるため、上記同様にステップF52以降の処理でリンクL13に接続される端点T13の端点活性値 $t_{13}$ が算出／更新されることになる。

【0062】ステップF55では、制御部11は、現在カウント値 $i$ で参照中のエレメントE $i$ （E1）について、全てのリンクについての新たな端点活性値が計算されたか否かを判別して処理を分岐するものであるため、端点活性値の更新処理は、参照中のエレメントE $i$ の全ての端点活性値が更新されるまで行われる。つまりステップF57でカウント値 $j$ がインクリメントされながら処理が繰り返されることで、例えばエレメントE1については、端点T12、T13、T14、T15についてそれぞれ端点活性値 $t_{12}$ 、 $t_{13}$ 、 $t_{14}$ 、 $t_{15}$ が更新されていき、その全てが更新された時点で、処理は

ステップF55からF56に進むことになる。

【0063】エレメントE $i$ についての全ての端点活性値が求められたことに応じて、ステップF56では、更新された端点活性値を用いて、エレメントE $i$ の新たな中心活性値 $e_i$ を算出する。エレメントE $i$ の新たな中心活性値 $e_i$ は、エレメントE $i$ の現在の中心活性値 $e_i$ とエレメントE $i$ のすべての端点の新たな端点活性値の和で求められる。例えば図6のエレメントE1の場合は、新たな中心活性値 $e_1$  (new)は、 $e_1$  (new) =  $e_1 + t_{12} + t_{13} + t_{14} + t_{15}$ となる。

【0064】制御部11は、このようにして現在カウント値 $i$ で参照中のエレメントE $i$ の中心活性値 $e_i$ を算出する。そして、制御部11は、計算した新たな中心活性値 $e_i$ をRAM14に記憶させる。つまりエレメントE $i$ の中心活性値 $e_i$ を更新する。（但しこの時点では、後述するステップF45の処理で用いるため、旧中心活性値も保持しておく）

【0065】図7のステップF43の中心活性値更新処理として、以上図8に示したような処理が行われるたら、制御部11の処理は図7のステップF44に進み、制御部11は、文書中のすべてのエレメントについて中心活性値更新処理が完了したか否かを判断する。具体的には、制御部11は、カウント値 $i$ が、文書に含まれるエレメントの総数に達したか否かを判断する。制御部11は、すべてのエレメントについて中心活性値更新処理が完了していないときは、ステップF47に処理を進め、カウント値 $i$ をインクリメントしてステップF43に戻る。例えば上記のようにエレメントE1についての処理が終わった後であれば、カウント値 $i=2$ とされて、今度はエレメントE2が参照されることになる。そしてエレメントE2について、ステップF43の中心活性値更新処理（即ち図8の処理）が上記同様に行われる。重複説明となるため詳細は述べないが、図6のリンク例でいえば、エレメントE2の場合は、図8の処理において端点T21、T26、T27、T28の各端点活性値 $t_{21}$ 、 $t_{26}$ 、 $t_{27}$ 、 $t_{28}$ が更新された後、新たな中心活性値 $e_2$  (new)が、 $e_2$  (new) =  $e_2 + t_{21} + t_{26} + t_{27} + t_{28}$ として算出され、更新されることになる。

【0066】図7の処理においては、このようにステップF47でカウント値 $i$ がインクリメントされて参照エレメントが変更されながらステップF43の中心活性値更新処理が繰り返されることで、文書に含まれる全てのエレメントの中心活性値が更新されていくことになる。

【0067】文書中のすべてのエレメントについて中心活性値の更新が完了したときは、処理はステップF44からF45に進むことになる。ステップF45においては、制御部11は、文書に含まれるすべてのエレメントの中心活性値の変化分、すなわち新たに計算された中心活性値の元の中心活性値に対する変化分について平均値

を計算する。例えば制御部11は、RAM14に記憶された旧中心活性値と、更新した新たな中心活性値を、文書に含まれるすべてのエレメントについて読み出す。そして各エレメントについて新中心活性値と旧中心活性値の差分を求め、その差分の総和をエレメントの総数で除することにより、すべてのエレメントの中心活性値の変化分の平均値を計算する。制御部11は、このように計算したすべてのエレメントの中心活性値の変化分の平均値を、たとえばRAM14に記憶させる。

【0068】続いてステップF46において制御部11は、ステップF45で計算した平均値が、あらかじめ設定された閾値以内であるか否かを判断する。そして、制御部11は、上記平均値が閾値以内である場合は、活性拡散処理としての一連の行程を終了するが、上記平均値が閾値以内でないときには、ステップF42にもどって、上述した一連の行程を再び実行する。

【0069】この一連の活性拡散処理は、中心活性値が高いエレメントに関連のある（リンクする）エレメントについて、その中心活性値を引き上げていく処理といえるものである。ところが、この活性拡散を1回行うのみでは、インデックス作成処理の目的を考えたときに、本来中心活性値を引き上げられるべきエレメントの中で、中心活性値が十分に引き上げられないものが発生する場合もありうる。例えば、1回の活性拡散では、中心活性値の初期値が高く設定されたエレメントに直接リンクするエレメントについては、或る程度中心活性値が引き上げられるが、直接リンクしていないエレメントは、それがインデックスとして重要なエレメントであっても十分に中心活性値が引き上げられないことが生ずる。そこで、ステップF46の判断を介して、必要に応じて活性拡散処理を複数回行うようにすることで、全体的に中心活性値が収束されるようにし、中心活性値が引き上げられない重要なエレメントがなるべく生じないようにするものである。なお、複数回の活性拡散で、全体的に中心活性値が収束されていくのは、活性拡散処理で更新された各エレメントの中心活性値に基づいて、さらに次の活性拡散処理で各エレメントの中心活性値が更新されていくためである。但し、このような活性拡散処理が多数回行われすぎると、全エレメントの中心活性値が収束しきってほぼ同値となるような事態となり、不適切である。このため、ステップF45、F46の処理として、中心活性値の変化分の平均値を求めるように、その変化分に基づいて活性拡散処理の終了タイミングを判断することで、インデックス作成に好適な活性拡散が実現されることになる。

【0070】以上の図7、図8のような活性拡散処理（即ち図5のステップF31）が完了したら、制御部11の処理は図5のステップF32に進むことになる。ステップF32においては、制御部11は、ステップF31で得られた各エレメントの中心活性値に基づいて、中

心活性値があらかじめ設定された閾値を超えるエレメントを抽出する。制御部11は、このように抽出したエレメントをRAM14に記憶させる。

【0071】続いてステップF33においては、制御部11は、ステップF32にて抽出したエレメントをたとえばRAM14から読み出す。そして制御部11は、この抽出したエレメントの中からすべての固有名詞を取り出してインデックスに加える。固有名詞は語義を持たず、辞書に載っていないなどの特殊の性質を有するので固有名詞以外の語とは別に扱うものである。なお語義とは、前述したように、語の有する複数の意味のうちの各意味に対応したものである。各エレメントが固有名詞であるか否かは、文書に付されたタグに基づいて判断することができる。たとえば、図3に示したタグ付けによる内部構造においては、“A氏”、“B会”および“C市”は、タグによる関係属性がそれぞれ“人名”、“組織名”および“地名”であるので固有名詞であることが分かる。そして、制御部11は、取り出した固有名詞をインデックスに加え、その結果をRAM14に記憶させる。

【0072】次のステップF34においては、制御部11は、ステップF32にて抽出したエレメントの中から、固有名詞以外の語義を取り出してインデックスに加え、その結果をRAM14に記憶させる。

【0073】以上の処理により、例えば上記した具体例のようなインデックスが生成される。即ちインデックスは、タグ付けされた文書の特徴を発見して、その特徴を配列したものとなり、その文書の特徴は、文書の内部構造に応じて拡散処理された中心活性値に基づいて判断されるものとなる。そしてこのようなインデックスは、文書を代表するような特徴を表す語義および固有名詞を含むので、所望の文書を参照する際に用いることができる。なお、インデックスには、文書の特徴を表す語義および固有名詞とともに、その文書がRAM14（又はHDD34）において記憶された位置を示す文書アドレスを含めておく。

【0074】3-3 文書閲覧／分類作成／分類操作  
以上の図5～図8で説明したインデックス作成処理は図4のステップF12で行われるものとなる。従って図4の手動分類処理としては、続いてステップF13、F14の処理、即ち上述したようにユーザーによる閲覧及び手動分類の処理に移る。

【0075】上述のように、図4のステップF13においては、ユーザーは表示部30に表示される文書を閲覧することができる。またステップF14においては、ユーザーが分類項目を設定する操作や、文書データを、設定された分類項目に振り分けていく操作を行うことができる。このステップF13、F14で行われる操作や、それに対応する制御部11の処理及び表示部30の表示例は以下のようになる。



【0076】図9、図10は表示部30における表示の具体例を示している。まず図9は、詳しくは後述する分類モデルに対応した文書分類ウィンドウ201の表示例である。即ち、文書分類の表示に用いられるグラフィックユーザインターフェース (graphic user interface; GUI) の具体例となる。この文書分類ウィンドウ201には、操作用のボタン表示202として、画面のウィンドウの状態を初期の位置にもどすポジションリセット (position reset) ボタン202aと、文書の内容を閲覧するブラウザ (browser) を呼び出すブラウザボタン202bと、このウィンドウからの脱出 (exit) ボタン202cとが表示される。

【0077】また、この文書分類ウィンドウ201は、分類モデルに対応する分類項目に応じた小ウィンドウとして、文書分類エリア203、204、205・・・が形成される。文書分類エリア203は、“他のトピックス”を表示するエリアとされる。この“他のトピックス”の文書分類エリア203は、まだ分類されていない文書が提示される領域となる。例えば図4のステップF11で受信された各文書 (つまりこれから分類しようとする文書) は、この“他のトピックス”の文書分類エリア203に提示される。文書分類エリア204は、例えば“ビジネスニュース”に分類された文書が提示される領域となる。文書分類エリア205は、例えば“政治ニュース”に分類された文書が提示される領域となる。これら以外にも、図中で符号を付していない文書分類エリアは、それぞれ特定の分類項目に応じた文書が提示される領域となる。

【0078】これらの各文書分類エリア203、204・・・では、その各文書分類エリアに設定された分類項目 (カテゴリ) に分類された文書が、その文書のアイコンと文書のタイトルにより提示される。タイトルがない場合には、一文の要約が表示される。また各文書分類エリア203、204・・・の大きさは固定的ではなく、ユーザーがドラッグ操作などにより各文書分類エリアを区切る区切枠211、212、213・・・を移動させることにより、各文書分類エリア203、204・・・の面積を任意に変更させることができる。文書分類エリアの数もユーザーが任意に増減できる。

【0079】また各文書分類エリア203、204・・・のタイトル (例えば“政治ニュース”など) は、ユーザーが任意に設定、変更できるものである。なお、この文書分類エリアの数及び各タイトルは、後述する分類モデルの分類項目に応じたものとなる。言い換えれば、ユーザーがこの分類ウィンドウ201においてマウスやキーボード等による入力部20からの操作で、文書分類エリアの設定や削除、或いはタイトル設定を行うことで、分類モデルの分類項目の数やタイトルが設定されることになる。

【0080】図10は、ユーザーが文書データの内容を

閲覧する閲覧ウィンドウ301の例を示している。例えばユーザーが、図9の分類ウィンドウ201において或る文書をクリックして選択した状態としたうえで、ブラウザボタン202bをクリックすることで、制御部11は図10のように選択された文書を表示する閲覧ウィンドウ301を開くようにする。

【0081】この閲覧ウィンドウ301には、文書データファイルのファイル名を表示するファイル名表示部302、そのファイル名の文書データを表示する文書表示部303、文書表示部303に表示された文書の要約文を表示する要約表示部304、キーワードの入力/表示を行うキーワード表示部305が設けられる。また操作用のボタン表示306として、要約文の作成を指示するための要約作成ボタン306a、アンドゥ操作 (操作取消) を行うためのアンドゥボタン306b、読み上げ動作を実行させるための読み上げボタン306c、ビデオデータの表示を指示するためのビデオボタン306dなどが表示される。

【0082】この様な閲覧ウィンドウ301において、ユーザーは文書表示部303に表示される文書を閲覧することができる。なお、文書の全体を表示しきれないときは、文書の一部が表示される。もちろんスクロール操作を行うことで、全文を閲覧できる。また、ユーザーは要約作成ボタン306aをクリックすることで、文書表示部303に表示される文書についての要約文を作成させ、要約表示部304に表示させることができる。さらにユーザーは、読み上げボタン306cをクリックすることで、文書表示部303に表示されている文書の本文又は要約文についての読み上げを実行させることができる。また、ユーザーはビデオボタン306dをクリックすることで、文書表示部303に表示されている文書の本文、または要約表示部304に表示されている要約文に関連するビデオデータの表示を実行させることができる。なお、要約文作成のための制御部11の処理、読み上げ動作についての処理、及びビデオ出力動作についての処理はそれぞれ後述する。

【0083】以上のような分類ウィンドウ201、閲覧ウィンドウ301は、図4の手動分類処理の際に限らず、ユーザーの操作に応じて随時表示部20に表示されるものであるが、図4の手動分類処理に関していえば、ユーザーは受信した文書の種類や内容を、分類ウィンドウ201、閲覧ウィンドウ301で確認することができる。具体的には、図4のステップF11で受信された1又は複数の文書は、ステップF12でのインデックス作成処理の後、図9のような分類ウィンドウ201における“他のトピックス”の文書分類エリア203に表示される。この分類ウィンドウ201において、ユーザーは、文書分類エリア203に表示された各文書を手動で分類していくことになるが、例えば文書のタイトルだけ等では内容がわからない場合は、図10の閲覧

ウインドウ301により文書内容を確認する。そのようにユーザの必要に応じて行われる閲覧が図4のステップF13の処理となる。

【0084】ステップF14としては、ユーザーは分類ウインドウ201上において分類項目の追加、更新、削除等を任意に行うことができ、その操作に応じて、制御部11は表示される文書分類エリア203、204・・・の表示態様(数、面積、タイトル等)を変更させていく。なお、ユーザーによる分類項目(文書分類エリアのタイトル)の設定/変更は、それが後述する分類モデルに反映されることになる。

【0085】ユーザーは必要に応じて分類項目の設定を行った後、文書分類エリア203に表示されている各文書を、各文書分類エリアに振り分けていく。つまりユーザーの手動により、文書を分類する。具体的には、“他のトピックス”の文書分類エリア203に表示されている文書のアイコンを、例えば入力部20のマウスを用い、所望の分類項目(カテゴリ)に対応する文書分類エリアにドラッグすることによりおこなう。例えばユーザーは、“スポーツ”というタイトルの文書分類エリアを設定したうえで、“他のトピックス”の文書分類エリア203に表示されているスポーツ関連の文書のアイコンを、“スポーツ”の文書分類エリアにドラッグするような操作を行う。このようにして手動で分類された各文書のアイコンやタイトルは、以降、そのドラッグされた先の文書分類エリア内で表示される。

#### 【0086】3-4 分類モデル作成/登録

以上のようにユーザーによる手動分類操作が行われたら、制御部11は図4のステップF15において、ユーザーの分類操作に基づいた複数のカテゴリからなる分類モデルを作成する。すなわち制御部11は、各カテゴリに分類された上記複数の文書のインデックスを集めて、分類モデルを生成する。そして、分類モデルの各カテゴリに上記複数の文書を分類する。

【0087】分類モデルは、文書を分類する複数の分類項目(カテゴリ)から構成される。そして各カテゴリについて、分類された文書が示されるデータ形態となる。各文書については、上記ステップF12などでインデックスが形成されるが、分類モデルは例えば図11(a)に示すように、各カテゴリについて分類された文書のインデックスが対応づけられたようなデータ構造となる。この図11(a)では、カテゴリとして「スポーツ」「会社」「コンピュータ」・・・等が設定されているが、これらは上記のように分類ウインドウ201においてユーザーが設定した分類項目となる。なお、もちろんユーザーが設定しなくとも、予め設定されている(つまり分類ウインドウで文書分類エリアとして表示される)カテゴリがあってもよい。そして各分類項目にはインデックスID<sub>X1</sub>、ID<sub>X2</sub>・・・が対応づけられるが、即ち各分類項目には、ユーザーが上記のように分類した

文書のインデックスが対応づけられるものとなる。

【0088】各分類項目に対応づけられるインデックスは、分類ウインドウ201においてその分類項目の文書分類エリアに表示されている文書のインデックスである。例えばインデックスID<sub>X1</sub>がカテゴリ「スポーツ」に対応づけられているのは、ユーザーが、分類ウインドウ201において「スポーツ」をタイトルとする文書分類エリアを作成し、さらにインデックスID<sub>X1</sub>の文書のアイコンを、その「スポーツ」をタイトルとする文書分類エリアにドラッグするという手動分類を行ったことに基づくものとなる。

【0089】ところで上述のように各文書のインデックスは、固有名詞、固有名詞以外の語義や文書アドレス等を含んでいる。そして、例えば図11(a)のように1つの分類項目には1又は複数のインデックスが対応づけられるが、インデックスとして固有名詞、語義、文書アドレス等が含まれるため、分類モデルは図11(b)のようにも表すことができる。

【0090】即ち図11(b)に示すように、分類モデルは、各カテゴリに対応するカテゴリインデックスとして、固有名詞、固有名詞以外の語義、文書アドレスの欄を有する構造となる。そして分類モデルにおいては、各カテゴリ「スポーツ」「社会」「コンピュータ」「植物」「美術」「イベント」に対して、固有名詞“A氏、・・・”、“B氏、・・・”、“C社、G社、・・・”、“D種、・・・”、“E氏、・・・”および“F氏”等の固有名詞が割り当てられる。また、“野球(4546)”、“グラウンド(2343)”、“・・・”、“労働(3112)”、“固有(9821)”、“・・・”、“モバイル(2102)”、“・・・”、“桜1(11111)”、“オレンジ1(9911)”、“桜2(11112)”、“オレンジ2(9912)”および“桜3(11113)”等の語義も各カテゴリに割り当てられる。さらに文書アドレス“SP1、SP2、SP3、・・・”、“S01、S02、S03、・・・”、“CO1、CO2、CO3、・・・”、“PL1、PL2、PL3、・・・”、“AR1、AR2、AR3、・・・”および“EV1、EV2、EV3、・・・”も各カテゴリに割り当てられる。

【0091】なお、“桜1”“桜2”“桜3”は、“桜”の第1の語義(11111)、第2の語義(11112)、第3の語義(11113)を示している。また、“オレンジ1”“オレンジ2”は、“オレンジ”の第1の語義(9911)、第2の語義(9912)を示している。たとえば“オレンジ1”は植物のオレンジを表し、“オレンジ2”はオレンジ色を表す。固有名詞以外の場合に語そのものではなく語義を用いるのは、この様に、同じ語でも複数の意味を有することがあるからである。

【0092】図4のステップF15では、ユーザーの手



動分類操作に応じて例えばこのような分類モデルが生成される。そしてステップF16として分類モデルが登録、即ちRAM15（又はHDD34）に記録される。このように分類モデルが生成／登録されることにより、文書の分類が行われたことになる。

【0093】なお、このように図4におけるステップF15、F16として分類モデルの作成／登録が行われた後は、後述する自動分類処理や、ユーザーの分類項目の編集、或いは手動分類操作などに応じて、分類モデルは逐次更新されていくことになる。分類モデルが更新されると、分類モデルに更新日時が記録される。図11には、更新日時として“1998年12月10日19時56分10秒”が記録されている。

#### 【0094】4. 文書データに対する自動分類処理 4-1. 処理手順

本例の文書処理装置1では、上記のように一旦分類モデルが作成された後は、例えば通信部21により外部から取り込まれた文書データを、自動的に分類していく自動分類処理が可能となる。即ち以下説明する自動分類処理とは、文書処理装置1が外部から送られた文書データを受信した際に、その文書データを分類モデルに対して分類していく処理となる。なお、この例では、一つの文書を受信する毎に以下説明する自動分類処理をおこなうこととするか、複数の所定数の文書を受信する度におこなうてもよいし、ユーザが図9の画面を開く操作をしたときにそれまでに受信した全文書に対して自動分類処理をおこなうようにしてもよい。

【0095】自動分類処理としての全体の処理手順を図12に示す。図12のステップF21は、文書処理装置1の受信部21による文書受信処理を示している。このステップF21では、受信部21は、たとえば通信回線を介して送信された1又は複数の文書を受信する。受信部21は、受信した文書を文書処理装置の本体10に送る。制御部11は供給された1又は複数の文書データをRAM14又はHDD34に格納する。なお文書データとともに（又は文書データとは独立して）、1又は複数のビデオファイルが受信された場合は、制御部11はそのビデオファイルを取り込んでRAM14又はHDD34に格納することになる。

【0096】続いてステップF22に進み、制御部11は、ステップF21で取り込まれた文書についてインデックスを作成する。

【0097】ステップF23では、制御部11は、分類モデルに基づいて、インデックスを付された各文書を、分類モデルのいずれかのカテゴリに自動分類する。そして、制御部11は、分類の結果をたとえばRAM14に記憶させる。自動分類の詳細については後述する。

【0098】ステップF24では、制御部11は、ステップF23での新たな文書の自動分類の結果に基づいて、分類モデルを更新する。そしてステップF25で

は、制御部11は、ステップF24で更新された分類モデルを登録する。例えば分類モデルをRAM14に記憶させる。

【0099】以上の図12の処理により、文書処理状態1に入力された文書データが、分類モデル上で分類されるように自動分類処理が行われることになる。すなわちこの自動分類処理においては、受信した文書に対してはインデックスが作成され、さらに自動分類が行われた後、そのインデックスを構成している固有名詞、語義、文書アドレス等が、上記図11のように分類モデル上で或るカテゴリに対応づけられることになる（分類モデルが更新される）。

【0100】ステップF21、F22の処理は、上述した手動分類処理におけるステップF11、F12と同様である。即ちステップF22のインデックス作成処理としては、図5～図8で説明した処理が行われるものであり、ここでの繰り返しの説明は避ける。また、ステップF24の分類モデルの更新は、ステップF23の自動分類の分類結果に応じてものとなる。以下、上述の手動分類処理とは異なる処理として、ステップF23の自動分類について詳細に説明する。

#### 【0101】4-2 自動分類

図12のステップF23での自動分類の詳細な処理を図13に示す。図13のステップF61では、制御部11は、分類モデルのカテゴリCiに含まれる固有名詞の集合と、ステップF21で受信した文書から抽出されたインデックスに入れた語のうちの固有名詞の集合とについて、これらの共通集合の数を $P(Ci)$ とする。そして制御部11は、このようにして算出した数 $P(Ci)$ をRAM14に記憶させる。

【0102】ステップF62においては、制御部11は、その文書のインデックス中に含まれる全語義と、各カテゴリCiに含まれる全語義との語義間関連度を、後述する図15に示す語義間関連度の表を参照して、語義間関連度の総和 $R(Ci)$ を演算する。すなわち制御部11は、分類モデルにおける固有名詞以外の語について、全語義間関連度の総和 $R(Ci)$ を演算する。そして制御部11は、演算した語義間関連度の総和 $R(Ci)$ をRAM14に記憶させる。

【0103】ここで語義間関連度について説明しておく。語義間関連度は、図14の処理により文書処理装置1が備える電子辞書に含まれる語義について予め算出し、その結果を図15のように保持しておけばよい。つまり、制御部11が予め一度だけ図14の処理を実行しておくようにすることで、図13の自動分類処理の際に用いることができる。

【0104】制御部11が予め実行しておく図15の処理は次のようになる。まずステップF71において、制御部11は、電子辞書内の語の語義の説明を用いて、この辞書を使って語義のネットワークを作成する。すなわ

ち、辞書における各語義の説明とこの説明中に現れる語義との参照関係から、語義のネットワークを作成する。ネットワークの内部構造は、上述したようなタグ付けにより記述される。文書処理装置の制御部11は、たとえばRAM14に記憶された電子辞書について、語義とその説明を順に読み出して、ネットワークを作成する。制御部14は、このようにして作成した語義のネットワークをRAM14に記憶させる。

【0105】なお、上記ネットワークは、文書処理装置の制御部11が辞書を用いて作成する他に、受信部21にて外部から受信したり、記録/再生部31にて記録媒体32から再生したりすることにより得ることもできる。また上記電子辞書は、受信部21にて外部から受信したり、記録/再生部31にて記録媒体32から再生したりすることにより得ることができる。

【0106】ステップF72においては、ステップF71で作成された語義のネットワーク上で、各語義の要素に対応する中心活性値の拡散処理をおこなう。この活性拡散により、各語義に対応する中心活性値は、上記辞書により与えられたタグ付けによる内部構造に応じて与えられる。中心活性値の拡散処理は、図7で説明した処理となる。

【0107】ステップF73においては、ステップF71で作成された語義のネットワークを構成するある一つの語義 $S_i$ を選択し、続くステップF74においては、この語義 $S_i$ に対応する語義要素 $E_i$ の中心活性値 $e_i$ の初期値を変化させ、このときの中心活性値の差分 $\Delta e_i$ を計算する。

【0108】さらにステップF75においては、ステップF74における要素 $E_i$ の中心活性値 $e_i$ の差分 $\Delta e_i$ に対応する、他の語義 $S_j$ に対応する要素 $E_j$ の中心活性値 $e_j$ の差分 $\Delta e_j$ を求める。ステップF76においては、ステップF75で求めた差分 $\Delta e_j$ を、ステップF74で求めた $\Delta e_i$ で除した商 $\Delta e_j / \Delta e_i$ を、語義 $S_i$ の語義 $S_j$ に対する語義間関連度とする。

【0109】ステップF77においては、一の語義 $S_i$ と他の語義 $S_j$ とのすべての対について語義間関連度の演算が終了したか否かについて判断する。すべての語義の対について語義間関連度の演算が終了していないときには、ステップF73にもどり、語義間関連度の演算が終了していない対について語義間関連度の演算を継続する。このようなステップF73からステップF77のループにおいて、制御部11は、必要な値をたとえばRAM14から順に読み出して、上述したように語義間関連度を計算する。制御部11は、計算した語義間関連度をたとえばRAM14に順に記憶させる。そして、すべての語義の対について語義間関連度の演算が終了したときには、ステップF77から、この一連の処理を終了する。

【0110】このような語義間関連度の算出は、或る1つの語義の中心活性値を変化させた時に、それにつられて中心活性値が変化する語義を、関連度が高いものとする処理といえる。つまりステップF74で或る語義の中心活性値を変化させると、それに応じて関連する(リンクされた)語義の中心活性値が変化するものとなるため、その変化の度合いを調べれば、或る語義に対する他の各語義の関連度がわかるものである。(或る要素 $E_i$ の中心活性値は、上述した活性拡散の説明において述べたように、リンク先の要素の中心活性値と端点活性値が反映されて、その要素 $E_i$ 端点活性値が更新されたうえで、その要素 $E_i$ の端点活性値と現在の中心活性値の和から求められるため、リンク先との関連度が大きいほど中心活性値の変化量は大きくなる)

このような処理を各語義から他の全ての語義に対して行っていくことで、すべての語義の対(組み合わせ)について、関連度を算出することができる。

【0111】このように計算された語義間関連度は、図15に示すように、それぞれの語義と語義の間に定義される。この図15の表においては、語義間関連度は0から1までの値をとるように正規化されている。そしてこの表においては一例として“コンピュータ”、“テレビ”、“VTR”の間の相互の語義間関連度が示されている。“コンピュータ”と“テレビ”の語義間関連度は0.55、“コンピュータ”と“VTR”の語義間関連度は0.25、“テレビ”と“VTR”の語義間関連度は0.60である。

【0112】以上のように予め算出されていた語義間関連度を用いて図13のステップF62の処理が行われたら、続いて制御部11は、ステップF63として、カテゴリ $C_i$ に対する文書の文書分類間関連度 $Rel(C_i)$ を

$Rel(C_i) = m1P(C_i) + n1R(C_i)$ として算出する。ここで、係数 $m1$ 、 $n1$ は定数で、それぞれの値の文書分類間関連度への寄与の度合いを表すものである。制御部11は、ステップF61で算出した共通集合の数 $P(C_i)$ およびステップF62で算出した語義間関連度の総和 $R(C_i)$ を用いて、上記式の演算を行い、文書分類間関連度 $Rel(C_i)$ を算出する。制御部11は、このように算出した文書分類間関連度 $Rel(C_i)$ をRAM14に記憶させる。

【0113】なお、これらの係数 $m1$ 、 $n1$ の値としては、たとえば $m1=10$ 、 $n1=1$ とすることができる。また係数 $m1$ 、 $n1$ の値は、統計的手法を使って推定することもできる。すなわち、制御部11は、複数の係数 $m$ および $n$ の対について文書分類間関連度 $Rel(C_i)$ が与えられることで、上記係数を最適化により求めることができる。

【0114】ステップF64においては、制御部11は、

は、カテゴリCiに対する文書分類間関連速度Rel(Ci)が最大で、その文書分類間関連速度Rel(Ci)の値がある閾値を越えているとき、そのカテゴリCiに文書を分類する。すなわち制御部11は、複数のカテゴリに対してそれぞれ文書分類間関連速度を作成し、最大の文書分類間関連速度が閾値を越えているときには、文書を最大の文書分類間関連速度を有する上記カテゴリCiに分類する。これにより文書が自動的に所要のカテゴリに分類されることになる。なお最大の文書分類間関連速度が閾値を越えていないときには、文書の分類はおこなわない。

【0115】以上のような図13の処理として、図12のステップF23の自動分類が行われたら、ステップF24、F25で、それに応じて分類モデルを更新し、登録することで、一連の自動分類が完了する。即ち文書処理装置1に受信された文書データは、自動的に分類されたことになり、ユーザーは例えば図9の分類ウィンドウ201において、所要の文書分類エリアにおいて、受信された文書データを確認できることになる。

#### 【0116】5. 読み上げ処理

続いて、文書データについての読み上げを行う処理について述べる。上述したようにユーザーは、文書を選択して図10のような閲覧ウィンドウ301を開くことにより、文書の本文を閲覧することができる。例えば上述した手動分類処理におけるステップF13の時点や、その他任意の時点において、図9で説明した分類ウィンドウ201から、閲覧ウィンドウ301を開くことができる。

【0117】例えば分類ウィンドウ201において或る文書を選択した状態でブラウザボタン202bをクリックすることで、後述する図26のように、文書表示部303に選択された文書の本文が表示された閲覧ウィンドウ301が開かれる。なお文書表示部303に文書全文が表示できないときには、その文書の一部が表示される。また要約文が作成されていない時点では、図26のように要約表示部304は空白とされる。要約文の作成及び表示動作については後述する。

【0118】このように文書処理装置1は、タグ付けされた文書を受信すると、その本文や詳しくは後述する要約文を表示してユーザーに提示できるが、さらに受信した文書を音声でユーザーに提示することもできる。即ちCPU13により、ROM15やHDD34に記録されている電子文書処理プログラムのうちの音声読み上げプログラムを起動することで、図16に示すような一連の工程を経ることによって、文書の読み上げを行うことができる。まずここでは、簡略化した各工程の説明を行い、その後、具体的な文書例を用いて、各工程の説明を詳細に行う。

【0119】制御部11の処理として、図16のステップF101は、図4のステップF11（又は図12のステップF21）と同様の文書受信/記憶処理である。上

述のように、受信した文書（タグ付文書）については手動又は自動での分類処理が行われるが、それと同様に、受信した文書について読み上げ処理も実行可能という意味で図16にステップF101を記したものである。ここでは特に処理手順として、分類処理と読み上げ処理の順序その他を規定するものではない。

【0120】なお、文書読み上げ処理の対象となる文書（受信文書）には、後述するように、音声合成を行うために必要なタグが付与されていることが必要である。但し、文書処理装置1は、タグ付けされた文章を受信したうえで、その文書に音声合成を行うために必要なタグを新たに付与して文書を作成することもできる。以下では、このようにして受信又は作成されて用意されたタグ付き文書を、タグファイルと記す。

【0121】文書処理装置1の文書読み上げ処理としては続いてステップF102において、CPU13の制御のもとに、タグファイルに基づいて読み上げ用ファイルを作成する。この読み上げ用ファイルは、後述するように、タグファイル中のタグから、読み上げのための属性情報を導出し、この属性情報を埋め込むことにより生成される。

【0122】続いてステップF103において文書処理装置1は、CPU13の制御のもとに、読み上げ用ファイルを用いて、音声合成エンジンに適した処理を行う。なお、この音声合成エンジンは、ハードウェアで構成してもよいし、ソフトウェアで実現するようにしてもよい。音声合成エンジンをソフトウェアで実現する場合には、そのアプリケーションプログラムは、ROM15やHDD34等に予め記憶されている。本例の文書処理装置1において、読み上げ処理や、後述する要約作成/表示処理、ビデオ出力処理などを実行するために形成される機能ブロック構成については、図37を用いて後に説明するが、上記音声合成エンジンは、その図37における音声合成エンジン601に相当する。

【0123】続いて文書処理装置1はステップF104において、ユーザが後述するユーザインターフェースを用いて行う操作に応じて処理を行う。文書処理装置1は、このような処理を行うことによって、与えられた文書を読み上げることができる。これらの各工程について、以下詳細に説明する。

【0124】まず、ステップF101におけるタグ付けされた文書の受信又は作成について説明する。文書処理装置1は、例えば通信部21から文書（音声合成を行うために必要なタグが既に付与されている文書）を受信する。または、文書処理装置1は、タグ付けされた文書を受信し、その文書に音声合成を行うために必要なタグを新たに付与して文書を作成する。

【0125】説明上の例として、以下のような、日本語、及び英語の文書にタグ付けがなされたタグファイルが、受信又は作成されるものとする。

【0126】まずタグファイルの元となる日本語文書は、次のような文書とする。

「[素敵にエイジング]／8ガン転移、抑えられる!?」  
がんはこの数十年、わが国の死因第一位を占めている。その死亡率は年齢が進むとともに増加傾向にある。高齢者の健康を考えると、がんの問題を避けて通れない。がんを特徴づけるのは、細胞増殖と転移である。人間の細胞には、自動車であればアクセルに当たり、がんをどんどん増殖する「がん遺伝子」と、ブレーキ役の「がん抑制遺伝子」がある。双方のバランスが取れていれば問題はない。正常な調節機能が失われ、細胞内でブレーキが利かない変異が起ると、がんの増殖が始まる。高齢者の場合、長い年月の間にこの変異が蓄積し、がん化の条件を備えた細胞の割合が増え、がん多発につながるわけだ。ところで、もう一つの特徴、転移という性質がなければ、がんはそれほど恐れる必要はない。切除するだけで、完治が可能になるからである。転移を抑制することの重要性がここにある。この転移、がん細胞が増えるだけでは発生しない。がん細胞が細胞と細胞の間にある蛋白(たんぱく)質などを溶かし、自分の進む道をつくって、血管やリンパ管に入り込む。循環しながら新たな「住み家」を探して潜り込む、といった複雑な動きをすることが、近年解明されつつある。」

【0127】タグファイルの元となる英語の文書の例は次のようなものとする「During its centennial year, The ABC Journal will report events of the past century that stand as milestones of American business history. THREE COMPUTERS THAT CHANGED the face of personal computing were launched in 1977. That year the PC A II, PC B and PC C came to market. The computers were crude by today's standards. PC A-II owners, for example, had to use their television sets as screens and stored data on audiocassettes.」

【0128】文書処理装置1は、このような日本語又は英語の文書についてタグが付された文書を受信すると、分類処理や、後述する図26、図27のようにその本文を表示したり、要約文を作成して表示することができる。

【0129】ここで上記の日本語又は英語の文書は、それぞれ、図18又は図19に示すようなタグファイルとして構成されている。日本語文書のタグファイルとしては、図18(a)に見出しの部分である「[素敵にエイジング]／8ガン転移、抑えられる!?」を抜粋したものを示し、図18(b)に、文書中の最後の段落である「この転移、がん細胞が・・・近年解明されつつある。」を抜粋したものを示している。残りの段落については省略してある。なお、実際のタグファイルは、見出し部分から最後の段落までが1つのファイルとして構成されている。

【0130】図18(a)に示す見出し部分において、

<見出し>というタグは、この部分が見出しであることを示している。この図18(a)(b)に示すタグファイルは基本的には、図2を用いて文書データ構造を説明した際に用いたタグファイル例と同様にタグが付されているものであり、上述した各タグについての細かい説明は省略するが、所要各所に、音声合成を行うために必要なタグが付与されているものである。

【0131】音声合成を行うために必要なタグとしては、例えばまず、図中「例1」の部分に示すように、「蛋白(たんぱく)」のように元の文書に読み仮名を示す情報が与えられているときに付与されるものがある。すなわち、この場合では、「たんぱくたんぱく」と重複して読み上げてしまうことを防ぐために、発音="null"という読み属性情報が記述されており、「(たんぱく)」の部分読み上げを禁止するタグが付与されている。また、音声合成を行うために必要なタグとしては、図中「例2」「例3」に示すように、「リンパ管」のような専門用語や「住み家」のように、誤った読み上げを行う可能性のある難読部分に付与されるものがある。すなわち、この場合では、「りんぱくだ」や「すみえ」と読み上げてしまうことを防ぐために、それぞれ、発音="りんぱかん"、発音="すみか"という読み仮名を示す読み属性情報が記述されている。

【0132】一方、図19に示すタグファイルにおける音声合成を行うために必要なタグとしては、図中「例4」として示す部分のように、「II」というローマ数字に対して、発音="two"という読み属性情報が記述されている。これは、「II」を「トゥ(two)」と読み上げさせたい場合に、「セカンド(second)」と読み上げてしまうことを防ぐために記述されているものである。

【0133】また、例えば文書内に引用文が含まれている場合、このようなタグファイルには、図示しないが、その文が引用文であることを示すタグが付与される。さらに、タグファイルには、例えば文書内に疑問文がある場合、図示しないが、その文が疑問文であることを示すタグが付与される。

【0134】文書処理装置1は、先に図16に示したステップF101において、例えば以上の例のように、音声合成を行うために必要なタグが付与された文書を受信又は作成するものとなる。

【0135】つぎに、図16のステップF102における読み上げ用ファイルの生成について説明する。文書処理装置1は、タグファイル中のタグから、読み上げのための属性情報を導出し、この属性情報を埋め込むことによって読み上げ用ファイルを生成する。具体的には、文書処理装置1は、文書の段落、文、句の先頭を示すタグを見つけ出し、これらのタグに対応して読み上げのための属性情報を埋め込む。また文書処理装置は、文書の要約文を作成した場合には、その要約文に含まれる部分の

先頭を文書から見つけ出し、読み上げの際に音量を増大させる属性情報を埋め込み、要約文に含まれる部分であることを強調することなどもできる。

【0136】文書処理装置1は、図18又は図19に示したタグファイルから図20又は図21に示すような読み上げ用ファイルを生成する。なお、図20(a)(b)は図18(a)(b)に示した部分に対応するものである。実際の読み上げ用ファイルは、上述した見出し部分から最後の段落までが1つのファイルとして構成されていることは勿論である。

【0137】図20に示す読み上げ用ファイルには、文書の先頭に対応してCom=Lang\*\*\*という属性情報が埋め込まれている。この属性情報は、文書を記述している言語を示す。ここでは、Com=Lang=JPNという属性情報であり、文書を記述している言語が日本語であることを示している。文書処理装置においては、この属性情報を参照することで、文書毎に言語に応じた適切な音声合成エンジンを選択することができる。

【0138】また、この読み上げ用ファイルには各所に、Com=begin\_p、Com=begin\_s、Com=begin\_phという属性情報が埋め込まれている。これらの属性情報は、それぞれ、文書の段落、文及び句の先頭を示す。文書処理装置1は、上述したタグファイル中のタグに基づいて、これらの段落、文及び句の先頭を識別する。なお、読み上げ用ファイルにおいて、例えば上述したタグファイル中の<形容動詞句><名詞句>のように、同じレベルの統語構造を表すタグが連続して表れる部分に対しては、それぞれに対応する数のCom=begin\_phが埋め込まれず、まとめられて1つのCom=begin\_phが埋め込まれる。

【0139】さらに、読み上げ用ファイルには、Com=begin\_p、Com=begin\_s、及びCom=begin\_phに対応して、それぞれ、Pau=500、Pau=100及びPau=50という属性情報が埋め込まれている。これらの属性情報は、それぞれ、読み上げの際に500ミリ秒、100ミリ秒及び50ミリ秒の休止期間を設けることを示す。すなわち文書処理装置1が、文章の段落、文及び句の先頭において、それぞれ、500ミリ秒、100ミリ秒及び50ミリ秒の休止期間を設けて文書を音声合成エンジンにより読み上げるようにするための情報である。なお、これらの属性情報は、Com=begin\_p、Com=begin\_s及びCom=begin\_phに対応して埋め込まれる。そのため、例えばタグファイル中の<副詞句><名詞句>のように、同じレベルの統語構造を表すタグが連続して表れる部分は、1つの句として捉えられ、それぞれに対応する数のPau=50が埋め込まれず、まとめられて1つのPau=50が埋め込まれる。また、例えばタグファイル中の<段落><文><名詞句>のように、異なるレベルの統語構造を表すタグが連続して表れる部分については、それぞれに対応するPau\*\*\*が埋め込まれる。そのため文書処理装置1は、このような部分を読み上げる際には、例えば文書の段落、文及び句の

それぞれの休止期間を加算して得られる650ミリ秒の休止期間を設けて読み上げるようにする。このように、文書処理装置1は、段落、文及び句に対応した休止期間を設けることで、段落、文及び句の切れ目を考慮した違和感のない読み上げを行うことができる。なお、この休止期間は、文書の段落、文及び句の先頭において、それぞれ、600ミリ秒、100ミリ秒及び50ミリ秒である必要はなく、適宜変更することができる。

【0140】さらにまた、読み上げ用ファイルにおいては、タグファイル中で記述されている発音="null"という読み属性情報に対応して、「(たんぱく)」が除かれているとともに、発音="りんぱかん"、発音="すみか"という読み属性情報に対応して、「リンパ管」、「住み家」が、それぞれ、「りんぱかん」、「すみか」に置換されている。文書処理装置1は、このような読み属性情報を埋め込むことで、音声合成エンジンが参照する辞書の不備による読み誤りをするのがないようにしている。

【0141】また、読み上げ用ファイルには、文書内に含まれた引用文であることを示すタグに基づいて、この引用文のみを別の音声合成エンジンを用いるように指定するための属性情報が埋め込まれてもよい。さらに、読み上げ用ファイルには、疑問文であることを示すタグに基づいて、その文の語尾のイントネーションを上げるための属性情報が埋め込まれるようにしてもよい。さらにまた、読み上げ用ファイルには、必要に応じて、いわゆる「である調」の文体を「ですます調」の文体に変換するための属性情報を埋め込むこともできる。なお、この場合、文書処理装置1は、このような属性情報を読み上げ用ファイルに埋め込むのではなく、「である調」の文体を「ですます調」の文体に変換して音声読み上げ用ファイルを生成するようにしてもよい。

【0142】一方、図21に示す読み上げ用ファイルには、文書の先頭に対応してCom=Lang=ENGという属性情報が埋め込まれており、文書を記述している言語が英語であることを示している。また、読み上げ用ファイルには、Com=Vol\*\*\*という属性情報が埋め込まれている。この属性情報は、読み上げの時の音量を示す。例えば、Com=Vol=0は、文書処理装置のデフォルトの音量で読み上げること示している。また、Com=Vol=80は、デフォルトの音量を80%増量した音量で読み上げること示している。任意の、Com=Vol=\*\*\*は、次のCom=Vol=\*\*\*まで有効である。さらに、読み上げ用ファイルにおいては、タグファイル中で記述されている発音="two"という読み属性情報に対応して、「II」が「two」に置換されている。

【0143】文書処理装置1は、図17に示す一連の工程を経ることによって、このような読み上げ用ファイルを生成する。まず文書処理装置1は、ステップF201において、CPU13によって、受信又は作成したタグ

ファイルを解析する。ここで文書処理装置1は、文書を記述している言語を判別するとともに、文書の段落、文及び句の先頭や、読み属性情報をタグに基づいて探し出す。続いて文書処理装置1は、ステップF202において、CPU13によって、文書を記述している言語に応じて文書の先頭にCom=Lang=\*\*\*という属性情報を埋め込む。

【0144】次に文書処理装置1は、ステップF203において、CPU13によって、文書の段落、文及び句の先頭を読み上げ用ファイルにおける属性情報に置換する。すなわち文書処理装置1は、タグファイル中の<段落>、<文>及び<\*\*\*句>を、それぞれ、Com=begin\_p、Com=begin\_s及びCom=begin\_phに置換する。

【0145】さらに文書処理装置1は、ステップF204において、CPU13によって、同じレベルの統語構造が表れて同じCom=begin\_\*\*\*が重複しているものを、1つのCom=begin\_\*\*\*にまとめる。続いて文書処理装置1は、ステップF205において、CPU13によって、Com=begin\_\*\*\*に対応してPau=\*\*\*を埋め込む。すなわち文書処理装置1は、Com=begin\_pの前にPau=500を埋め込み、Com=begin\_sの前にPau=100を埋め込み、Com=begin\_phの前にPau=50を埋め込む。そして文書処理装置1は、ステップF206において、CPU13によって、読み属性情報に基づいて、正しい読みに置換する。すなわち文書処理装置1は、発音="null"という読み属性情報に基づいて、「(たんぱく)」を除去するとともに、発音="りんぱかん"、発音="すみか"という読み属性情報に基づいて、「リンパ管」、「住み家」を、それぞれ、「りんぱかん」、「すみか」に置換する。

【0146】文書処理装置1は、先に図16に示したステップF102において、この図17に示す処理を行うことによって、読み上げ用ファイルを自動的に生成する。文書処理装置1は、生成した読み上げ用ファイルをRAM14に記憶させる。

【0147】つぎに、図16のステップF103における読み上げ用ファイルを用いた処理について説明する。文書処理装置1は、読み上げ用ファイルを用いて、ROM15やHDD34等に予め記憶されている音声合成エンジンに適した処理をCPU13の制御のもとに行う。具体的には、文書処理装置1は、読み上げ用ファイルに埋め込まれているCom=Lang=\*\*\*という属性情報に基づいて、使用する音声合成エンジンを選択する。音声合成エンジンは、言語や男声/女声等の種類に応じて識別子が付されており、その情報が例えば初期設定ファイルとしてHDD34に記録されている。文書処理装置1は、初期設定ファイルを参照し、言語に対応した識別子の音声合成エンジンを選択する。

【0148】また文書処理装置1は、読み上げ用ファイルに埋め込まれているCom=begin\_\*\*\*を音声合成エンジンに適した形式に変換する。例えば文書処理装置1は、

Com=begin\_phをMark=10000のように10000番台の番号でマーク付けする。またCom=begin\_sをMark=1000のように1000番台の番号でマーク付けし、Com=begin\_pをMark=100のように100番台の番号でマーク付けする。これは、<句>、<文>、<段落>の先頭が、それぞれ10000番台、1000番台、100番台の番号で示されることを意味し、このマークによって<句>、<文>、<段落>の先頭が識別できるようになる。さらに、読み上げ用ファイルにおいては、音量の属性情報がVoll=\*\*\*のようにデフォルトの音量の百分率で表されていることから、文書処理装置1は、この属性情報に基づいて、百分率の情報を絶対値の情報に変換して求める。

【0149】文書処理装置1は、先に図16に示したステップF103において、このような読み上げ用ファイルを用いた処理を行うことによって、読み上げ用ファイルを音声合成エンジンが文書を読み上げることが可能な形式に変換するものとなる。

【0150】つぎに、図16のステップF104におけるユーザインターフェースを用いた操作について説明する。文書処理装置1は、ユーザが例えば入力部20のマウス等を操作して、先に図10に示した読み上げボタン306cをクリックすることによって、音声合成エンジンを起動する。そして文書処理装置1は、図22に示すようなユーザインターフェース用の読み上げウィンドウ401を表示部30に表示する。

【0151】この読み上げウィンドウ401は、図示するように、文書を読み上げさせるための再生ボタン420と、読み上げを停止させるための停止ボタン421と、読み上げを一時停止させるための一時停止ボタン422とを有する。また、この読み上げウィンドウ401は、文単位で頭出し、早戻し及び早送りさせるための頭出しボタン411、早戻しボタン412及び早送りボタン413と、段落単位で頭出し、早戻し及び早送りさせるための頭出しボタン414、早戻しボタン415及び早送りボタン416と、句単位で頭出し、早戻し及び早送りさせるための頭出しボタン417、早戻しボタン418及び早送りボタン419とを有する。

【0152】さらに、読み上げウィンドウ401は、読み上げる対象を全文とするか、上述したようにして作成された要約文とするかを選択するための選択スイッチ423、424を有する。また、読み上げ時に画像を表示する画像表示エリア403が設定され、読み上げている人のイメージを表示したり、テロップ表示エリア402が設けられ、読み上げ音声に対応して文字がテロップ表示できるようにされている。

【0153】なお、ここでは図示しないが、例えば、音声を増減させるためのボタンや読み上げの速さを増減させるためのボタン、男声/女声等の声を変化させるためのボタン等を有していてもよい。

【0154】文書処理装置1は、ユーザがこれらの各種



ボタン／スイッチを例えば入力部20のマウス等を操作してクリック／選択することに応じて、音声合成エンジンによる読み上げ動作を行う。例えば、文書処理装置1は、ユーザが再生ボタン420をクリックすることによって、文書の読み上げを開始する。具体的には制御部11は音声合成処理により生成した音声信号を音声出力部33に供給し、音声として出力する。また文書処理装置1は、停止ボタン421、一時停止ボタン422のクリックにおいて、読み上げ処理の停止や一時停止を行う。

【0155】また、読み上げの途中でユーザが頭出しボタン411を押すことによって、現在読み上げている文の先頭にジャンプして再び読み上げる。頭出しボタン414、417についても同様に、それぞれ現在読み上げている段落や句の先頭にジャンプして再び読み上げを行う。制御部11は、この頭出しボタン411、414、417の操作に関しては、上記したマーク付により、ジャンプ先を認識するものとなる。即ち、文に関する頭出しボタン411が操作された際には、制御部11は、現在読み上げている文の途中位置から文を遡っていき、1000番台のマークをサーチする。そして1000番台のマークが検出されたら、そこから読み上げを再開するものとなる。段落や句の場合は、それぞれ100番台、10000番台のマークを探して読み上げを再開するものとなる。この様な処理によって、例えば文書中でユーザが所望の部分を探り返し再生させたいといった要求に応えることができる。

【0156】文書処理装置1は、図16のステップF104において、ユーザがこのような読み上げウインドウ401でのユーザインターフェースを用いた操作を行うことに応じて、音声合成エンジンにより文書を読み上げる。このようにして文書処理装置1は、所望の文書を音声合成エンジンにより違和感なく読み上げることができる。

【0157】ところで読み上げる対象の文書としては文書データの本文でもよいし、後述するように生成される要約文であってもよい。本文が要約文かは、選択スイッチ423、424のクリックにより選択されるが、いずれにしても、本文又は要約文としてのタグファイルについて、図16のステップF102、F103の処理が行われることで、音声合成エンジンによる文書読み上げが可能となる。

【0158】なお本例では、受信又は作成したタグファイルから読み上げ用ファイルを生成するものとしたが、このような読み上げ用ファイルを生成せずに、タグファイルに基づいて直接読み上げを行うようにしてもよい。この場合、文書処理装置1は、タグファイルを受信又は作成した後、音声合成エンジンを用い、タグファイルに付与されている段落、文及び句を示すタグに基づいて、段落、文及び句の先頭に所定の休止期間を設けて読み上げる。このようにすることによって、文書処理装置1

は、音声読み上げ用ファイルを生成することなく、タグファイルに基づいて直接読み上げることができる。

#### 【0159】6. 要約作成／表示処理

続いて、文書データについての要約文を作成する処理について述べる。上述したようにユーザは、文書を選択して図10のような閲覧ウインドウ301を開くことにより、文書の本文を閲覧することができる。そして閲覧ウインドウ301においては、選択された文書の本文及び要約文が表示される。但し、また要約文が作成されていない時点では、図26のように要約表示部304は空白とされる。

【0160】この閲覧ウインドウ301において要約作成ボタン306aがクリックされると、文書表示部303に表示されている文書についての要約文が作成され、図27に示すように要約表示部304に表示される。つまり制御部11は、ソフトウェアもしくはハードウェアで構成される要約作成エンジン（図37で後述）を起動させることにより、ユーザの要約作成操作に応じて、以下説明するような要約文作成処理を行い、作成後、それを表示する制御を行うものとなる。文書から要約を作成する処理は、文書のタグ付けによる内部構造に基づいて実行される。

【0161】なお要約文は、通常は、要約表示部304のサイズに応じて生成される。そして本文表示部303と要約表示部304の面積は、ユーザが仕切棒312を移動させることで変化させることができる。つまり要約文は、要約作成が指示された時点での要約表示部304のサイズに応じたサイズ（文書長）で作成されることになる。例えば図26では要約表示部304は非常に狭いものとなっているが、ユーザが仕切棒312を移動させて要約表示部304を広くした上で、要約作成を指示することで、例えば図27のように広げられた要約表示部304に、そのエリアサイズに合った文書長の要約文が作成され、表示されるものとなる。

【0162】但し、例えば図26のように要約表示部304が非常に狭い場合に、そのサイズに応じた要約文を作成するとすると、その要約文は不十分な内容となってしまうことが多い。つまり十分な文書長で要約文を作成できないため、実質的に要約としての機能を果たさない文章となってしまう。そこで本例では、要約表示部304としてのウインドウサイズ（ウインドウ内に表示可能な文書長）が所定値以下、例えば図26のような画面上での行数でいうと1～2行程度未満の場合などには、要約表示部304のサイズを越える文書長の要約文を作成するようにし、ソフトウェアもしくはハードウェアで構成されるテロップ作成エンジン（図37で後述）により、それをテロップ化して表示するようにしている。

【0163】以下、このようなテロップ表示を含む、本例の要約文の作成及び表示動作について説明していく。

【0164】閲覧ウインドウ301上で要約作成ボタン

306aがクリックされることにより、制御部11(要約作成エンジン)によって図23の要約作成処理が開始される。なお図23の要約作成処理が終了すると、続いて図24の要約文表示処理が実行され、また場合によっては、その要約文表示処理中で図25のテロップ表示処理が行われるものとなる。

【0165】図23の要約作成処理としては、まずステップF81として制御部11は活性拡散を行う。本例においては、活性拡散により得られた中心活性値を重要度として採用することにより、文書の要約を行うものである。すなわち、タグ付けによる内部構造を与えられた文書においては、活性拡散を行うことにより、各エレメントにタグ付けによる内部構造に応じた中心活性値を付与することができる。ステップF81で行う活性拡散処理は、図6～図8で説明したものと同様の処理となるが、上述したように活性拡散は、中心活性値の高いエレメントと関わりのあるエレメントにも高い中心活性値を与えるような処理である。すなわち、活性拡散は、照応(共参照)表現とその先行詞の間で中心活性値が等しくなり、それ以外では中心活性値が減衰するような中心活性値についての演算である。この中心活性値は、タグ付けによる内部構造に応じて決定されるので、タグ付けによる内部構造を考慮した文書の分析に利用することができる。

【0166】次にステップF82で、その時点の要約表示部304のサイズwsyを確認し、要約表示部サイズwsyが予め設定されている所定サイズwsth以上であるか否かを確認する。この所定サイズwsthとは、通常、要約文としては十分な文書長(文字数)を表示できるウィンドウサイズとして設定されているものである。所定サイズwsthとしての具体的な値は、システム設計上、適切な値が決められるものとなる。

【0167】まず、要約表示部サイズwsyが予め設定されている所定サイズwsth以上であった場合について説明していく。これは要約表示部サイズwsyに応じた要約文が作成される場合の処理となる。この場合、制御部11の処理は、ステップF83に進み、制御部11は、その時点で表示部30に表示されている閲覧ウィンドウ301の要約表示部304のサイズwsy(具体的にはこの要約表示部304に表示可能な最大文字数)を変数(最大文字数)wsと設定する。また制御部11は、要約の文字列(要約文を保持する内部レジスタ)sを初期化して初期値 $s(0) = ""$ と設定する。制御部11は、このように設定した、最大文字数wsおよび文字列sの初期値 $s(0)$ を、RAM14に記録する。

【0168】次にステップF85に進み、制御部11は、文の骨格の抽出処理をカウントするカウンタのカウンタ値iを「1」に設定する。そしてステップF86で制御部11は、カウンタのカウンタ値iに基づいて、文章からi番目に平均中心活性値の高い文の骨格を抽出す

る。平均中心活性値とは、一つの文を構成する各エレメントの中心活性値を平均したものである。制御部11は、たとえばRAM14に記録した文字列 $s(i-1)$ を読み出し、この文字列 $s(i-1)$ に対して、抽出した文の骨格の文字列を加えて、 $S(i)$ とする。そして制御部11は、このようにして得た文字列 $s(i)$ をRAM14に記録する。初回は、文字列 $s(i-1)$ は初期値 $s(0)$ であるので、今回抽出した文の骨格が文字列 $S(i)$ としてRAM14に記憶されることになる。また以降においてステップF84の処理が行われる場合は、抽出された文の骨格が文字列 $S(i)$ に、それまでの文字列 $S(i)$ (つまりその時点では文字列 $S(i-1)$ )に追加されていくものとなる。また同時に、制御部11はこのステップF84において、上記文の骨格に含まれないエレメントの中心活性値順のリスト $L(i)$ を作成し、このリスト $L(i)$ をRAM14に記録する。

【0169】すなわち、このステップF86においては、要約のアルゴリズムは、活性拡散の結果を用いて、平均中心活性値の大きい順に文を選択し、選択された文の骨格の抽出する。文の骨格は、文から抽出した必須要素により構成される。必須要素になりうるのは、エレメントの主辞(head)と、主語(subject)、目的語(object)、間接目的語(indirect object)、所有者(possessor)、原因(cause)、条件(condition)または比較(comparison)の関係属性を有する要素と、等位構造が必須要素のときにはそれに直接含まれるエレメントとが必須要素を構成するものである。そして、文の必須要素をつなげて文の骨格を生成し、要約に加える。

【0170】ステップF87では制御部11は、文字列 $s(i)$ の長さが、閲覧ウィンドウ301の要約表示部104の最大文字数wsより大きいかなかを判断する。このステップF87は、要約表示部304のサイズに応じた要約文を作成するための判断処理となる。

【0171】制御部11は、文字列 $s(i)$ の長さが最大文字数wsに達していないときは、処理をステップF88に進める。ステップF88では制御部11は、文書中で、 $(i+1)$ 番目に平均中心活性値が高い文のエレメントの中心活性値と、上記ステップF86で作成したリスト $L(i)$ の最も中心活性値が高いエレメントの中心活性値を比較する。つまり、上記ステップF86において要約として採用された文の次に平均中心活性値が高い文(即ち次に要約文に付加する候補となる文)と、ステップF86において要約として採用された文の中で骨格ではないとして要約からは排除されたエレメントの中心活性値を比較する。

【0172】このステップF88の処理は、要約文としての文字列に次に加える部位を、その直前のステップF86で採用した文において骨格として採用されなかったものから選ぶか、或いは他の文から選ぶかを判断する処



理となる。

【0173】 $(i+1)$  番目に平均中心活性値が高い文におけるエレメントの中心活性値よりも、リストL $(i)$ における最も高い中心活性値の方が、中心活性値が高い値であった場合は、要約文としての文字列に次に加える部位を、その直前のステップF86で採用した文において骨格として採用されなかったものから選ぶようにする。このため制御部11の処理はステップF90に進み、リストL $(i)$ における最も中心活性値が高いエレメントを、その時点で記憶されている文字列S $(i)$ に加え、文字列SS $(i)$ とする。またこのとき、文字列SS $(i)$ に加えたエレメントをリストL $(i)$ から削除する。そして、ステップF91において、文字列SS $(i)$ が、最大文字数wsより大きいかなかを判断し、大きくなければステップF88に戻る。

【0174】ステップF88において、 $(i+1)$  番目に平均中心活性値が高い文のエレメントとして、リストL $(i)$ における最も高い中心活性値よりも中心活性値が高いエレメントがあった場合は、要約文としての文字列に次に加える部位を、その直前のステップF86で採用した文とは別の文から選ぶこととしてステップF89でカウンタ値iをインクリメントしてステップF86に戻るようになる。つまりステップF88で、 $(i+1)$  番目に平均中心活性値が高い文とされた文について、ステップF86で骨格を抽出し、それを文字列S $(i)$ に加えるようにする。

【0175】以上のように、ステップF86又はステップF90で文の骨格となるエレメントやその他のエレメントとして、中心活性値の高いものを基準として文字列に加えていきながら、ステップF87又はステップF91で、文字列S $(i)$ 又はSS $(i)$ を最大文字数wsと比較していくことで、最大文字数wsに近いが最大文字数wsを越えない文字列を作成していくことになる。

【0176】例えばステップF87で文字列S $(i)$ が最大文字数wsを越えた場合は、制御部11の処理はステップF92に進み、直前のステップF86で骨格を加える前の文字列S $(i-1)$ を、要約文とする。つまり、これはステップF86で文の骨格を加えたことにより、最大文字数wsを越えてしまったことになるため、その骨格を加える前の文字列S $(i-1)$ が、最大文字数wsに近いが最大文字数wsを越えない文字列であると判断して、それを要約文とするものである。

【0177】なお、このため初めてステップF86で文字列S $(i)$ を生成した時点( $i=1$ の時点)で、ステップF87で、文字列S $(i)$ が最大文字数wsを越えた場合は、文字列S $(i-1)$ は、ステップF83で設定した初期値としての文字列S $(0)$ となるため、実質的に要約文は作成できなかったことになる。これは、要約表示部304のサイズが小さすぎたことに起因するため、ユーザーは画面上で要約表示部304の面積を広げ

た上で、再度、要約作成ボタン306aをクリックして、図23の処理が開始されるようにすればよい。但し、本例の場合、ステップF82において要約表示部304のサイズが小さすぎる場合が判別され、そのような場合は後述するように、要約表示部304のサイズで表示可能な文書長より長い文書長の要約文が作成される処理となるため、実質的に要約文が作成できなくなる事態は、ほとんど発生しない。

【0178】ステップF87で文字列S $(i)$ が最大文字数wsを越えていない場合は、上述のように制御部11の処理はステップF88に進み、次に文字列に加える部分を判断することになる。そして上記のようにステップF91に進んだ場合は、文字列SS $(i)$ が最大文字数wsを越えたかなかを判別する。ここで文字列SS $(i)$ が最大文字数wsを越えた場合は、制御部11の処理はステップF93に進み、直前のステップF90で或るエレメントを加える前の文字列S $(i)$ を、要約文とすることになる。つまり、これはステップF90でエレメントを加えたことにより、最大文字数wsを越えてしまったことになるため、そのエレメントを加える前の文字列S $(i)$ が、最大文字数wsに近いが最大文字数wsを越えない文字列であると判断して、それを要約文とするものである。

【0179】以上の処理説明は、ステップF82→F83→F85と進んだ場合として説明した。従って、図23の処理を終えた時点で、要約表示部304のサイズに適合した文書長の要約文が作成されたことになる。そしてその要約文の内容は、平均中心活性値の高い1又は複数の文の骨格、及び骨格以外の中心活性値の高いエレメントが用いられたものとなる。この様に作成された要約文は、RAM14に記憶されるとともに、図27のように要約表示部304に、その要約文全体が固定的に表示される。

【0180】つまり、図23の要約作成処理が終了されると続いて制御部11の処理は図24の要約文表示処理に進む。要約文表示処理としては、まずステップF94で、要約表示部304のサイズwsyがその時点での最大文字数wsと一致しているかなを確認する。つまり直前の要約作成処理で用いられていた最大文字数wsは、ステップF83で要約表示部304のサイズwsyが代入されたものであるかなかを判別する。wsy=wsの場合とは、上記の処理により、その時点の要約表示部304のサイズに適合した要約文が作成された場合である。そこでその場合は、ステップF96に進み、作成された要約文を要約表示部304に表示させる。これにより、図27のように要約文全体が固定表示される。つまり、ユーザーが予め要約表示部304のサイズを任意に設定した上で要約作成を指示することで、要約表示部304のサイズに応じた文書長の要約が固定的に(つまりテロップ化として切り換えや移動なしに)表示される

ことになる。

【0181】なお、表示された要約文を見てユーザーがより詳しい要約文を見たいと思った場合、或いはより短い要約文を見たいと思った場合は、閲覧ウィンドウ301の要約表示部304のサイズ(面積)を増減した上で、再度要約作成ボタン306aをクリックすればよい。すると、要約表示部304のサイズ $ws_y$ が、所定サイズ $ws_{th}$ 以上である限りは、図23の上述した処理により、その時点の要約表示部304のサイズに応じた文書長の要約書が作成され、表示されることになる。

【0182】ところで、例えば図26のように要約表示部304が非常に小さいサイズとされている状態でユーザーが要約作成ボタン306aをクリックし、図23の要約作成処理が開始された場合などで、ステップF82において要約表示部304のサイズ $ws_y$ が、所定サイズ $ws_{th}$ 未満であると判断された場合は、以下のような処理が行われることとなる。

【0183】この場合は制御部11の処理はステップF84に進み、最大文字数 $ws$ として、予め設定された固定値 $ws_{fix}$ を代入する。この固定値 $ws_{fix}$ とは、要約文として最低限必要であるとして設定された文字数に相当する値であり、システム設計上、適切な値が設定される。例えば $ws_{fix}=ws_{th}$ としてもよい。さらに、固定値 $ws_{fix}=(ws_{fix}-i) \times V$ とし、固定値初期値 $ws_{fix}-i$ を保持するとともに、係数 $V$ の値をユーザーが任意に入力できるようにすることで、固定値 $ws_{fix}$ をユーザーが任意に設定できるようにしてもよい。

【0184】また、制御部11は、要約の文字列(要約文を保持する内部レジスタ) $s$ を初期化して初期値 $s(0)=""$ と設定する。制御部11は、このように設定した、最大文字数 $ws$ および文字列 $s$ の初期値 $s(0)$ を、RAM14に記録する。

【0185】続いて制御部11はステップF85で変数 $i=1$ とした後、ステップF86以降の処理に進むが、これは上述したとおりとなるため重複説明は避ける。即ちこの場合も、最大文字数 $ws$ を越えない範囲で、最大文字数 $ws$ に最も近い文字数としての要約文を作成していくことになる。但しこの場合は、最大文字数 $ws=ws_{fix}$ とされているため、その時点の要約表示部304のサイズに応じた文字数とはならず、実際には要約表示部304での表示可能な文字数を越える文字数(文書長)の要約文が生成されることになる。

【0186】ステップF86~F93の処理により要約文が作成されたら、制御部11は図24の要約文表示処理を実行する。そしてこの場合は最大文字数 $ws$ は要約表示部サイズ $ws_y$ ではないため、ステップF94からF95に進み、テロップ作成エンジンを用いて、生成した要約文をテロップ化して表示していく処理を行うことになる。

【0187】このステップF95のテロップ表示処理の例を図25に詳しく示す。まず制御部11(テロップ作成エンジン)はステップF501で変数 $n=1$ とセットする。そしてステップF502で、生成した要約文から第 $n$ の文を抽出する。従ってまず要約文を構成している第1の文が抽出される。

【0188】次にステップF503で、抽出した文の文長 $L_s$ (語数)が、要約表示部サイズ $ws_y$ を越えているか否かを判別する。例えば要約文を構成している1又は複数の文のうちの第1の文が、その時点の要約表示部サイズ $ws_y$ において表示可能な語数以下であったとすると、制御部11の処理はステップF504に進む。そして、文長 $L_s$ に所定の係数 $k$ を乗算して、テロップ表示時間 $T_1$ を算出する。

【0189】続いてステップF505で制御部11は内部タイマのカウントをスタートさせるとともに、ステップF506で、その第1の文を要約表示部304に表示させる。このとき、文長 $L_s$ は要約表示部サイズ $ws_y$ 以下であるため、その第1の文の全体が、テロップとして要約表示部304に表示される。この表示動作中には、制御部11はステップF507でタイムカウント値を監視しており、タイマにより $T_1$ 時間が計数された時点で、ステップF515に進む。そして、ステップF515で要約文の最後の文の表示までが完了したか否かを判断し、完了していなければステップF516で変数 $n$ をインクリメントしたうえでステップF502に戻る。従って、次に要約文を構成している文のうちの第2の文を抽出することになる。

【0190】続いて制御部11は、第2の文についてステップF503の判別を行うが、ここで、第2の文の文長が要約表示部サイズ $ws_y$ を越えていたとすると(つまり一度に文全体を表示できない場合)、制御部11の処理はステップF508に進み、要約表示部に表示可能な文長 $L_{ws_y}$ に所定の係数 $k$ を乗算して、テロップ表示時間 $T_1$ を算出する。続いてステップF509で制御部11は内部タイマのカウントをスタートさせるとともに、ステップF510で、その第2の文をテロップとして要約表示部304に表示させる。但し、このとき、文長 $L_s$ は要約表示部サイズ $ws_y$ を越えているため、表示可能な先頭部分のみを表示することになる。つまり第2の文のうちの、先頭から文長 $L_{ws_y}$ に相当する部分を表示する。この表示動作中には、制御部11はステップF511でタイムカウント値を監視しており、タイマにより $T_1$ 時間が計数された時点で、ステップF512に進む。

【0191】ステップF512では、表示されている文を、1文字分スクロールさせる。そしてステップF513で $T_2$ 時間待機する。そして、ステップF514で第2の分の最後の文字までが表示されたか否かを判断し、まだ最後の文字まで達していなければ、ステップF51

2に戻って1文字分スクロールさせる。待機時間としてのT2時間は、スクロールタイミングを規定する時間となり、これもシステム設計上設定される値となるが、例えば0.5～1秒程度とすると、適切な速度で、文がスクロールされていくことになる。

【0192】このようなステップF508～F514の処理により、要約表示部304に表示しきれない文については、まず先頭部分がT1時間表示された後、T2時間毎に1文字づつ表示がスクロールされていき、その文の最後の文字に至るまで表示されることになる。

【0193】スクロールにより文の最後の文字までが表示されたら、制御部11の処理はステップF514からF515に進み、要約文の最後の文の表示までが完了したか否かを判断し、完了していなければステップF516で変数nをインクリメントしたうえでステップF502に戻る。従って、次に要約文を構成している文のうちの第3の文を抽出することになる。そして第3の文について、ステップF504～F507、もしくはステップF508～F514の処理によりテロップ表示を実行する。

【0194】ステップF515で、要約文を構成する全ての文について表示を終了したと判断すると、処理はステップF517に進み、要約文の先頭部分を表示する。即ち要約表示部サイズwsyにおいて表示可能な先頭部分を表示する状態とする。またステップF518で、後述するスクロールバー307を表示して、テロップ表示処理を終了する。

【0195】以上のようなテロップ表示処理で実現される表示動作は、次のようになる。例えば図26のように要約表示部304が非常に狭くされた状態の閲覧ウィンドウ301において要約作成ボタン306aがクリックされ、要約文が作成されるとする。このとき、上述の図23の処理で要約表示部304での表示可能な文書長よりも長い要約文が作成される。

【0196】例えば図26において本文表示部303に表示されている本文に対して、次のような要約文が生成されたとする。「[素敵にエイジング]／8ガン転移、抑えられる!?」がんを特徴づけるのは、細胞増殖と転移である。人間の細胞には、「がん遺伝子」と、「がん抑制遺伝子」がある。高齢者の場合、長い年月の間に正常な調節機能が失われ、細胞内でブレーキが利かない変異が蓄積し、細胞の割合が増え、がん多発につながるわけだ。転移、がん細胞が増えるだけでは発生しない。がん細胞が蛋白質などを溶かし、道をつくって、血管やリンパ管に入り込む。がんの診断、治療の面から(nm23)の期待が集まっている。」

【0197】このような要約文は、次のように①～⑦の7つの文から構成されているが、上述した本例のテロップ表示処理では、文単位でテロップ化する。

①[素敵にエイジング]／8ガン転移、抑えられる!?

②がんを特徴づけるのは、細胞増殖と転移である。

③人間の細胞には、「がん遺伝子」と、「がん抑制遺伝子」がある。

④高齢者の場合、長い年月の間に正常な調節機能が失われ、細胞内でブレーキが利かない変異が蓄積し、細胞の割合が増え、がん多発につながるわけだ。

⑤転移、がん細胞が増えるだけでは発生しない。

⑥がん細胞が蛋白質などを溶かし、道をつくって、血管やリンパ管に入り込む。

⑦がんの診断、治療の面から(nm23)の期待が集まっている。

【0198】図25の処理により、まず最初に第1の文①が抽出され、図28のように要約表示部304に表示される。この図25の状態以降の要約表示部304のテロップ表示状態を図29(a)～(j)で説明していく。

【0199】図28の文①は、文長 $L_s \leq w_{sy}$ である(文全体を表示可能である)ため、図25のステップF504～F507の処理で、図29(a)の表示状態が、文長に応じて算出されたT1時間継続される。続いて文②、③も文長 $L_s \leq w_{sy}$ となるため、それぞれステップF504～F507の処理で、文長に応じて算出されたT1時間づつ、図29(b)～(c)の表示が実行される。

【0200】次の文④は、文長 $L_s > w_{sy}$ である(文全体を表示不能である)ため、図25のステップF508～F514の処理が行われる。即ちまず図29(d)のように文の先頭部分が、算出されたT1時間表示された後、T2時間毎に、図29(e)→(f)のように、表示が1文字づつスクロールされる。その後同様にスクロールが進み、図29(g)の状態となることで、文④の表示が完了することになる。

【0201】続いて文⑤、⑥、⑦がそれぞれ順次抽出され、これらは文長 $L_s \leq w_{sy}$ であるため、それぞれステップF504～F507の処理で、文長に応じて算出されたT1時間づつ、図29(h)～(j)の表示が実行される。

【0202】以上のように各文毎にテロップとして順次表示され、また文長が長くて表示しきれない場合は、その表示しきれなかった部分がスクロールにより表示される。そして、要約文を構成する全文のテロップ表示を完了したら、図25のステップF517、F518として、図30に示すように要約文の先頭部分が表示されるとともに、スクロールバー307が表示される。即ち、上記テロップ表示により、要約文全体をユーザーに提示した後は、スクロールバー307を用意することで、その後ユーザーが、要約表示部304上の文字を任意にスクロールさせて、要約文内容を確認できるようにするものである。

【0203】本例の要約文の作成及び表示は以上のように

に実行されるが、これによりユーザーにとって好適な要約提示が可能となる。まず、ユーザーは、要約表示部304のサイズを任意に設定することで、生成される要約文の文書長を設定できる。つまり詳しい要約文を見たいときには要約表示部304を広くしてから要約作成ボタン306aをクリックし、一方、簡単な内容の要約文を見たいときには要約表示部304を狭くしてから要約作成ボタン306aをクリックすればよい。それにより、ユーザーの望むサイズの要約文が生成され、テロップではなく固定表示される。

【0204】また、もしユーザーが要約表示部304を狭くしすぎてしまった場合は、そのウィンドウサイズに関わらず最低限必要な文書長の要約文が作成され、上述のようにテロップ化されて表示されることになる。従って、例えばユーザーが本文表示部303を広くとりたいためにやむおえず要約表示部304をかなり狭くしたような場合でも、ユーザーは適切な内容の要約文を見ることができるようになる。これにより内容を正確に認識できる。

【0205】また本例のテロップ表示処理では、要約文を文単位でテロップ化しているが、1つの文の表示時間(T1)は、その文長に応じて算出しているため、各文(テロップ)は、ユーザーが読むのに適切な表示時間となる。さらに、文が長い場合は、スクロール表示を実行するため、ユーザーが1つの文を認識することに好適である(後続部分は切換表示でなく移動表示されるために、1つの文が続いていることをユーザーが認識しやすい)。

【0206】なお、テロップ表示処理の例としては図25の例に限らず各種の処理例が考えられる。例えば文単位でなく、文節、句などの単位でテロップ化するようにしてもよいし、文や文節の長さに応じて、表示の区切を変更するようにしてもよい。また、要約文全体を最初から最後までスクロール表示していくことも考えられる。いずれにしても、切換表示又は移動表示、もしくはその組み合わせにより、要約文の全体がユーザーに提示されるようにすればよい。

【0207】また各テロップとしての表示期間や切換タイミング、スクロールタイミングの設定は多様に考えられる。上述のように本例では本文や要約文についての読み上げも可能であるが、テロップ作成エンジンにより行われるテロップ表示のタイミングを、読み上げ音声の出力タイミングに合わせて設定することも可能である。例えば上述したように読み上げ処理においては、タグファイルから読み上げ用ファイルを生成し、その読み上げ用ファイルを音声合成エンジンに適した形態に変換した上で、音声合成エンジンによって、人が話すような自然な感じでの速度や、段落、文、句の区切によって読み上げが実行されるようにしている。従って、そのような段落、文、句の区切や、読み上げ速度と同様のテロップ区

切や、表示期間の設定を行うことで、ユーザーにとって読みやすいテロップ表示を実現できる。具体的な手法例としては、上述したように音声合成エンジンによる読み上げ処理を実行させ(但し読み上げ音声の出力は実行させない)、CPU13はその読み上げタイミングを参照して、テロップ表示の区切及び切換タイミングを設定すればよい。例えば音声合成エンジンによって或る句の読み上げが実行されている期間(実際には音声は出力しない)に、その句としての文字列をテロップ表示するとともに、読み上げ音声が必要な句に進んだ時点で、次の句のテロップ表示に切り換えるような処理となる。このような音声合成エンジンとテロップ作成エンジンの連動を実現する構成も図37で後述する。

【0208】ところで、上記の例は、要約作成処理とその表示処理に関連して、要約表示の際に場合によってはテロップ表示を行う処理として説明したが、テロップ表示を要約作成・表示処理とは関連せずに実行することも可能である。すなわち、或る文書データの本文又は要約文に対して、図25で説明した処理が行われれば、テロップ表示が可能となるものであり、テロップ表示動作がユーザーの操作等に応じて独立に行われてもよい。従って、本例のテロップ表示動作は、必ずしも図23、図24で説明した要約表示部304のサイズに応じて実行されるだけのものではなく、例えば要約表示部304のサイズ又は要約作成処理などに関わらず、ユーザーが任意に実行させることができるものである。もちろん読み上げ動作とともにテロップ表示を行うことも可能である。

#### 【0209】7. ビデオファイルの出力処理

##### 7-1. ビデオファイル及びタグ

以上の説明は本例の文書処理装置1において主に文書データの読み込みを対象とした処理についてであるが、本例の文書処理装置1では、上記のような各種処理、例えば本文の表示出力、要約文の表示出力、読み上げ音声の出力などと連携して、もしくは独立して、文書データに関連するビデオデータを出力することができる。以下、ビデオデータに関する各種処理を説明していく。

【0210】まず、ビデオデータとしてのデータファイル(以下、ビデオファイルという)及び、ビデオファイルを文書データと関連づけるために文書データに付与されているタグ構造について説明する。上述したように、例えば通信部21や記録媒体32から文書処理装置1に文書データが取り込まれる際には、同時にビデオファイルが取り込まれることがある。また文書データとは別にビデオファイルが入力されることもある。図4、図12などで説明したように、文書処理装置1に取り込まれた文書データやビデオファイルは、RAM14やHDD34などに格納される。そして制御部11は必要に応じて格納された文書データを取り出すことで、上述のように文書の本文の表示や、要約作成及び表示、読み上げなどを実行できるが、格納されているビデオファイルに関し

ても、処理対象となっている文書データに対応するビデオファイルを取り出して表示出力することができる。

【0211】図31に、文書処理装置1内に格納されている文書データ及びビデオファイルのイメージを示す。文書データ、即ちタグファイルとしては、図示するようにタグファイルTG1、TG2、TG3・・・というように、各種文書データが格納されている。一方、ビデオファイルとしても、例えばビデオファイルV1、V2・・・というように、各種のファイルが格納されている。ビデオファイルの内容は多様であり、それぞれ文書データやビデオデータを供給するサーバ側が任意に作成するものであるが、例えばビデオファイルV1では複数のシーンとしての動画データVM1～VM4が含まれている。ビデオファイルV3は2つの動画データVM5、VM6が、ビデオファイルV5は1つの動画データVM9が含まれている。またビデオファイルV2は、複数の静止画データVS1～VS7が含まれている。ビデオファイルV4では、複数の静止画データVS8、VS9と、複数の動画データVM7、VM8が含まれている。もちろんこれ以外にも、多様なビデオファイルが存在する。ビデオデータは、例えばMPEGデータなどとされる。

【0212】また動画データには、オーディオデータが含まれているものとしている。但し静止画データには、基本的にはオーディオデータは含まれないが、静止画映像に関連するオーディオデータが付加されていてもよい。なお、ここでいうオーディオデータとは、動画もしくは静止画としての画像に対応して記録されたオーディオデータであり、関連関係にある文書データの本文や要約文の内容が読み上げられたようなオーディオデータではない（上述のように音声合成処理により発生される読み上げ音声信号のことではなく、また読み上げ音声と同一内容の音声信号ではない）。つまりオーディオデータは、ビデオデータに付随する音声のデータのことをいっており、直接的に文書データと一致するものではない。例えば記録された映像の収録時の周囲音声、効果音、アナウンス/説明等の音声など、通常のビデオデータに含まれる音声データのことである。（但し、情報提供者側の意向により、或る文書データに対応するビデオデータに、その文書データをそのまま読み上げたような内容のオーディオデータを付加することはあり得る。）

【0213】また、各ビデオファイルは、例えば、時/分/秒/フレームとしてのタイムコードTCがビデオデータを構成するフレーム単位で付されている。例えばビデオファイルV1では図示するように、先頭のフレームから終端のフレームまでにおいて「00:00:00:00」～「00:03:39:05」のタイムコードTCが付されている。このタイムコードTCはビデオファイルにおける各部のアドレス的に機能し、例えばタイムコードを指定することで、任意の箇所（任意の区間）を

再生させることができる。例えばビデオファイルV1における動画データVM2を再生させる場合などは、その動画データVM2としての区間の開始フレームと終了フレームのタイムコードが指定されればよい。

【0214】このようにビデオファイルは、それぞれ1又は複数の動画や静止画のデータで構成されるが、文書データ（タグファイル）は、その文書内容に関連するビデオデータとして、ビデオファイル名や各動画データ、静止画データを指定するタグが付されている。つまりタグファイルとしては、文書全体、段落、文、句などの任意の単位で、タグにより関連するビデオデータを指定することができ、文書処理装置1は、そのようなタグ（以下、ビデオデータを指定するタグを、ビデオタグという）に基づいて、文書データに関連するビデオデータを判別し、出力することができる。

【0215】ビデオタグが付されたタグファイルの例を図32、図33に示す。図32は、前述した図18と同一の内容としてのタグファイルに、ビデオタグが付加された例である。図18の場合は、文書範囲を規定するタグとして<文書>～</文書>が付されていたが、この場合、（例11）としての部分に示すように、文書範囲を示すタグにおいてビデオタグが付加され、<文書 ビデオファイル="V3"><シーン="VM5" in="00:00:00:00" out="00:03:12:15">・・・</シーン></文書>とされている。このようなタグによって、この文書データの全体に関連するビデオデータが、図31に示したビデオファイルV3に含まれる動画データVM5であることが表されている。また、in="00:00:00:00"とout="00:03:12:15"により、ビデオファイルV3内における動画データVM5としてのシーンの開始時間（開始フレーム）と終了時間（終了フレーム）、即ちタイムコードが指定されている。このようなタグ構造により、制御部11は、当該タグファイルに関連するビデオデータを判別でき、必要に応じて再生出力させることができる。

【0216】また図33は、前述した図19と同一の内容としてのタグファイルに、ビデオタグが付加された例である。この例は、文書データ内の1つの文ごとに、対応する1つの静止画データが指定されている例である。まず、<文書 ビデオファイル="V2">・・・</文書>というタグにより、この文書に関連するビデオデータがビデオファイルV2に含まれていることが示される。そして各文は、<文>～</文>というタグで、その範囲が示されるが、（例12）～（例16）において示すように、それぞれ各文についてのタグが、<文 シーン="VS1">・・・</文>  
<文 シーン="VS2">・・・</文>  
<文 シーン="VS3">・・・</文>  
<文 シーン="VS4">・・・</文>

<文、シーン=“VS5”>・・・</文>・・・とされており、つまり、各文のそれぞれに、静止画データVS1、VS2、VS3、VS4、VS5が対応していることが示されている。

【0217】なお、ビデオファイルV2において各静止画データVS1～VS7がそのデータ名称「VS1」・・・「VS7」として再生指定できる管理構造がとられていることを前提とすれば、このようなシーンをデータ名称のみで指定するビデオタグでよいが、静止画データについても上記の動画データと同様にビデオタグ内でタイムコードにより指定されるようにしてもよい。また逆に、動画データの再生区間をデータ名称のみで指定できる場合は、必ずしも上記のようにタイムコードを指定する必要はない。

【0218】この図32、図33のようなタグ構造により、制御部11は、当該タグファイルの各文に関連するビデオデータを判別でき、必要に応じて再生出力させることができる。

【0219】上記図32の例は、文書全体に1つの動画データが対応づけられた例で、図33は文書の各文に、それぞれ静止画データが対応づけられた例であるが、タグファイルによるビデオデータの対応付けは、多様なバリエーションで可能となる。即ち、<段落>～</段落>、<＊＊句>～</＊＊句>などのタグにビデオタグを付加すれば、段落単位や句単位など、任意の単位で或るビデオデータを対応づけることが可能である。また、1つのタグファイル内で、複数の動画データを対応付けしたり、静止画データと動画データを複合的に対応付けることも当然可能である。

【0220】7-2 ビデオ出力処理  
以上の例のようなタグファイルによれば、文書処理装置1はタグファイルに関連づけてビデオデータを出力することができる。以下、ビデオデータに関する出力処理を説明していく。なお、ビデオデータの出力時には、同時に文書データに関して要約文表示、テロップ表示、読み上げなどを実行することもできるが、これらは、それぞれ要約文表示機能、テロップ表示機能、読み上げ機能の有無に応じて実行されるものとなる。これについては詳しく後述する。ここでは文書処理装置1が、ビデオデータのみを出力する場合の動作を説明していく。

【0221】図35は制御部11によるビデオ出力処理を示す。この処理は、例えば上述した図26のように閲覧ウィンドウ301が表示されている状態で、ビデオボタン306dがクリックされることにより開始される。もちろん図27のように要約文が作成され、表示された状態にあるときに、ビデオボタン306dがクリックされた場合でもよい。

【0222】ビデオボタン306dがクリックされることに応じて、制御部11は、まず図35のステップF601として、閲覧ウィンドウ301上に表示されている

文書データのタグファイルを確認し、そのタグファイルが上記図32、図33のようにビデオタグを含むものであるか、或いは図18、図19のようにビデオタグが存在しないものであるかを確認する。

【0223】もしビデオタグが存在しないタグファイルについて、閲覧ウィンドウ301が開かれていた状態であったときは、表示されている文書データに関連するビデオデータは存在しないと判断し、ステップF601からビデオ出力処理を終える。つまりその場合は、ビデオボタン306dのクリックは無効な操作となる。

【0224】ところが、閲覧ウィンドウ301で表示されている文書データのタグファイルにビデオタグが含まれていた場合は、その文書データに関連するビデオデータが指定されていることになるため、制御部11は処理をステップF602に進め、ビデオ出力用ファイル生成する。ビデオ出力用ファイルとは、例えば図34

(a)(b)に示すように、タグファイルからビデオタグを抽出して生成するファイルである。図34(a)は図32のタグファイルから生成したビデオ出力用ファイルであり、この場合、上述したビデオタグが抽出され、図示するようにビデオファイルV3における動画データVM5を指定するファイル内容となる。また図34

(b)は図33のタグファイルから生成したビデオ出力用ファイルであり、この場合、図示するようにビデオファイルV2における静止画データVS1～VS5を指定するファイル内容となる。

【0225】このようなビデオ出力用ファイルは、文書処理装置1内のビデオエンジンによるビデオ再生動作の実行のためのファイルとなる。ビデオエンジンは、ハードウェアで構成してもよいし、ソフトウェアで実現するようにしてもよい。ビデオエンジンをソフトウェアで実現する場合には、そのアプリケーションプログラムは、ROM15やHDD34等に予め記憶されている。ビデオエンジンを含む機能構成については図37で後述する。

【0226】なお、図34はビデオ出力用ファイルの構造としての一例であり、実際にビデオ出力用ファイルがこのような構造に限定されるものではない。また、この図35の処理や、後述する、文書データの出力をとともに実行する場合のビデオ出力処理では、ビデオ出力用ファイルに基づいてビデオデータが出力されるものとしているが、ビデオエンジンが直接タグファイルに基づいてビデオデータの再生を行うようにすることもできる。

【0227】続いて制御部11はステップF603で、ビデオエンジンを起動する。また制御部11はステップF604で、表示部30に例えば図36に示すようなビデオウィンドウ501を開く。このビデオウィンドウ501には、文書データファイルのファイル名を表示するファイル名表示部502、そのファイル名の文書データに関連するビデオデータを表示するビデオ表示部50



3、ビデオ表示部503で表示されている映像の位置（動画データの再生進行位置）を示すビデオバー504、表示されている映像の開始位置としてのタイムコードを表示する開始位置表示部521、表示されている映像の現在の再生位置（カレントポジション）としてのタイムコードを表示する現在位置表示部522、表示されている映像の終了位置としてのタイムコードを表示する終了位置表示部523などが表示される。さらに、画像再生動作をユーザーが指示するために、再生ボタン505、一時停止ボタン506、停止ボタン507、早戻しボタン508、早送りボタン509、戻し方向の頭出しボタン510、送り方向の頭出しボタン511などが表示される。

【0228】このようなビデオウィンドウ501を開いたら、制御部11はステップF605としてユーザーインターフェースの操作に応じた処理を行うことになる。例えば図34(a)のようなビデオ出力用ファイルによれば、図31に示したビデオファイルV3の動画データVM5の再生が指定されたことになるが、ビデオウィンドウ501で再生ボタン505がクリックされた場合は、制御部11はビデオエンジンにより、動画データVM5の再生を開始させる。これによりビデオ表示部503に動画データVM5の動作映像が表示される。なおこのとき動画データVM5に含まれるオーディオデータは音声出力部33から音声として出力されることになる。

【0229】また、一時停止ボタン506がクリックされると、制御部11はビデオエンジンによる動画データVM5の再生を一時停止させる。停止ボタン507がクリックされると、制御部11はビデオエンジンによる動画データVM5の再生を停止させる。早戻しボタン508、又は早送りボタン509がクリックされると、制御部11はビデオエンジンによる動画データVM5の再生動作の早戻し又は早送りを実行させる。戻し方向の頭出しボタン510、又は送り方向の頭出しボタン511がクリックされると、制御部11はビデオエンジンによる動画データVM5の再生箇所として、例えば前後のシーン（又はポイントとなる特定箇所）の先頭箇所に戻し（又は送り）、その箇所からの再生を実行させる。さらに、ユーザーがビデオバー504における現在位置の表示部分をドラッグした場合は、それに応じて、ビデオエンジンによる動画データVM5の再生箇所の戻し方向又は進み方向に移動させる。

【0230】ところで、例えば図34(b)のようなビデオ出力用ファイルに基づく場合など、表示されるビデオデータが静止画データである場合は、一時停止ボタン506、早戻しボタン508、早送りボタン509操作は実質的に意味がないため表示されないようにしてもよい。そしてその場合は、再生ボタン505のクリックにより、静止画データの表示が開始され、またタグファイルにより複数の静止画データが指定されていた場合は、

戻し方向の頭出しボタン510、又は送り方向の頭出しボタン511のクリックに応じて、静止画データが切り換えられていくようにすればよい。

【0231】このようなユーザーインターフェース操作に応じた処理により、ユーザーは、ビデオデータを任意の状態で見聴できることになる。そして、このように閲覧ウィンドウ301で表示されている文書データに関連したビデオデータがビデオウィンドウ501において表示されることで、ユーザーは文書内容に関連したビデオデータを見ることができ、文書内容（情報内容）をより的確かつ詳細に知ることができる。

【0232】8. 文書処理装置の機能ブロック構成  
以上、文書処理装置1において実現される各種の動作を説明してきた。具体的にいえば、文書データについての要約作成／表示、本文又は要約文についてのテロップ表示、本文又は要約文についての読み上げ、及びビデオデータの出力である。今、ここにあげた全ての動作が可能とされる文書処理装置1を想定した場合の、例えば制御部11内のソフトウェア構成（もしくはハードウェア構成でもよい）及びファイル群構成として、形成される機能ブロックを図37に示す。なお図37は、表示部30又は音声出力部33からの出力動作に関連する部位のみを示したものであり、例えば文書受信処理、分類処理などを実現する機能ブロックについては省略した。

【0233】この場合、図示するように上述した音声合成エンジン601、テロップ作成エンジン602、要約作成エンジン603、ビデオエンジン604が設けられる。また音声出力部33に対する音声信号の出力処理部として音声制御部605や、表示部30に対する画像信号の出力処理部として表示制御部606が設けられる。さらに、ユーザーインターフェース607として、表示される各種ウィンドウ上でのボタンについてのユーザー操作（入力部20としてのマウスのクリック等による操作）についての処理を行う部位が設けられる。そして、これらの機能ブロックの制御を行うコントローラ600が形成される。

【0234】またファイルとしては、上述してきた読み上げ用ファイル608、本文タグファイル609、要約文タグファイル610、ビデオファイル611、ビデオ出力用ファイル612がある。上述したように、本文タグファイル609及びビデオファイル611は、通信部21もしくは記録／再生部31（記録媒体32）から取り込まれるものとなる。また、要約文タグファイル610は、要約作成エンジン603によって本文タグファイル609から生成される。読み上げ用ファイル608は、本文タグファイル609もしくは要約文タグファイル610が変換されて生成される。ビデオ出力用ファイル612は、本文タグファイル609もしくは要約文タグファイル610から変換されて（具体的にはビデオタグが抽出されて）生成される。

【0235】上述してきた各動作を実現するための図37の機能ブロックの処理を、以下説明していく。

#### 【0236】本文又は要約文の読み上げ処理

図16～図22で説明した読み上げ処理の際には、まず本文タグファイル609もしくは要約文タグファイル610から読み上げ用ファイル608が生成される。そして音声合成エンジン601はコントローラ600の指示に基づいて読み上げ用ファイル608を参照し、読み上げ用ファイル608に基づいた音声合成処理を行う。生成された合成音声信号(読み上げ音声信号)Youtは音声制御部605において出力レベル調整等が行われ、音声出力部33に供給されて出力される。またコントローラは表示制御部606から読み上げウィンドウ401としての画像信号を出力させ、表示部30に表示させる。また読み上げウィンドウ401に対するユーザー操作の情報はユーザーインターフェース607で取り込まれてコントローラ600に伝えられ、コントローラ600は、ユーザー操作に応じて音声合成エンジン601の動作を制御する。

#### 【0237】要約作成処理

図23で説明した要約作成処理の際には、コントローラ600は要約作成エンジン603に指示を出し、本文タグファイル609について要約作成を実行させる。これにより要約文タグファイルが形成される。なおコントローラ600は、要約作成エンジン603に対して、要約表示部304のサイズ情報を伝えることで、上述のように要約表示部304のサイズに応じた要約生成処理が行われる。

#### 【0238】要約固定表示処理

図23、図24、図27で説明したように、要約表示部304のサイズが所定値wsth以上であった場合は、そのサイズに応じた文書長の要約文タグファイル610が生成され、それが固定表示されることになる。この場合、生成された要約文タグファイル610は、要約作成エンジン603によって表示文書出力Soutとして処理され、表示制御部606に供給される。そして表示制御部606で、閲覧ウィンドウ300の画像に合成され、表示部30で図27のように表示される。

#### 【0239】要約表示サイズに応じたテロップ表示処理

図23～図30で説明したように、要約表示部304のサイズが所定値wsth未満であった場合は、そのサイズを越える文書長の要約文タグファイル610が生成され、それがテロップ表示されることになる。この場合、生成された要約文タグファイル610は、テロップ作成エンジン602によってテロップ化処理が行われる。そしてテロップ表示文書出力Toutとして逐次出力されていく。表示制御部606では、テロップ表示文書出力Toutを閲覧ウィンドウ300の画像に合成し、表示部30で図28～図30のような表示が実行されていく。

ようにする。

#### 【0240】要約文／本文のテロップ表示処理

また上述したように、要約表示部304のサイズなどに関係なく、本文又は要約文についてのテロップ表示を行うこともできる。その場合は、本文タグファイル609又は要約文タグファイル610について、テロップ作成エンジン602によってテロップ化処理が行われる。そしてテロップ表示文書出力Toutとして逐次出力されていく。表示制御部606では、テロップ表示文書出力Toutを閲覧ウィンドウ300その他の所要のウィンドウの画像に合成し、表示部30でテロップ表示が実行されていくようにする。

#### 【0241】読み上げタイミングでのテロップ表示処理

テロップ表示の変形例として、テロップの進行タイミングを読み上げ音声タイミングに合わせることができると述べた。その場合、要約文タグファイル610から変換された読み上げ用ファイル608が、音声合成エンジン601とテロップ作成エンジン602の共有ファイルとして用いられる。(図中破線で示す信号系が形成される。)

コントローラ600の制御に基づいて、音声合成エンジン601は読み上げ用ファイル608を用いた音声合成／読み上げ出力を行う。但しこの場合、音声制御部605は生成された合成音声信号Youtについて出力レベルをゼロとすることで、ユーザーに対して読み上げ音声が出力されないようにする。テロップ作成エンジン602は、読み上げ用ファイル608を用いてテロップ作成を行うが、この際、テロップ作成エンジン602と音声合成エンジン601は相互にタイミング信号の授受を行う。つまり、テロップ作成エンジン602は、読み上げ用ファイル608からのタイミング信号に基づいてテロップ作成／テロップ表示文書出力Toutを実行していく。これにより読み上げ速度によるテロップ表示が実行される。なお、読み上げ速度(つまりこの場合はテロップ速度)については、ユーザーインターフェース607からの情報に基づいてコントローラ600が音声合成エンジン601での設定を変更することで、変更可能となる。

#### 【0242】ビデオ出力処理

図35、図36で説明したビデオ出力処理は、ユーザーインターフェース607からの情報に基づくコンピュータ600の指示によって、ビデオエンジン604の処理で行われる。ビデオエンジン604は、本文タグファイル609もしくは要約文タグファイル610から生成されたビデオ出力用ファイル612を参照し、再生すべきビデオデータを判別して、ビデオファイル611を読み出す。読み出されたビデオデータは、ビデオエンジン604によって出力用の映像信号Voutとして処理され、表示制御部606に供給される。そして表示制御部



606で、ビデオウィンドウ501の画像に合成され、表示部30で図36のように表示される。またビデオデータに含まれるオーディオデータについても、ビデオエンジン604によって出力用の音声信号Aoutとして処理され、音声制御部605に供給されてレベル調整等の処理が行われる。そして音声出力部33から再生音声として出力される。ビデオ出力中には、ビデオウィンドウ501に対するユーザー操作の情報はユーザーインターフェース607で取り込まれてコントローラ600に伝えられ、コントローラ600は、ユーザー操作に応じてビデオエンジン601の動作を制御する。

【0243】以上のようにして、文書データについての要約作成／表示、本文又は要約文についてのテロップ表示、本文又は要約文についての読み上げ、及びビデオデータの出力などが実行される。

【0244】なお、この図37の機能ブロックは、あくまでも要約作成／表示、本文又は要約文についてのテロップ表示、本文又は要約文についての読み上げ、及びビデオデータの出力が実行できるようにされた文書処理装置1におけるものとして説明しており、文書処理装置1を個々にみれば、機能ブロック構成は異なるものとなる。例えば音声合成エンジン601を搭載していない文書処理装置や、テロップ作成エンジン602を搭載していない文書処理装置なども考えられる。もちろん、例えば音声合成エンジン601を搭載していない文書処理装置においては、読み上げ動作は実行できないものとなる。同様に、テロップ作成エンジン602を搭載していない文書処理装置ではテロップ表示は実行できない。

【0245】9. 文書処理装置の機能に応じた出力処理以上の説明から理解されるように、文書処理装置1が、文書データに関して要約作成／表示、本文又は要約文についてのテロップ表示、本文又は要約文についての読み上げなどを実行するには、実行する出力機能を実現するための構成が必要となる。逆に言えば、個々の文書処理装置1においては、設けられている出力機能により、文書データの出力態様が限定される。そこで、本発明の実施の形態の文書処理方法及びその文書処理方法を実現する動作プログラムとしては、ビデオデータを出力する際に、その文書処理装置1において実行可能な出力機能を判別し、それに応じてビデオデータとともに所要の出力態様で文書データの出力を実行するようにするものである。

【0246】以下の説明上、例に挙げる文書データの出力態様とは、要約表示、本文テロップ表示、要約テロップ表示、本文読み上げ、要約文読み上げの5種類とする。そしてビデオデータとともに文書データを出力する動作を考える場合として、ビデオデータ出力と上記5種類の各組み合わせに、ビデオデータのみを出力を行う場合を考えて6種類の出力態様を想定する。但しこれはあくまで説明上のものであり、実際にはさらに他の出力態様

や複数機能を組み合わせた出力態様、例えば上述したような要約表示を行いながらテロップ表示を行うことなども存在する。

【0247】またこれらの出力態様は、それぞれ対応する機能ブロックが構成されることで実現される。要約表示を行うためには要約作成機能、すなわち要約作成エンジン603及びそれに対するコントローラ600の制御機能が必要である。テロップ表示を行うためにはテロップ表示機能、すなわちテロップ作成エンジン602及びそれに対するコントローラ600の制御機能が必要である。読み上げを行うためには読み上げ機能、すなわち音声合成エンジン601及びそれに対するコントローラ600の制御機能が必要である。

【0248】図38に、ビデオデータの出力とともに文書データを出力する際において、文書処理装置に設けられている機能と、実行可能な出力態様の関係をまとめた。ここでは、要約作成機能、テロップ表示機能、読み上げ機能についての搭載の状態と、それぞれに応じたビデオデータと文書データの出力態様についての実行可能／不能を示している。(なお、ビデオ出力機能が存在することを前提としている。)

例えば要約作成機能のみが搭載されている文書処理装置1では、出力態様としてはビデオデータのみを出力、又はビデオデータとともに要約文を表示する出力が可能である。また要約作成機能とテロップ表示機能が搭載されている文書処理装置1では、出力態様としてはビデオデータのみを出力、ビデオデータとともに要約文を表示する出力、ビデオデータとともに本文テロップを表示する出力、ビデオデータとともに要約テロップを表示する出力、が可能である。その他も図38に示すとおりとなる。

【0249】このように搭載された機能によって可能／不能な出力態様が変わることから、本例の文書処理方法では、ビデオデータと文書データを同時に出力する際に、搭載機能に応じて文書データに関する出力を行うようにしている。本例の文書処理方法による処理、すなわち文書処理装置1の制御部11に実行させる、ビデオデータの出力の際の処理を図39～図44で説明する。

【0250】例えば図26に示したように閲覧ウィンドウ301において或る文書データが表示されている状態で、ユーザーがビデオボタン306dをクリックすることで、図39のビデオデータの出力処理が開始される。制御部11は、上記図35でも説明したように、まずステップF701で、表示されている文書データについてのビデオタグの有無を確認する。ビデオタグが存在しなければ、その文書データに関連するビデオファイルは存在しないことになるため、処理を終える。

【0251】ビデオタグが存在し、閲覧ウィンドウ301に表示されている文書データに関連するビデオファイルの出力を実行する場合は、制御部11の処理はステッ

プF702に進み、その制御部11自身に組み込まれているソフトウェア、もしくは文書処理装置1内のハードウェア、もしくはHDD34から制御部11内に展開可能なソフトウェアなどによって、実行可能とされる機能を判別する。そしてステップF703は、実行可能機能の判別結果に応じて、ビデオデータ及び文書データの出力態様を設定する。なお、ステップF702、F703の処理については、詳しくは後述する。

【0252】そして制御部11はステップF703で設定した出力態様に依拠して、処理を進める。すなわちビデオデータのみを行う場合はステップF704、ビデオデータと要約表示を行う場合はステップF705、ビデオデータと本文テロップ表示を行う場合はステップF706、ビデオデータと要約文テロップ表示を行う場合はステップF707、ビデオデータと本文読み上げを行う場合はステップF708、ビデオデータと要約文読み上げを行う場合はステップF709に、それぞれ処理を進める。

【0253】ステップF704でビデオデータのみを行う場合は、制御部11は上述した図35のステップF602～F605の処理を行うものとなる。既に述べたため説明は省略する。

【0254】ステップF705でビデオデータと要約表示を行う場合は、制御部11は図40の処理を行うことになる。まず、ステップF721で、この時点において要約文タグファイル610が作成済であるか否かを確認する。例えば図26に示した状態の閲覧ウインドウ301からビデオボタン306dがクリックされて、上記図39の処理が開始された場合は、閲覧ウインドウ301に表示されている文書データ本文についての要約文は作成されていない。一方、図27等に表示した状態の閲覧ウインドウ301からビデオボタン306dがクリックされて、上記図39の処理が開始された場合は、閲覧ウインドウ301に表示されている文書データ本文についての要約文は既に作成されているものとなっている。

【0255】ステップF721で要約文タグファイル610が作成されていないと判別された場合は、制御部11はステップF722で要約作成エンジン603を起動し、ステップF723で要約作成処理を行う。すなわち図23で説明した処理を行うことで、要約文タグファイル610を生成する。そしてステップF724に進む。またステップF721で要約文タグファイル610が既に作成されていると判別された場合は、制御部11は直接ステップF724に進む。

【0256】制御部11はステップF724で、ビデオエンジン604によるビデオ再生動作の実行のためのファイルとして、ビデオ出力用ファイル612を生成する。これは図35のステップF602と同様に、例えば図34(a)(b)に示すように、文書データとしてのタグファイル(本文タグファイル609)からビデオタ

グを抽出してビデオ出力用ファイルを生成する処理となる。

【0257】続いて制御部11はステップF725で、ビデオエンジン604を起動する。このとき制御部11は、表示部30に例えば図45に示すようなビデオウインドウ501を開く。この場合のビデオウインドウ501には、図36のビデオウインドウ501に示した各種表示に加えて、要約表示部530が加えられたものとなっている。そして制御部11は、ビデオウインドウ501を開いたら、ステップF726として、図45に示すように要約表示部530に、要約文の表示を実行させるとともに、ユーザーインターフェースの操作に応じたビデオ表示処理を行うことになる。ビデオ表示処理に関しては、図35のステップF605で説明したものと同様となる。このような出力処理により、ユーザーは、要約文を確認しながら文書データに関連するビデオデータを任意の状態で見聴できる。

【0258】ステップF706でビデオデータと本文テロップ表示を行う場合は、制御部11は図41の処理を行うことになる。制御部11はまずステップF731で、本文タグファイル609からビデオ出力用ファイル612を生成する。続いてステップF732で、テロップ作成エンジン602を起動する。続いて制御部11はステップF733でビデオエンジン604を起動する。このとき制御部11は、表示部30に例えば図46に示すようなビデオウインドウ501を開く。この場合のビデオウインドウ501には、図36のビデオウインドウ501に示した各種表示に加えて、テロップ表示部531が加えられたものとなっている。そして制御部11は、ビデオウインドウ501を開いたら、ステップF734として、図46に示すようにテロップ表示部531に、本文のテロップ表示を実行させるとともに、ユーザーインターフェースの操作に応じたビデオ表示処理を行うことになる。テロップ表示のために制御部11が実行する処理は、例えば図25で説明した処理となる。またビデオ表示処理に関しては、図35のステップF605で説明したものと同様となる。このような出力処理により、ユーザーは、本文をテロップで確認しながら文書データに関連するビデオデータを任意の状態で見聴できる。

【0259】ステップF707でビデオデータと要約文テロップ表示を行う場合は、制御部11は図42の処理を行うことになる。制御部11はまずステップF741で、この時点において要約文タグファイル610が作成済であるか否かを確認する。そして作成されていなければ、制御部11はステップF722で要約作成エンジン603を起動し、ステップF723で要約作成処理(図23の処理)を行なって、要約文タグファイル610を生成する。

【0260】ステップF744では、制御部11は、本

文タグファイル609からビデオ出力用ファイル612を生成する。なお、ここで本文タグファイル609からビデオ出力用ファイル612を生成するのは、基本的には文書データに関連する全てのビデオファイルの出力を主眼にした動作の処理であるためである。

【0261】なお変形例として、この場合に要約文タグファイル610からビデオ出力用ファイル612を生成する処理も考えられる。要約文タグファイル610の内容は、本文タグファイルから一部が抽出されて生成されるものであるため、必ずしも本文タグファイルに含まれるビデオタグの全てが含まれるものではない。従って、要約文タグファイル610から生成されるビデオ出力用ファイル612の内容は、本文タグファイル609から生成されるビデオ出力用ファイル612の内容の一部となることがある。

【0262】続いて制御部11はステップF745で、テロップ作成エンジン602を起動し、またステップF746でビデオエンジン604を起動する。このとき制御部11は、表示部30に例えば図46に示すような、テロップ表示部531が加えられたビデオウィンドウ501を開く。そして制御部11は、ステップF747として、図46に示すようにテロップ表示部531に、要約文のテロップ表示を実行させるとともに、ユーザーインターフェースの操作に応じたビデオ表示処理を行うことになる。テロップ表示のために制御部11が実行する処理は、例えば図25で説明した処理となる。またビデオ表示処理に関しては、図35のステップF605で説明したものと同様となる。このような出力処理により、ユーザーは、要約文をテロップで確認しながら文書データに関連するビデオデータを任意の状態で視聴できる。

【0263】ステップF708でビデオデータと本文読み上げを行う場合は、制御部11は図43の処理を行うことになる。制御部11はまずステップF751で、本文タグファイル609に基づいて、読み上げ用ファイル608の生成及び読み上げ用ファイル608を用いた処理、即ち図16のステップF102、F103で説明した処理を行なう。続いて制御部11は、本文タグファイル609からビデオ出力用ファイル612を生成する。そして制御部11はステップF753でビデオエンジン604を起動する。このとき制御部11は、表示部30に例えば図36に示すようなビデオウィンドウ501を開く。また制御部11は、ステップF754で音声合成エンジン601を起動する。そして制御部11は、ステップF755として、本文の読み上げ処理を実行させるとともに、ユーザーインターフェースの操作に応じたビデオ表示処理を行うことになる。本文読み上げのために制御部11が実行する処理としては、読み上げ用ファイル608に基づいて音声合成エンジン601が読み上げ音声信号Youtを発生させ、音声制御部605を介して音声出力部33に供給させる処理となる。またビデオ

表示処理に関しては、図35のステップF605で説明したものと同様となる。但しこの場合は、ビデオデータ内のオーディオデータについては音声制御部605においてミュート処理、又は音声レベルを小さくする処理が行われるようにする。このような出力処理により、ユーザーは、本文を読み上げ音声で聞きながら文書データに関連するビデオデータを任意の状態で視聴できる。

【0264】ステップF709でビデオデータと要約文読み上げを行う場合は制御部11は図44の処理を行うことになる。制御部11はまずステップF761で、この時点において要約文タグファイル610が作成済であるか否かを確認する。そして作成されていない場合は、制御部11はステップF762で要約作成エンジン603を起動し、ステップF763で要約作成処理(図23の処理)を行なって、要約文タグファイル610を生成する。

【0265】ステップF764では、制御部11は要約文タグファイル609に基づいて、読み上げ用ファイル608の生成及び読み上げ用ファイル608を用いた処理、即ち図16のステップF102、F103で説明した処理を行なう。続いて制御部11はステップF765で、本文タグファイル609からビデオ出力用ファイル612を生成する。ここで本文タグファイル609からビデオ出力用ファイル612を生成するのは、上記図42の場合と同様の事情によるものであり、基本的には文書データに関連する全てのビデオファイルの出力を主眼にした動作の処理であるためである。もちろん変形例として、この場合に要約文タグファイル610からビデオ出力用ファイル612を生成する処理も考えられる。

【0266】制御部11はステップF766でビデオエンジン604を起動する。このとき制御部11は、表示部30に例えば図36に示すようなビデオウィンドウ501を開く。また制御部11は、ステップF767で音声合成エンジン601を起動する。そして制御部11は、ステップF768として、要約文の読み上げ処理を実行させるとともに、ユーザーインターフェースの操作に応じたビデオ表示処理を行うことになる。要約文の読み上げのために制御部11が実行する処理としては、読み上げ用ファイル608に基づいて音声合成エンジン601が読み上げ音声信号Youtを発生させ、音声制御部605を介して音声出力部33に供給させる処理となる。またビデオ表示処理に関しては、図35のステップF605で説明したものと同様となる。但しこの場合は、ビデオデータ内のオーディオデータについては音声制御部605においてミュート処理、又は音声レベルを小さくする処理が行われるようにする。このような出力処理により、ユーザーは、要約文を読み上げ音声で聞きながら文書データに関連するビデオデータを任意の状態で視聴できる。

【0267】以上のように文書処理装置1では、図39

のステップF702、F703の処理で設定された出力態様に応じて、ビデオデータ及び文書データの出力が行われる。ここでステップF702、F703での処理例を述べる。ステップF702での機能判別処理とは、例えば図38に例をあげたような要約作成機能、テロップ表示機能、読み上げ機能のそれぞれの有無を判別する処理となる。つまり図37に示したように、ソフトウェアもしくはハードウェアにより、要約作成エンジン603、テロップ作成エンジン602、音声合成エンジン601のそれぞれが形成されているか否か、及びコントローラ600のそれらに対する制御機能があるか否かを判別する。具体例としては、当該文書処理装置1が図38に挙げた8パターンの搭載機能うちのどれにあたるかを判断する処理となる。

【0268】そしてステップF703では、判別された搭載機能に応じて、出力態様を設定する。図38の例でいえば、もし文書処理装置1が、要約作成機能、テロップ表示機能、読み上げ機能のいずれもを有していなければ、図39の処理は、ビデオデータのみが出力態様として設定され、ステップF704の処理が行われることになる。また文書処理装置1が、要約作成機能を有し、テロップ表示機能、読み上げ機能を有していなければ、図39の処理は、ビデオデータのみとする出力態様、もしくはビデオデータとともに要約表示を行う出力態様のうちのいずれかが、実行される出力態様として設定され、ステップF704又はF705の処理が行われる。また文書処理装置1が、要約作成機能とテロップ表示機能を有し、読み上げ機能を有していなければ、図39の処理は、ビデオデータのみとする出力態様、ビデオデータとともに要約表示を行う出力態様、ビデオデータとともに要約文テロップ表示を行う出力態様のうちのいずれかが、実行される出力態様として設定され、ステップF704、F705、F706、F707のうちのいずれかの処理が行われる。

【0269】例えばこのように、ステップF702で判別された実行可能な機能に応じて、ステップF703では、実行可能な出力態様のうちから或る出力態様が選択される。このステップF703での出力態様の選択は、自動的に行われてもよいし、ユーザーの操作に応じて選択されてもよい。

【0270】自動的に行われる場合の選択方式は次のようになる。実行可能な出力態様が1つであれば、当然その出力態様に設定される。実行可能な出力態様が複数ある場合は、例えば次に挙げるいずれか方式で、或る1つの出力態様を選択することが考えられる。

・予めシステム上（又は文書処理装置の設計上）で決められた優先順位、もしくはユーザーが設定した優先順位に従って、或る出力態様を選択する。例えば「1. 要約表示、2. 本文テロップ表示、3. 要約文テロッ

プ表示、4. 本文読み上げ、5. 要約文読み上げ」というように優先順位が定められている場合は、可能とされる出力態様のうちで優先順位の高いものが選択されて、実行する出力態様として設定されるようにする。

・可能とされる出力態様のうちでランダムに実行する出力態様を選択する。

・予めユーザーによって出力態様が指定されるようにし、その指定に基づいて実行する出力態様を選択する。もちろん自動選択のための方式は、これら以外にも考えられる。

【0271】またユーザーの選択操作に応じて設定されるようにする場合は、次のようにする。ただし実行可能な出力態様が1つであれば、当然その出力態様に設定されるため、ユーザーの選択操作は不要である。実行可能な出力態様が複数ある文書処理装置1の場合は、例えばステップF702で実行可能と判別された機能について、ステップF703でユーザーに提示して選択を求める。例えば要約作成機能、テロップ表示機能、読み上げ機能の全部を有する文書処理装置1の場合は、制御部11はステップF703で、図47に示すように実行可能な出力態様を提示して選択を求める選択ウインドウ350を表示させる。また、要約作成機能、テロップ表示機能を有し、読み上げ機能を有しない文書処理装置1の場合は、制御部11はステップF703で、図48に示すように選択ウインドウ350を表示させることになる。これらの選択ウインドウ350には、各出力態様のチェックボックス351や、OKボタン352、キャンセルボタン353などが表示される。

【0272】このような選択ウインドウ350に対してユーザーは、所望の出力態様についてチェックボックス351のクリックを行い選択状態とした上で、OKボタン352をクリックする。すると制御部11は、その選択された出力態様を、実行すべき出力態様として設定する。例えばこのようにして、ユーザー操作に基づいて出力態様を設定できる。

【0273】以上本発明の実施の形態について説明してきたが、これはあくまで一例であり、文書処理装置1のハードウェアもしくはソフトウェア構成、及び処理例は多様に考えられる。また文書処理装置1を構成する具体的なデバイス例は多様であり、例えば文書処理装置1における入力部20を例に挙げれば、キーボードやマウスだけでなく、タブレット、ライトペン、赤外線等を利用した無線コマンド装置等の他のデバイスが考えられる。

【0274】また実施の形態においては、通信部22に外部から電話回線等を介して文書やビデオファイルが送信されてくるものとして説明したが、本発明はこれに限定されるものではない。例えば、衛星等を介して文書やビデオファイルが送信される場合にも適用できる他、記録/再生部31において記録媒体32から読み出されたり、ROM15に予め文書やビデオファイルが書き込

まれていてもよい。

【0275】また実施の形態において、文書へのタグ付けの方法の一例を示したが、本発明がこのタグ付けの方法に限定されないことはもちろんである。さらに、上述の実施の形態においては、日本語および英語の文章を例示したが、本発明がこれらの言語に限られないことはいうまでもない。このように、本発明は、その趣旨を逸脱しない範囲で適宜変更が可能であることはいうまでもない。

【0276】また図39～図44で説明した処理で、ビデオデータとともに文書データの出力を行う場合には、文書データの出力のタイミング、表示期間などは、タグファイルの構造や動画／静止画の別などにより多様に考えられる。例えばテロップ表示や読み上げなど、時間的に進行していくもの場合は、ビデオデータの進行状況に合わせてテロップ表示や読み上げを進行させるということも考えられる。もちろん、テロップ速度、読み上げ速度の設定や、ビデオデータ内容の切り替わりに応じて、テロップ表示や読み上げを行う文書の一部が省略されたり、逆に一時的に進行が停止されたりすることも可能である。逆に、テロップ表示や読み上げの進行に合わせて、動画としてのビデオデータを一時的に停止させたり、静止画としてのビデオデータの表示期間を変化させるといったことも可能である。

【0277】さらにまた、本発明においては、記録媒体32として、上述した図39～図44のような処理を実行させる動作制御プログラムが書き込まれたディスク状記録媒体やテープ状記録媒体等を提供するものである。もちろん記録媒体32としては、フロッピーディスクの他に、光ディスク、光磁気ディスク、磁気テープ、フラッシュメモリ等によるメモ리카ード、メモリチップ等としてもよい。また図1に示したHDD34としても同様に本発明の記録媒体とすることができる。さらには、その動作制御プログラムを例えばインターネット等のネットワーク通信を介しても提供することができるものであり、従って、プログラムサーバ側もしくは通信過程における記録媒体としても本発明は適用できるものである。

【0278】そしてそのような記録媒体32等によれば、上記動作制御プログラムが文書処理装置1に提供されることで、ユーザーサイドの各文書処理装置1は、その個々の文書処理装置1に搭載されている機能に応じた出力動作が実現できることになる。また、上述した分類処理や各種ウィンドウの表示動作を含めた動作制御プログラムとすることで、上記してきた文書処理方法を実現する文書処理装置1を、例えば汎用のパーソナルコンピュータ等を用いて容易に実現できる。

【0279】また記録媒体32等としては、上記処理を実現する動作制御プログラムとともに、そのプログラムの処理対象となる文書データやビデオデータをも記録しているものも有用となる。つまり、文書処理装置1に対

して、記録媒体32から電子文書データを提供するとき、同時に動作制御プログラムやビデオファイルをも提供することで、その文書処理装置1において、上記のような文書データに対応したビデオ出力処理を実行できるものとなる。

【0280】

【発明の効果】以上の説明からわかるように本発明では、次のような効果が得られる。即ち本発明の文書処理方法によれば、文書処理装置の機能に応じて、ビデオデータとともに適切な出力態様での文書データの出力が行われることとなり、ユーザーへの情報提供を文書処理装置個々の機能に応じて実行できる。特に文書データについて、要約作成機能、テロップ表示機能、読み上げ機能の有無に応じて、出力態様が選択されることでユーザーにとって好適な動作が実現される。また本発明の文書処理方法によれば、文書処理装置としての機能が限定されないものとなり、ユーザーの個人の好みや必要性に応じた文書処理装置を用いて、適切な文書及びビデオによる情報提供を受けることができるようになる。これは情報提供者側にとっても、ユーザーサイドでの出力態様を限定して想定しなくてもよいことから都合のよいものとなる。また、搭載機能に応じて実行可能な出力態様のうちで、実行させる出力機能を自動選択することでユーザーに操作負担のない出力を実現できる。さらに、搭載機能に応じて実行可能な出力態様のうちで、実行させる出力機能を操作入力に応じて選択することで、ユーザーの好みの出力を実現できる。

【0281】さらに本発明の記録媒体によれば、本発明の文書処理方法を実現するプログラムを提供できることになり、例えば汎用のパーソナルコンピュータ等を用いて、本発明の文書処理方法を採用する文書処理装置を容易に実現できるようになる。これにより、一般ユーザーは容易に上記効果を享受できるものとなる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の実施の形態の文書処理装置のブロック図である。

【図2】実施の形態で用いる文書構造の説明図である。

【図3】実施の形態の文章構造を表示するウィンドウの説明図である。

【図4】実施の形態の手動分類処理のフローチャートである。

【図5】実施の形態のインデックス作成処理のフローチャートである。

【図6】実施の形態の要素の活性値の説明図である。

【図7】実施の形態の活性拡散処理のフローチャートである。

【図8】実施の形態の中心活性値更新処理のフローチャートである。

【図9】実施の形態の分類ウィンドウの説明図である。

【図10】実施の形態の閲覧ウインドウの説明図である。

【図11】実施の形態の分類モデルの説明図である。

【図12】実施の形態の自動分類処理のフローチャートである。

【図13】実施の形態の自動分類のフローチャートである。

【図14】実施の形態の語義間関連度算出処理のフローチャートである。

【図15】実施の形態の語義間関連度の説明図である。

【図16】実施の形態の文書読み上げ処理のフローチャートである。

【図17】実施の形態の読み上げ用ファイル生成処理のフローチャートである。

【図18】実施の形態のタグファイル例の説明図である。

【図19】実施の形態のタグファイル例の説明図である。

【図20】実施の形態の読み上げ用ファイル例の説明図である。

【図21】実施の形態の読み上げ用ファイル例の説明図である。

【図22】実施の形態の読み上げウインドウの説明図である。

【図23】実施の形態の要約作成処理のフローチャートである。

【図24】実施の形態の要約文表示処理のフローチャートである。

【図25】実施の形態のテロップ表示処理のフローチャートである。

【図26】実施の形態の閲覧ウインドウの表示例の説明図である。

【図27】実施の形態の閲覧ウインドウの要約文を含む表示例の説明図である。

【図28】実施の形態の閲覧ウインドウでのテロップ表示例の説明図である。

【図29】実施の形態のテロップ表示動作の説明図である。

【図30】実施の形態の閲覧ウインドウでのテロップ表示後の表示例の説明図である。

【図31】実施の形態のタグファイル及びビデオファイルの説明図である。

【図32】実施の形態のビデオタグ付のタグファイルの説明図である。

【図33】実施の形態のビデオタグ付のタグファイルの

説明図である。

【図34】実施の形態のビデオ出力用ファイルの説明図である。

【図35】実施の形態のビデオ出力処理のフローチャートである。

【図36】実施の形態のビデオ出力処理によるビデオウインドウの説明図である。

【図37】実施の形態の文書処理装置の機能ブロックの説明図である。

【図38】実施の形態の機能に応じて可能な出力態様の説明図である。

【図39】実施の形態のビデオ出力処理のフローチャートである。

【図40】実施の形態のビデオ及び要約出力処理のフローチャートである。

【図41】実施の形態のビデオ及び本文テロップ出力処理のフローチャートである。

【図42】実施の形態のビデオ及び要約文テロップ出力処理のフローチャートである。

【図43】実施の形態のビデオ及び本文読み上げ出力処理のフローチャートである。

【図44】実施の形態のビデオ及び要約文読み上げ出力処理のフローチャートである。

【図45】実施の形態のビデオウインドウの説明図である。

【図46】実施の形態のビデオウインドウの説明図である。

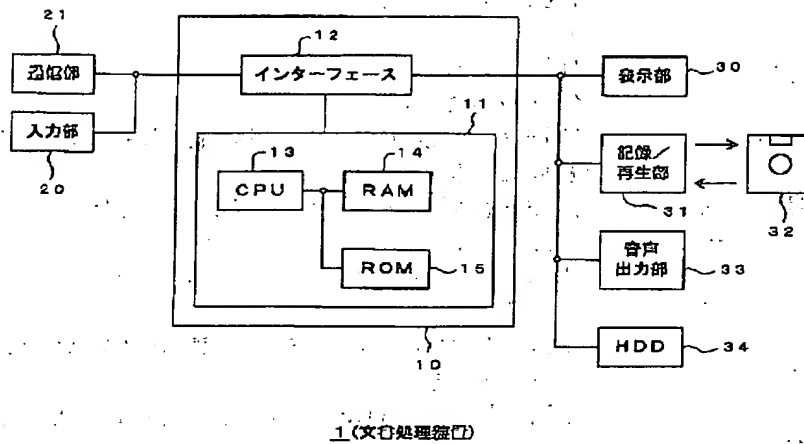
【図47】実施の形態の選択ウインドウの説明図である。

【図48】実施の形態の選択ウインドウの説明図である。

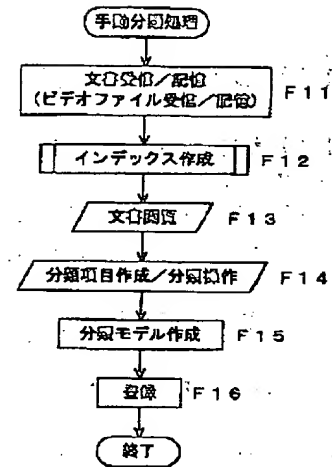
【符号の説明】

1 文書処理装置、10 本体、11 制御部、12 インターフェース、13 CPU、14 RAM、15 ROM、20 入力部、21 通信部、22 携帯端末リーダ、30 表示部、31 記録再生部、32 記録媒体、33 音声出力部、34 HDD、101 ウインドウ、201 分類ウインドウ、301 閲覧ウインドウ、303 文書表示部、304 要約表示部、401 読み上げウインドウ、501 ビデオウインドウ、600 コントローラ、601 音声合成エンジン、602 テロップ作成エンジン、603 要約作成エンジン、604 ビデオエンジン、605 音声制御部、606 表示制御部、607 ユーザーインターフェース

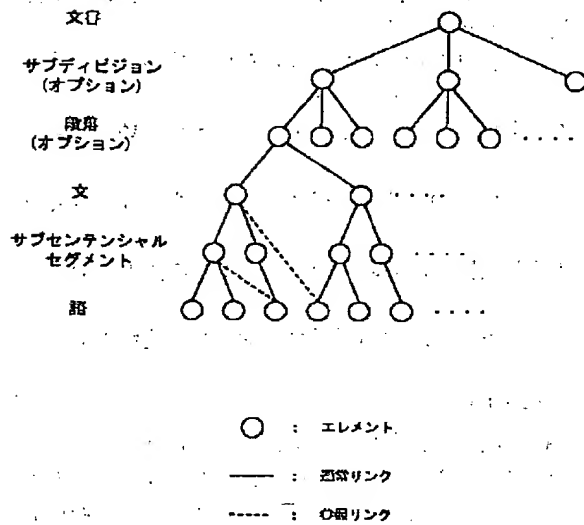
【図1】



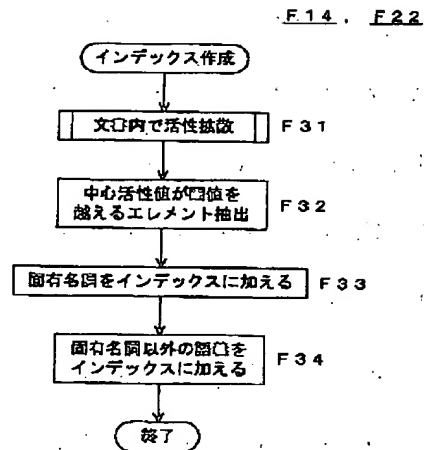
【図4】



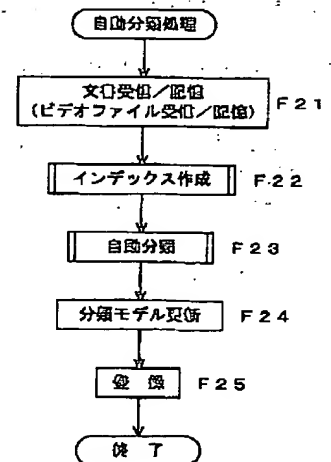
【図2】



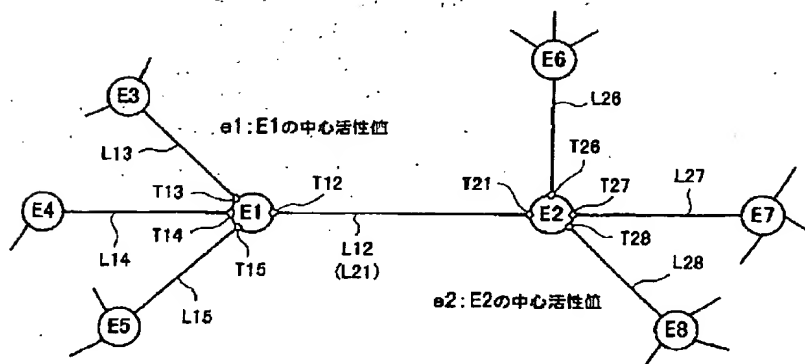
【図5】



【図12】



【図6】



【図3】

101

AAAAA		X	
文書		△	
副詞句	関係 = "場所"		
名詞句			
副詞句	場所 = "C市"		
副詞句	関係 = "主語"		\$
名詞句	識別子 = "B会"		
副詞句	関係 = "所有"		\$ \$ \$ \$ \$
地名	識別子 "C市"		\$ \$
副詞句	関係 = "主語"		
名詞句	識別子 = "新聞" 統語 = "並列"		\$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$
名詞句			
名詞			
副詞句	関係 = "目的語"		
副詞句	関係 = "内容" 主語 = "新聞"		
名詞句	関係 = "目的語"		
名詞	共参照 = "B会"		\$

102

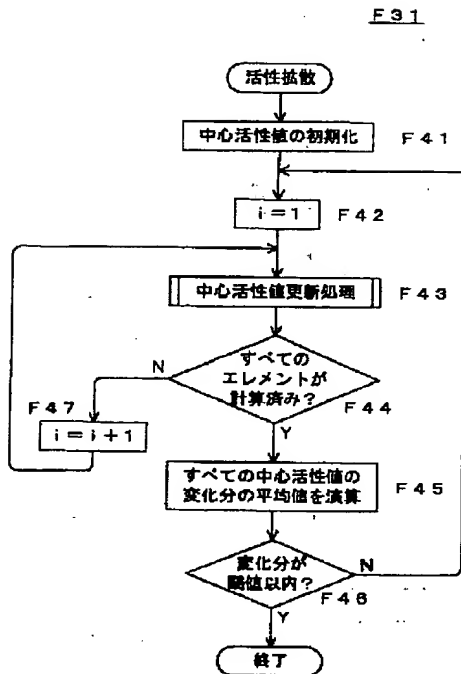
103

A氏の  
B会  
が  
終わった  
C市  
で  
一  
部の  
大衆紙  
と一般紙  
が

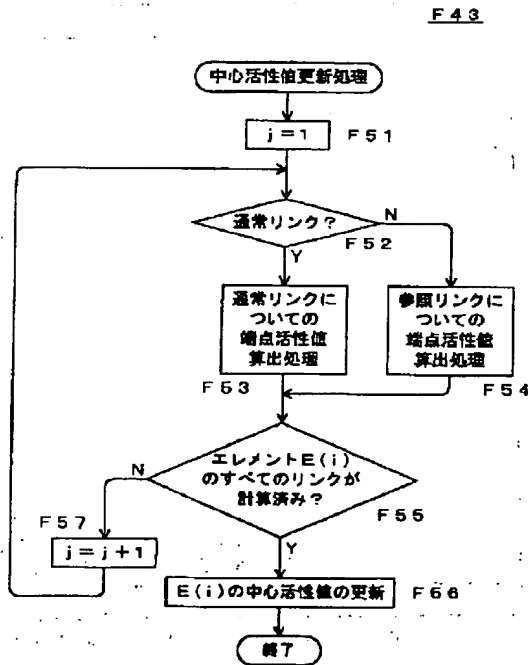
そ



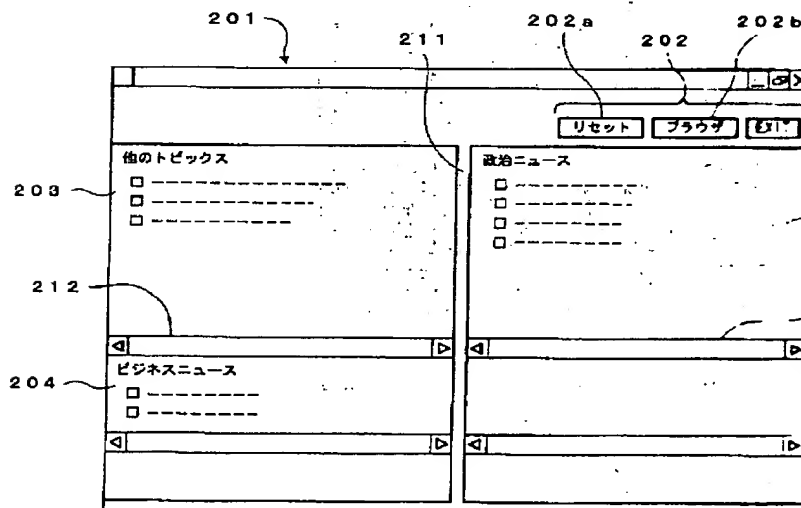
【図7】



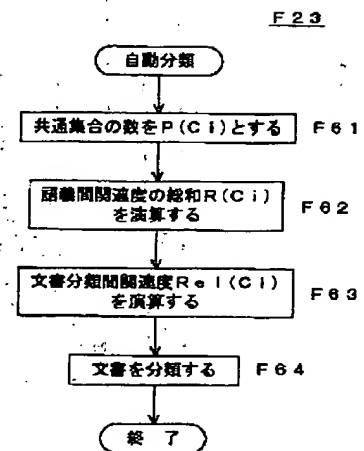
【図8】



【図9】



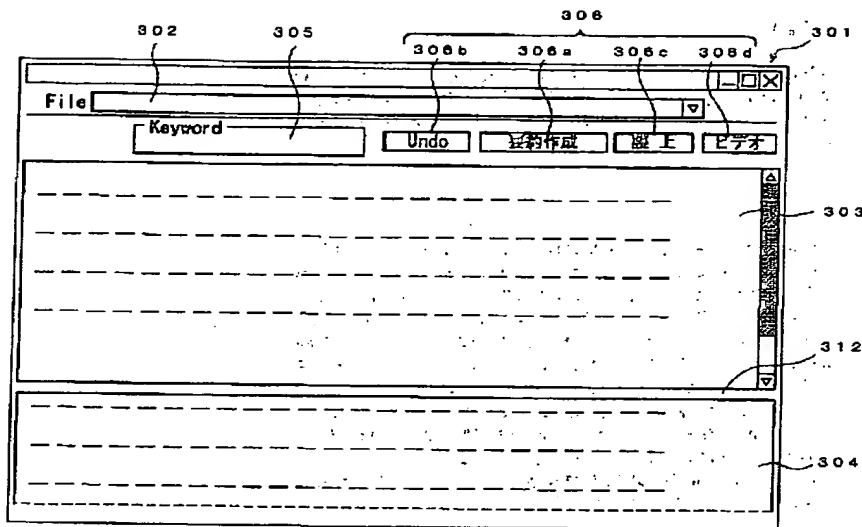
【図13】



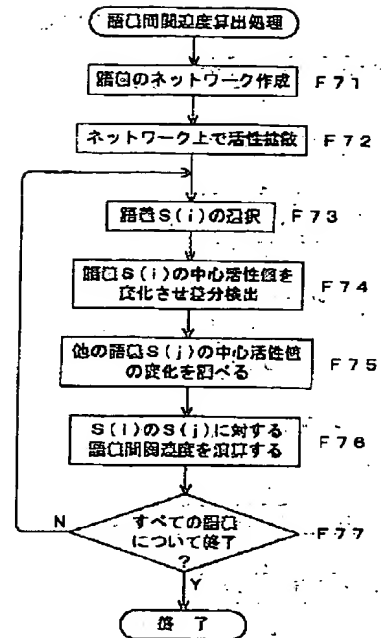
【図15】

	コンピュータ	テレビ	
コンピュータ		0.55	
テレビ	0.65		
VTR	0.25	0.60	

【図10】



【図14】



【図11】

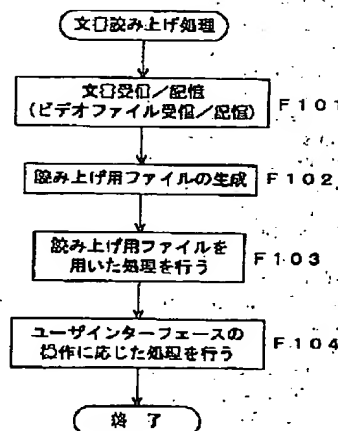
(a) 分類モデル

受信日時	1999年12月10日19時56分10秒					
分類項目	スポーツ	会社	コンピュータ	口物	資格	イベント
インテリ	ID×1	ID×2	ID×3	ID×4	ID×5	ID×6
	ID×7	ID×8	ID×9	ID×10	ID×11	ID×12
	ID×13		ID×14			
	ID×15					

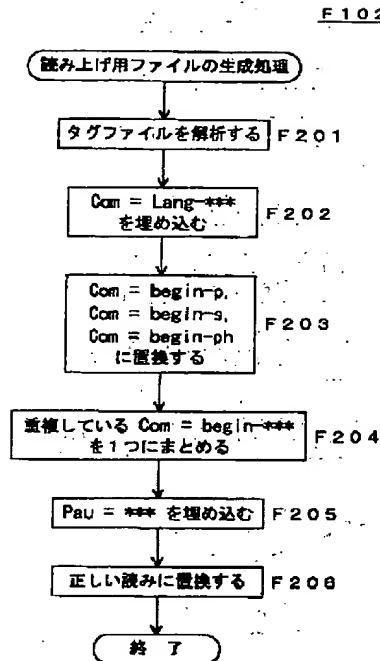
(b) 分類モデル

受信日時	1999年12月10日19時56分10秒					
分類項目	スポーツ	会社	コンピュータ	口物	資格	イベント
固有名称	A氏	B社	C社	D氏	E氏	F氏
	...	...	...	...	...	...
語句	野球 (4646)	会社 (3112)	モバイル (2102)	板1 (1111)	板2 (1112)	板3 (1113)
	グラウンド (2343)	雇用 (9821)	...	オレンジ1 (9911)	オレンジ2 (9912)	...
	...	...	...	...	...	...
	...	...	...	...	...	...
文句 アドレス	SP1	SO1	CO1	PL1	AR1	EV1
	SP2	SO2	CO2	PL2	AR2	EV2
	SP3	SO3	CO3	PL3	AR3	EV3
	...	...	...	...	...	...

【図16】



【図17】



【図21】

%Com=Lang=ENG%Pau=100%Com=begin\_s%%Com=Vol=0%Pau=50%  
 %Com=begin\_ph%During%Pau=50%Com=begin\_ph%its %Pau=50%  
 %Com=begin\_ph%centennial year,%Pau=50%Com=begin\_ph%The  
 ABC Journal will report %Pau=50%Com=begin\_ph%events%  
 %Pau=50%Com=begin\_ph%of %Pau=50%Com=begin\_ph%the past  
 century %Pau=50%Com=begin\_ph%that stand %Pau=50%  
 %Com=begin\_ph%as %Pau=50%Com=begin\_ph%milestones %  
 %Pau=50%Com=begin\_ph%of %Pau=50%Com=begin\_ph%American  
 business history.%Pau=100%Com=begin\_s%%Com=Vol=80%  
 %Pau=50%Com=begin\_ph%THREE COMPUTERS THAT CHANGED %  
 %Pau=50%Com=begin\_ph%the face %Pau=50%Com=begin\_ph%of  
 %Pau=50%Com=begin\_ph%personal computing were launched  
 %Pau=50%Com=begin\_ph%in %Pau=50%Com=begin\_ph%1977.  
 %Pau=100%Com=begin\_s%%Com=Vol=80%Pau=50%  
 %Com=begin\_ph%That year %Pau=50%Com=begin\_ph%the %  
 %Pau=50%Com=begin\_ph%PC A %Pau=50%Com=begin\_ph%two, %  
 %Pau=50%Com=begin\_ph%PC B and %Pau=50%Com=begin\_ph%PC  
 C came %Pau=50%Com=begin\_ph%to market.  
 %Pau=100%Com=begin\_s%%Com=Vol=80%Pau=50%  
 %Com=begin\_ph%The computers were %Pau=50%Com=begin\_ph%  
 crude %Pau=50%Com=begin\_ph%by %Pau=50%Com=begin\_ph%  
 today's standards. %Pau=100%Com=begin\_s%%Com=Vol=0%  
 %Pau=50%Com=begin\_ph%PC A two owners %Pau=50%  
 %Com=begin\_ph%, for example,%Pau=50%Com=begin\_ph%had to  
 use %Pau=50%Com=begin\_ph%their television sets %  
 %Pau=50%Com=begin\_ph%as screens and %Pau=50%  
 %Com=begin\_ph%stored %Pau=50%Com=begin\_ph%data %Pau=50%  
 %Com=begin\_ph%on audiocassettes.

読み上げ用ファイルの一例

【図20】

(a)

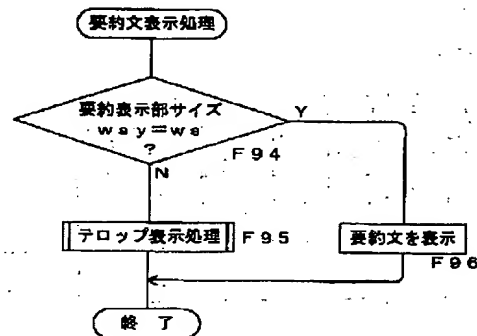
%Com=Lang=JPN%Pau=100%Com=begin\_s% [%Pau=50%  
 Com=begin\_ph%素敵にエイジング] / 8 - %Pau=100%  
 Com=begin\_s%%Pau=50%Com=begin\_ph%ガン転移、抑えら  
 れる!?

(b)

%Pau=500%Com=begin\_ph%%Pau=100%Com=begin\_s%%Pau=50%  
 Com=begin\_ph%この転移,%Pau=50%Com=begin\_ph%ガン細胞が増  
 えるだけでは発生しない,%Pau=100%Com=begin\_s%%Pau=50%  
 Com=begin\_ph%がん細胞が%Pau=50%Com=begin\_ph%細胞と%  
 %Pau=50%Com=begin\_ph%細胞の間にある%Pau=50%  
 Com=begin\_ph%蛋白質などを溶かし,%Pau=50%Com=begin\_ph%自  
 分の進む道をつくって,%Pau=50%Com=begin\_ph%血管や%  
 %Pau=50%Com=begin\_ph%りんばかんに入り込む,%Pau=100%  
 Com=begin\_s%%Pau=50%Com=begin\_ph%循環しながら%Pau=50%  
 Com=begin\_ph%新たな“すみか”を探して潜り込む、といった%  
 %Pau=50%Com=begin\_ph%複雑な動きをすることが,%Pau=50%  
 Com=begin\_ph%近年解明されつつある。

読み上げ用ファイルの一例

【図24】



【図34】

(a)

\*ビデオファイル= "V3" \*シーン= "VM5" in= "00:00:00:00"  
 out= "00:03:12:45" \*

(b)

\*ビデオファイル= "V2" \*シーン= "VS1" \*シーン= "VS2"  
 \*シーン= "VS3" \*シーン= "VS4" \*シーン= "VS5" \*

ビデオ出力用ファイルの例

【図18】

(a)

<文書><見出し><文> [ <名詞><形容詞句 語義= "3ef072">素敵に  
 </形容詞句><名詞 識別子= "a200">エイジング</名詞></名詞  
 >] / 8 </文><文><動詞句 識別子= "a876"><副詞句 関係= "目  
 的語"><名詞句 識別子= "a1000"> 関係= "主語" 語義= "3be2c7">  
 ガン</名詞句><名詞 識別子= "a8"> 語義= "0ff5e7">転移</名詞  
 句> </副詞句>抑え</動詞句>られる! ? </文></見出し>

(b)

<段落><文><副詞句 関係= "主語"><名詞句 共参照= "a89">こ  
 の転移</名詞句>、</副詞句><副詞句 関係= "条件"><副詞句 関  
 係= "主語"><名詞句 識別子= "a15"><名詞句 共参照= "a1"  
 関係= "必須" 語義= "3be2c7">がん</名詞句><名詞 語義=  
 "0f2e4c">細胞</名詞></名詞句>が</副詞句>増えるだけでは</  
 副詞句>発生しない。</文><文><副詞句 関係= "主語"><名詞句  
 識別子= "a18"> 共参照= "a15"><名詞句 共参照= "a1"> 関係= "必  
 須">がん</名詞句><名詞 語義= "0f2e4c">細胞</名詞></名詞  
 句>が</副詞句><副詞句 関係= "手段"><副詞句 関係= "手段">  
 <副詞句 関係= "目的語"><名詞句 識別子= "a12"><副詞句 関係  
 = "未詳"><副詞句 関係= "間接目的語"><副詞句 関係= "位置"  
 ><名詞句 統語= "並列"><名詞句 語義= "0f2e4c">細胞</名詞句>  
 と<名詞句 語義= "0f2e4c">細胞</名詞句></名詞句>の</副詞句  
 >間に</副詞句>ある</副詞句><名詞><名詞句 統語= "後方依存"  
 >蛋白<特殊 関係= "未詳" 発音= "null"> (たんぱく) </特殊>< ←例1  
 /名詞句>貫</名詞></名詞句>などを</副詞句>溶かし、</副詞句  
 ><副詞句 関係= "目的語"><動詞句 関係= "未詳"><副詞句 関係  
 = "主語"><名詞句 共参照= "a18"> 語義= "0f6fa3">自分</名詞句>  
 の</副詞句>進む</動詞句>道を</副詞句>つくって、</副詞句><  
 副詞句 関係= "間接目的語"><名詞句 識別子= "a33"> 統語= "並  
 列"><名詞句 語義= "0ef4e6">血管</名詞句>や<名詞句 発音=  
 "りんぱかん">リンパ管</名詞句></名詞句>に</副詞句>入り込  
 む。</文><文 識別子= "a16"><副詞句 関係= "主語"><動詞句  
 関係= "内容"><副詞句 関係= "目的語"><名詞句><副詞句 関係  
 = "内容"><副詞句><副詞句>循環しながら</副詞句><動詞><動詞  
 句 関係= "未詳"><副詞句 関係= "目的語"><名詞句 識別子=  
 "a69">新たな<名詞 発音= "すみか">住み家</名詞> </名詞 ←例3  
 句>を</副詞句>探して</動詞句>潜り込む、</動詞></副詞句>と  
 いった</副詞句><形容詞句 関係= "未詳" 語義= "3ce6b4">複雑な  
 </形容詞句>動き</名詞句>を</副詞句>する</動詞句>ことが、<  
 /副詞句><名詞句 関係= "時間">近年</名詞句>解明されつつある。  
 </文></段落></文書>

タグファイルの一例

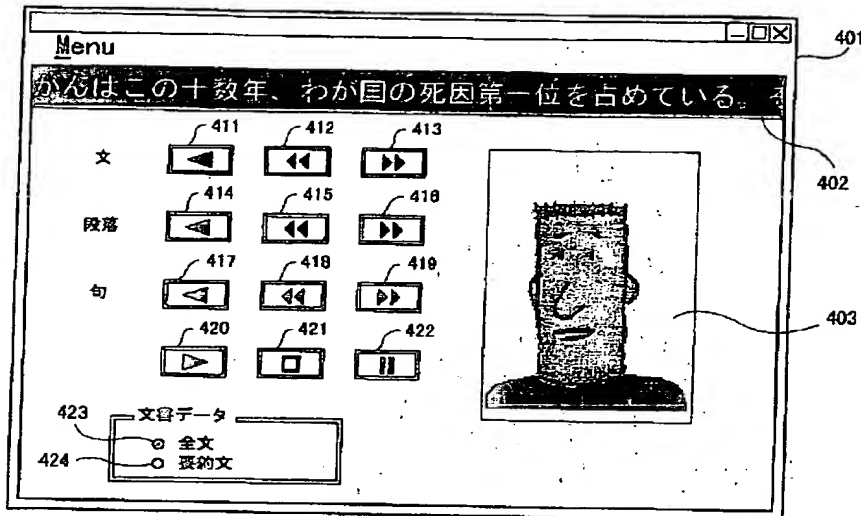
【図19】

<文書><文><副詞句 関係="時間"> During <名詞句 関係="必須"><副詞句 共参照="wsj">its</副詞句><形容詞句>centennial  
 </形容詞句>year</名詞句>, </副詞句><固有名詞句 識別子="wsj" 関係="主語">The ABC Journal</固有名詞句>will report<名  
 詞句 関係="目的語">events<副詞句>of<名詞句>the past-century<  
 /名詞句></副詞句><補文><名詞句>that</名詞句>stand<副詞句  
 関係="必須">as<名詞句>milestones<副詞句>of<名詞句>American  
 business history</名詞句></副詞句></名詞句></副詞句></補  
 文></名詞句>, </文><文><名詞句 共参照="a3" 関係="主  
 語"><基数詞句 型="整数" 値="3" 関係="必須">THREE</  
 基数詞句>COMPUTERS<補文>THAT CHANGED<名詞句 関係="目的語">the  
 face<副詞句>of<名詞句>personal computing</名詞句></副詞句><  
 /名詞句></補文></名詞句>were launched<副詞句 関係="時間"  
 >in<日付句 識別子="a1977">1977</日付句></副詞句></文>  
 <文><日付句>That year</日付句><固有名詞句 識別子="a3" 統  
 語="並列" 関係="主語">the<固有名詞句 識別子="a2">PC A<  
 名詞句 発音="two">II</名詞句></固有名詞句>, <固有名詞句  
 識別子="cp">PC B</固有名詞句>and<固有名詞句 識別子="trs">  
 PC C</固有名詞句></固有名詞句>came<副詞句 関係="必須">to  
 market</副詞句>, </文><文連続><文><名詞句 共参照="a3"  
 関係="主語">The computers</名詞句>were<形容詞句 識別子="a87"  
 関係="必須">crude</形容詞句><副詞句>by<名詞句><副  
 詞句>today's</副詞句>standards</名詞句></副詞句>, </文><  
 文 識別子="a222" 関係="例"><名詞句 識別子="aonrs" 関係  
 ="主語"><固有名詞句 共参照="a2">PC A<名詞 発音="two">  
 II</名詞></固有名詞句>owners</名詞句><形容詞句 関係="未  
 詳">, for example, </副詞句><動詞 統語="並列"><動詞句>had  
 to use<名詞句 関係="目的語"><副詞句 共参照="aonrs">their<  
 /副詞句>television sets</名詞句><副詞句>as screens</副詞句>  
 </動詞句>and<動詞句>stored<名詞句 関係="目的語">data</名  
 詞句><副詞句 関係="間接目的語">on audiocassettes</副詞句><  
 /動詞句></動詞>, </文></文連続></文書>

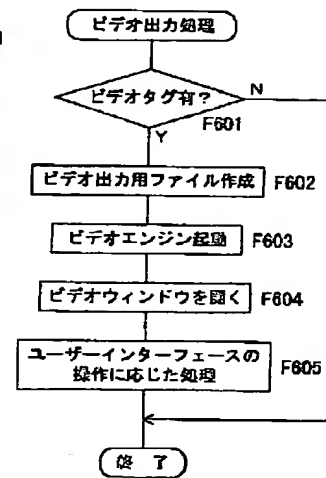
例4

タグファイルの一例

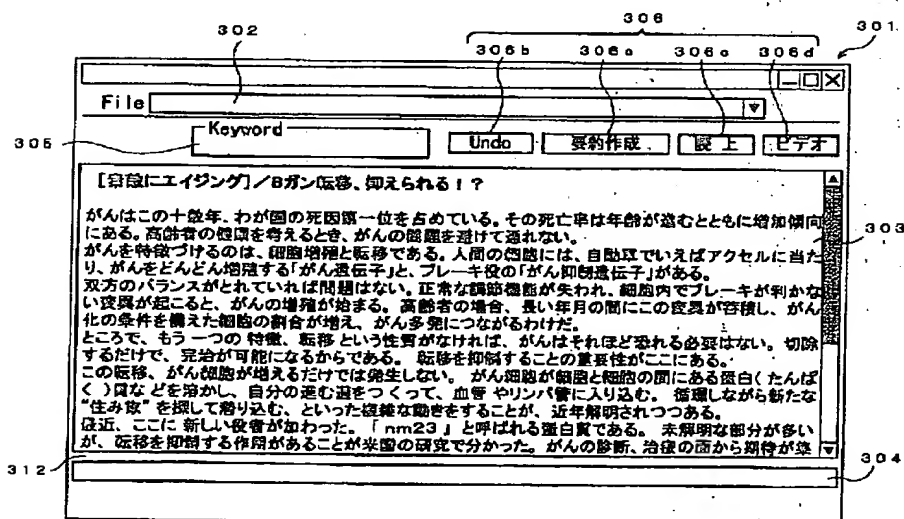
【図22】



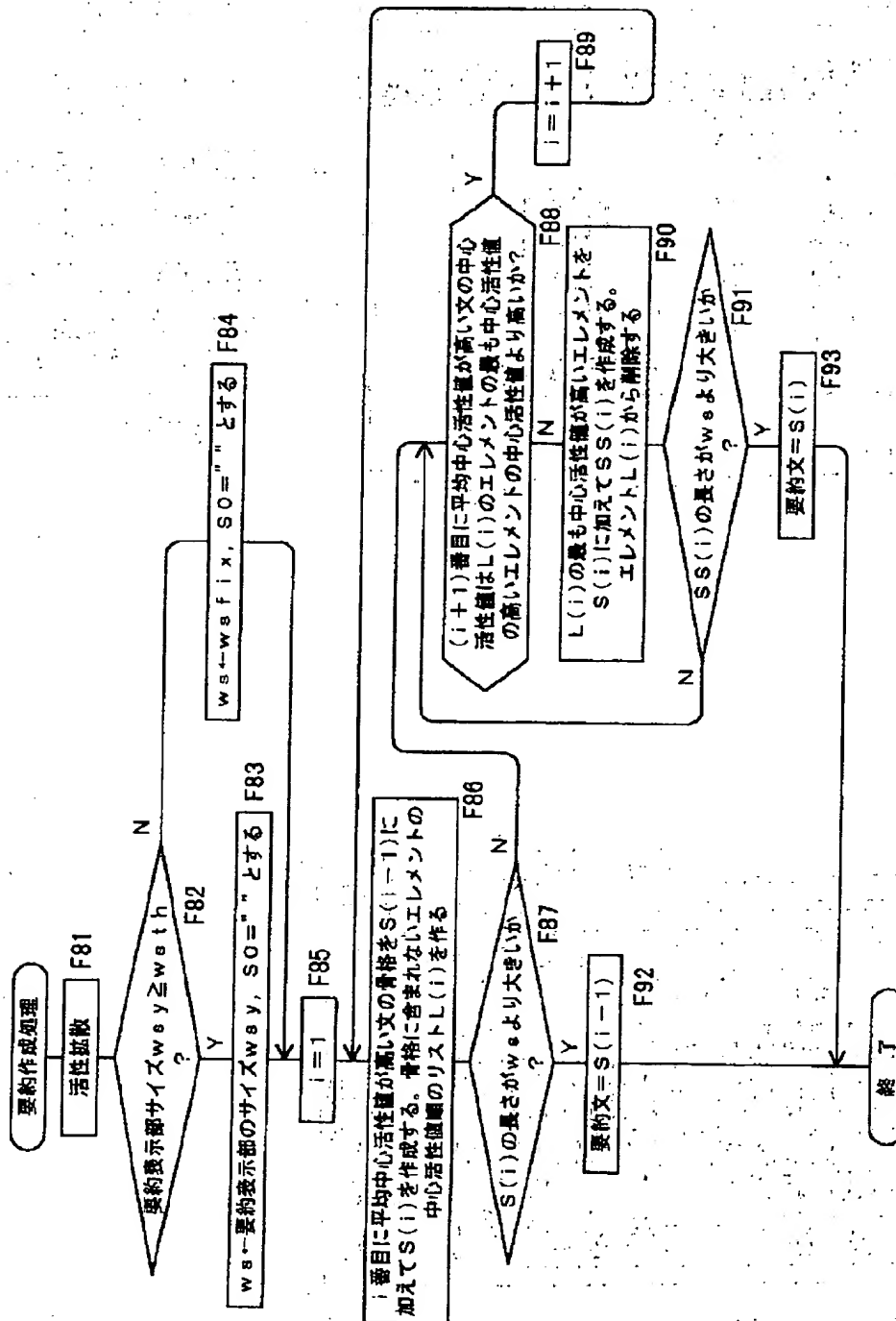
【図35】



【図26】

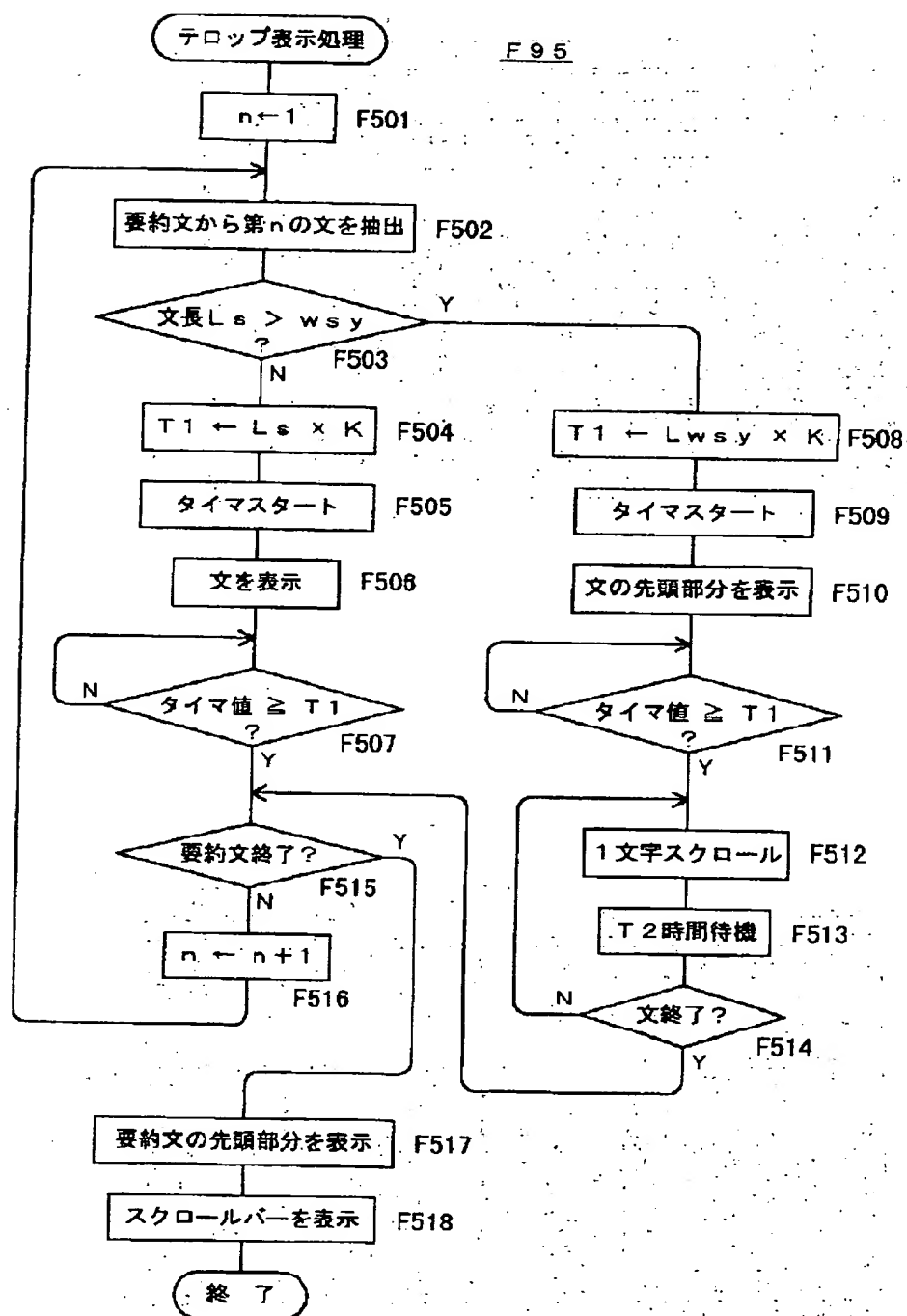


【図23】

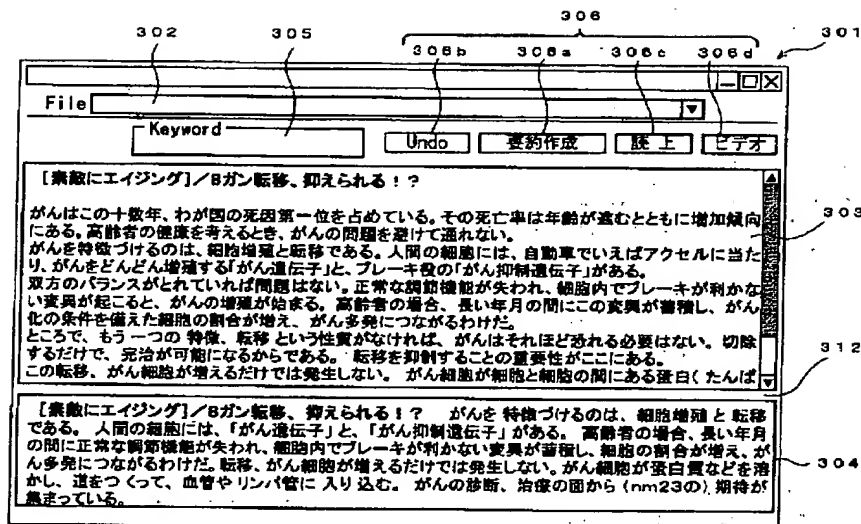




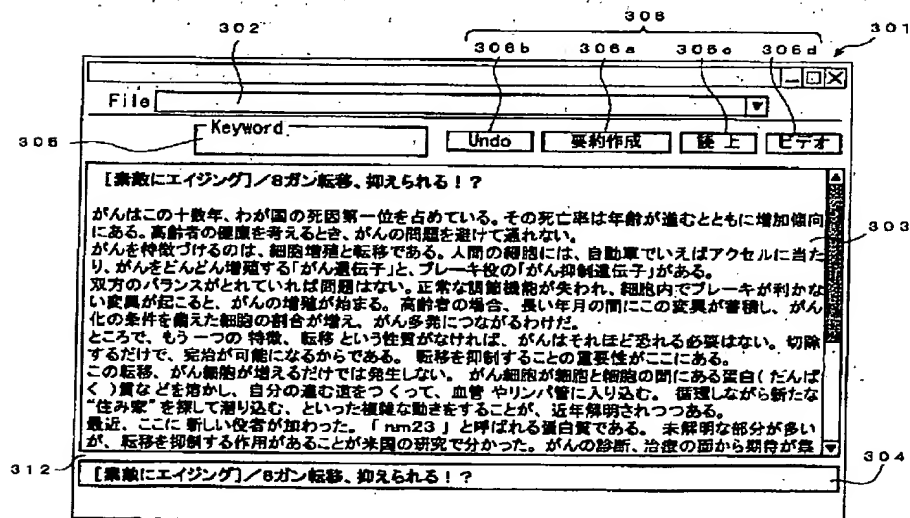
【図25】



【図27】

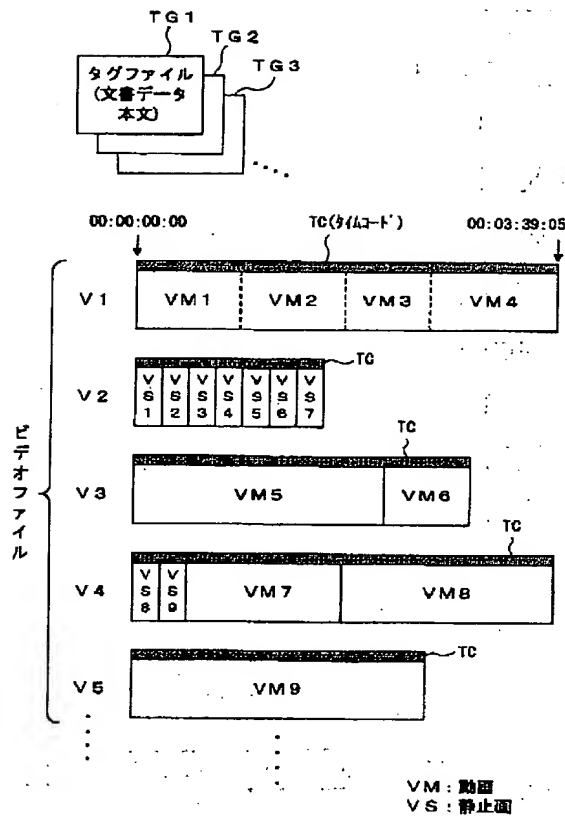


【図28】

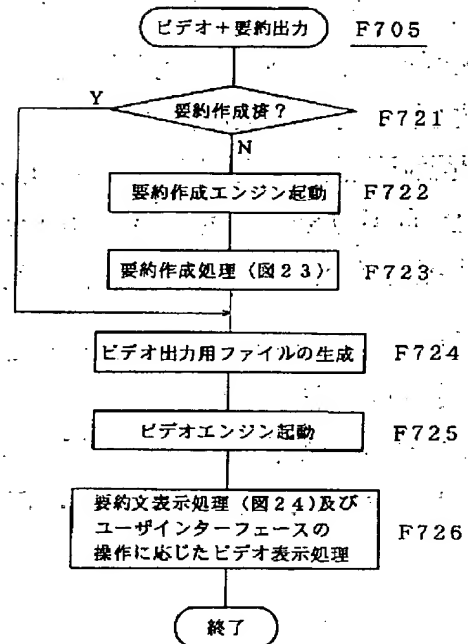




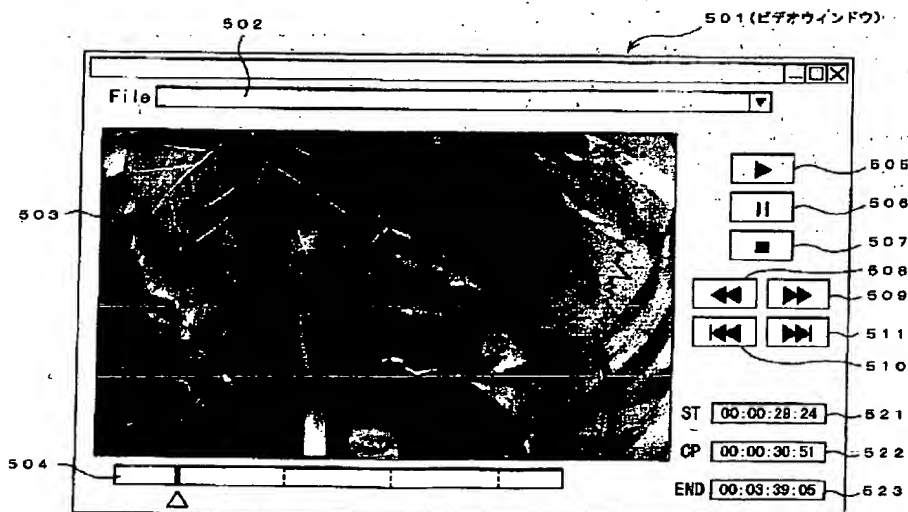
【図31】



【図40】



【図36】



【図32】

(a)

<文書 ビデオファイル="v3"><シーン="VM5" in="00:00:00:00"  
out="00:03:12:45"><見出し><文> [ <名詞><形容詞句 語義=  
"3cf072">素敵に</形容詞句><名詞 識別子="a200">エイジング<  
/名詞></名詞> ] / 8 </文><文><動詞句 識別子="a876"><副  
詞句 関係="目的語"><名詞句 識別子="a1000" 関係="主語" 語  
義="3be2c7">ガン</名詞句><名詞 識別子="a8" 語義=  
"0ff5e7">転移</名詞句> </副詞句>抑え</動詞句>られる！？<  
/文></見出し>

例11

(b)

<段落><文><副詞句 関係="主語"><名詞句 共参照="a89"><  
この転移</名詞句>、</副詞句><副詞句 関係="条件"><副詞句 関  
係="主語"><名詞句 識別子="a15"><名詞句 共参照="a1"  
関係="必須" 語義="3be2c7">がん</名詞句><名詞 語義=  
"0f2e4c">細胞</名詞></名詞句>が</副詞句>増えるだけでは</  
副詞句>発生しない。</文><文><副詞句 関係="主語"><名詞句  
識別子="a18" 共参照="a15"><名詞句 共参照="a1" 関係="必  
須">がん</名詞句><名詞 語義="0f2e4c">細胞</名詞></名詞  
句>が</副詞句><副詞句 関係="手段"><副詞句 関係="手段">  
<副詞句 関係="目的語"><名詞句 識別子="a12"><副詞句 関係  
="未詳"><副詞句 関係="間接目的語"><副詞句 関係="位置">  
<名詞句 統語="並列"><名詞句 語義="0f2e4c">細胞</名詞句>  
と<名詞句 語義="0f2e4c">細胞</名詞句></名詞句>の</副詞句  
>間に</副詞句>ある</副詞句><名詞><名詞句 統語="後方依存"  
>蛋白<特殊 関係="未詳" 発音="null">(たんぱく)</特殊><  
/名詞句>質</名詞></名詞句>などを</副詞句>溶かし、</副詞句  
><副詞句 関係="目的語"><動詞句 関係="未詳"><副詞句 関係  
="主語"><名詞句 共参照="a18" 語義="0f6fa3">自分</名詞句>  
の</副詞句>進む</動詞句>道を</副詞句>つくって、</副詞句><  
副詞句 関係="間接目的語"><名詞句 識別子="a33" 統語="並  
列"><名詞句 語義="0ef4e6">血管</名詞句>や<名詞句 発音=  
"りんばかん">リンパ管</名詞句></名詞句>に</副詞句>入り込  
む。</文><文 識別子="a16"><副詞句 関係="主語"><動詞句  
関係="内容"><副詞句 関係="目的語"><名詞句><副詞句 関係  
="内容"><副詞句><副詞句>循環しながら</副詞句><動詞><動詞  
句 関係="未詳"><副詞句 関係="目的語"><名詞句 識別子=  
"a69">新たな</名詞 発音="すみか">住み家</名詞></名詞  
句>を</副詞句>探して</動詞句>着り込む、</動詞></副詞句>と  
いった</副詞句><形容詞句 関係="未詳" 語義="3ce6b4">複雑な  
</形容詞句>動き</名詞句>を</副詞句>する</動詞句>ことが、<  
/副詞句><名詞句 関係="時間">近年</名詞句>解明されつつある。  
</文></段落></シーン></文書>

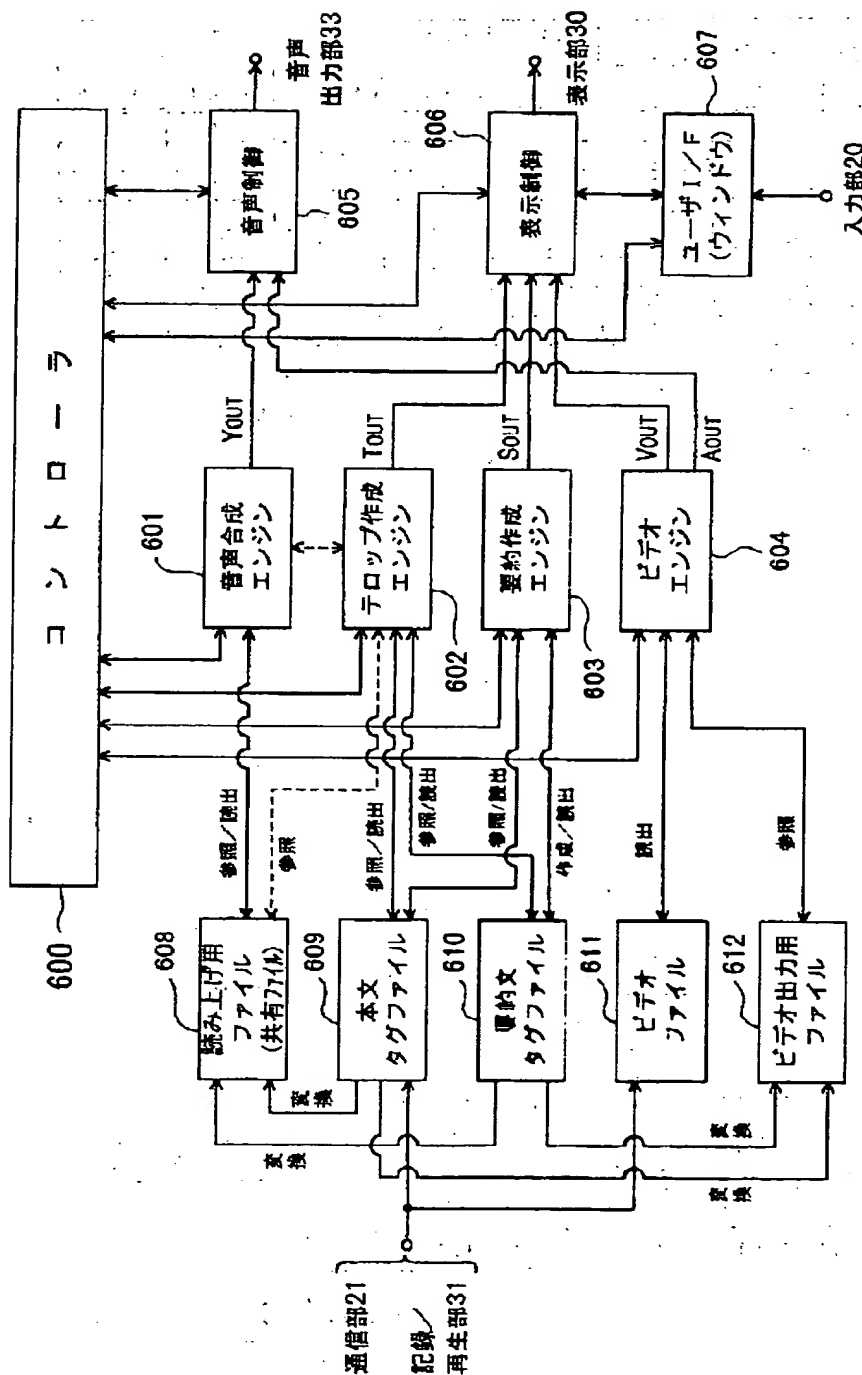
タグファイルの一例

【図33】

<文書 ビデオファイル=“V2”><文 シーン=“VS1”><副詞句 関係←例12  
 =“時間”> During <名詞句 関係=“必須”><副詞句 共参照=“wsj”> its</副詞句><形容詞句> centennial</形容詞句> year</名  
 詞句>, </副詞句><固有名詞句 識別子=“wsj” 関係=“主語”> The  
 ABC Journal</固有名詞句> will report<名詞句 関係=“目的語”>  
 events<副詞句> of<名詞句> the past century</名詞句></副詞句><  
 補文><名詞句> that</名詞句> stand<副詞句 関係=“必須”> as<名詞  
 句> milestones<副詞句> of<名詞句> American business history</名詞  
 句></副詞句></名詞句></副詞句></補文></名詞句>, </文  
 ><文 シーン=“VS2”><名詞句 共参照=“a3” 関係=“主語”><←例13  
 基数詞句 型=“整数” 値=“3” 関係=“必須”> THREE</基数詞句  
 > COMPUTERS<補文> THAT CHANGED<名詞句 関係=“目的語”> the face<  
 副詞句> of<名詞句> personal computing</名詞句></副詞句></名詞  
 句></補文></名詞句> were launched<副詞句 関係=“時間”> in<  
 日付句 識別子=“a1977”> 1977</日付句></副詞句></文><文  
 シーン=“VS3”><日付句> That year</日付句><固有名詞句 識別子= } 例14  
 “a3” 統語=“並列” 関係=“主語”> the<固有名詞句 識別子=“a2”> PC A<名詞句 発音=“two”> II</名詞句></固有名詞句>  
 <固有名詞句 識別子=“cp”> PC B</固有名詞句> and<固有名詞句 識  
 別子=“trs”> PC C</固有名詞句></固有名詞句> came<副詞句 関係  
 =“必須”> to market</副詞句>, </文><文連続><文 シーン= } 例15  
 “VS4”><名詞句 共参照=“a3” 関係=“主語”> The computers</名  
 詞句> were<形容詞句 識別子=“a87” 関係=“必須”> crude</形容詞  
 句><副詞句> by<名詞句><副詞句> today's</副詞句> standards</名  
 詞句></副詞句>, </文><文 シーン=“VS5” 識別子=“a222”> ←例16  
 関係=“例”><名詞句 識別子=“aonrs” 関係=“主語”><固有名詞  
 句 共参照=“a2”> PC A<名詞 発音=“two”> II</名詞></固有名  
 詞句> owners</名詞句><形容詞句 関係=“未詳”> for example, </  
 副詞句><動詞 統語=“並列”><動詞句> had to use<名詞句 関係=“目的語”><副詞句 共参照=“aonrs”> their</副詞句> television  
 sets</名詞句><副詞句> as screens</副詞句></動詞句> and<動詞  
 句> stored<名詞句 関係=“目的語”> data</名詞句><副詞句 関係=“間接目的語”> on audiocassettes</副詞句></動詞句></動詞>  
 </文></文連続></文書>

タグファイルの一例

【図37】





【図38】

本文表示 出力態様 以外の機能	ビデオのみ	ビデオ + 要約表示	ビデオ + 本文テロップ	ビデオ + 要約テロップ	ビデオ + 本文読上	ビデオ + 要約読上
なし	○	×	×	×	×	×
要約	○	○	×	×	×	×
要約+テロップ	○	○	○	○	×	×
要約+読上	○	○	×	×	○	○
要約+テロップ+読上	○	○	×	○	○	○
テロップ	○	×	○	×	×	×
テロップ+読上	○	×	○	×	○	×
読上	○	×	×	×	○	×

要約：要約作成機能

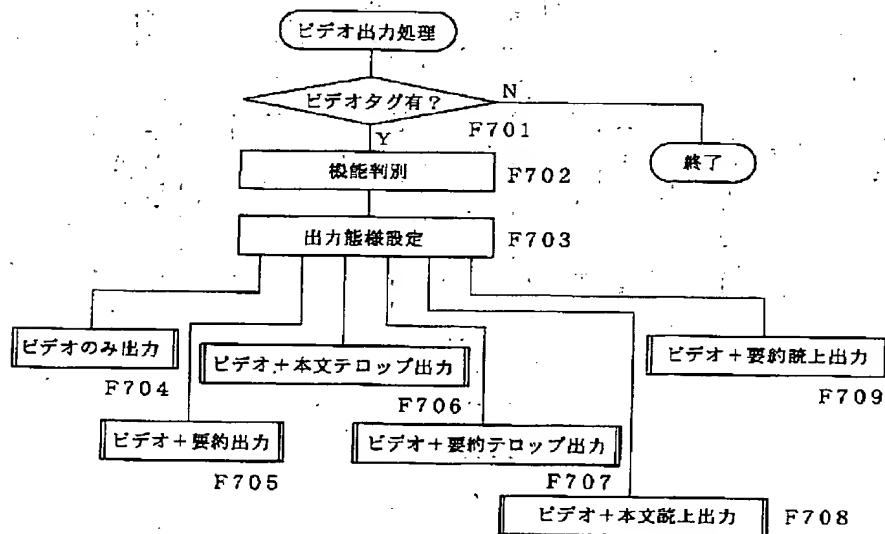
○：実行可能

テロップ：テロップ表示機能

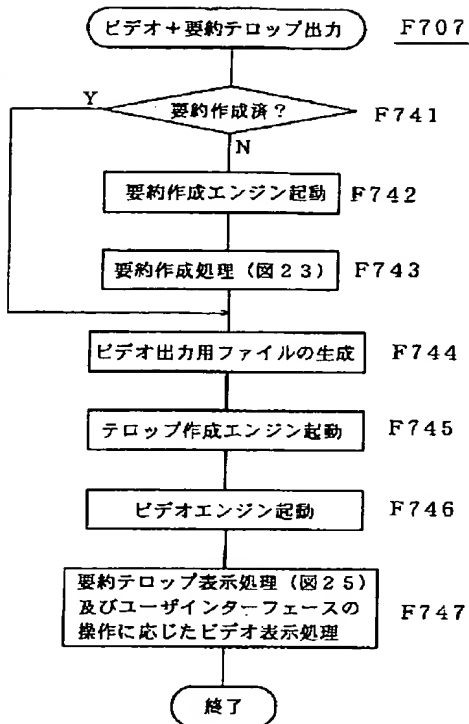
×：実行不能

読上：読上機能

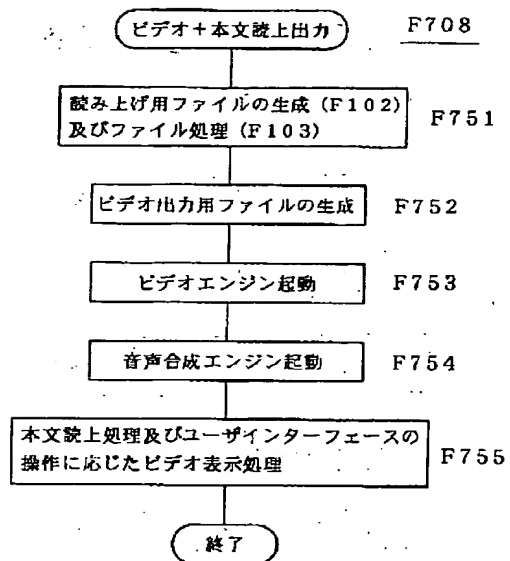
【図39】



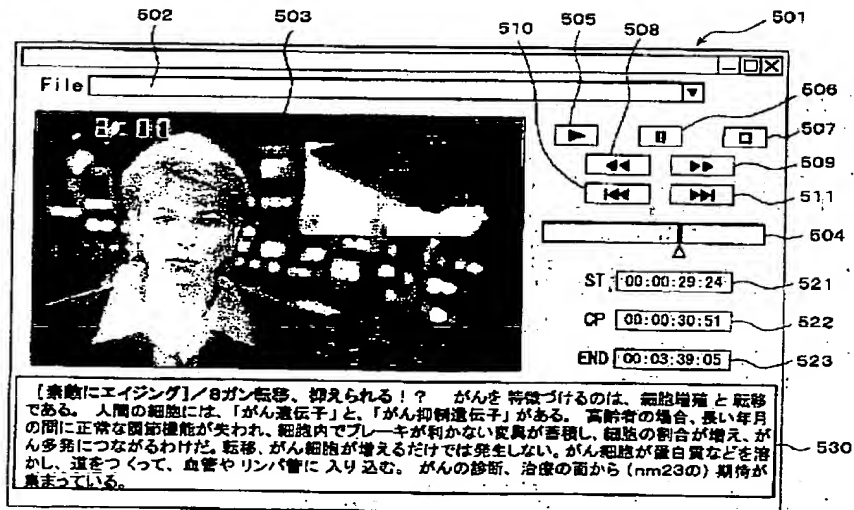
【図42】



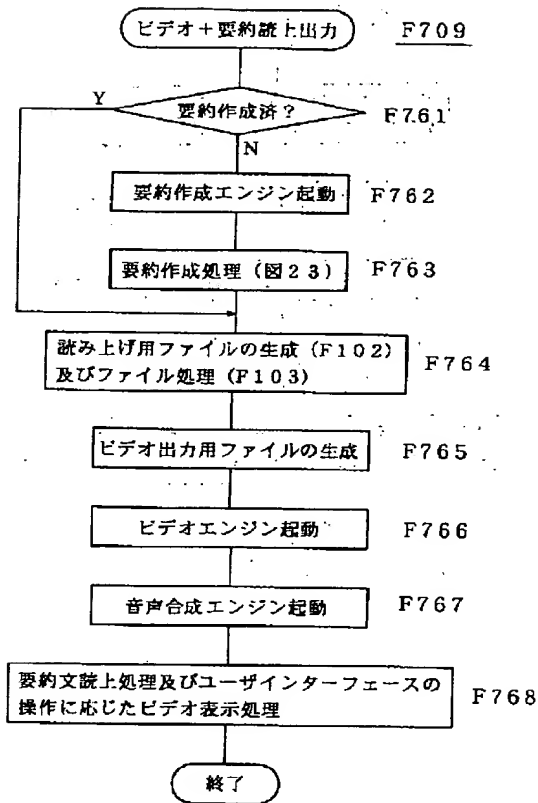
【図43】



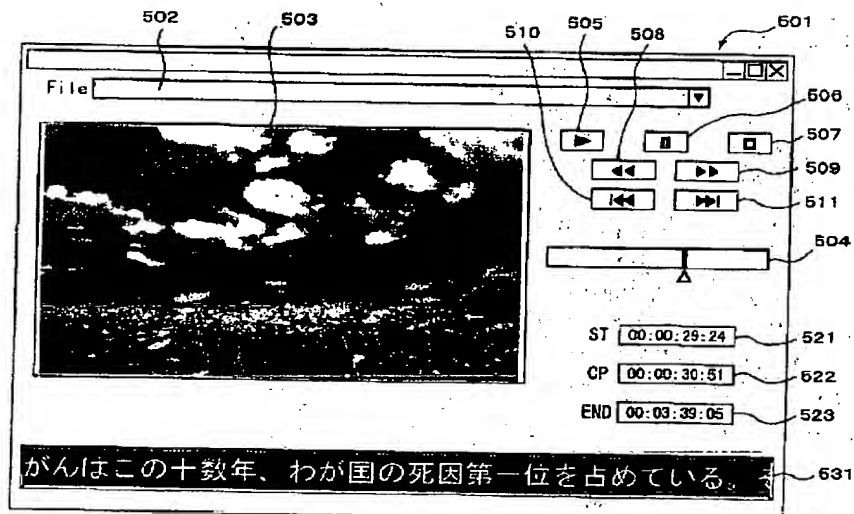
【図45】



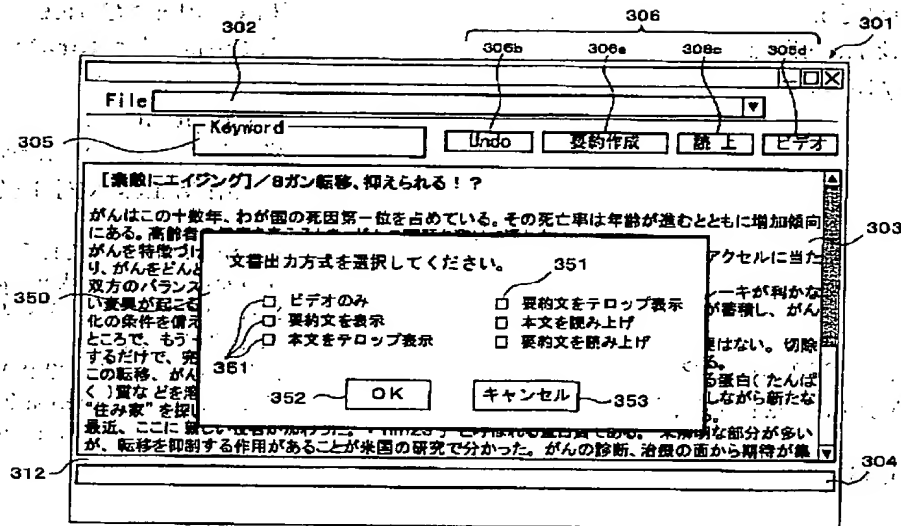
【図44】



【図46】



【図47】



【図48】

